



mozaBook getting started

- **mozaBook** 2
*Installieren, Starten, Sitemap
Publikationen öffnen
PDFs und PPTs importieren
In den Publikationen navigieren
Publikationen aktualisieren
Neue Publikationen*
- **Extras** 14
*Dynamische Extras, 3D-Modelle
Videos, Ebenen, Tools, Spiele
Zeichentools, Aufgabeneditor*
- **Hefte** 34
*Seiten bearbeiten, Relationsdiagramm
Animation, Geometrie-Tools
Notizen, Links, Hefte synchronisieren
Animierte Vorlagen, Hefte im mozaWeb*
- **Weitere Möglichkeiten** 44
*Suche, Hilfe-Funktion
Multimedia-Rekorder, Drucken
Handschrifterkennung, Einstellungen
Hausaufgaben, Unterricht
mozaBook auf verschiedenen Plattformen
mozaBook und mozaWeb
Aktualisieren, Feedback, Lizenzen*

Was ist das mozaBook?

Das mozaBook ist eine für interaktive Tafeln optimierte Präsentationssoftware, die hilft, den Unterricht anschaulich zu gestalten.



Mit dem mozaBook können digitale Schulbücher dargestellt und mit digitalen Inhalten (Videos, Tonaufnahmen, 3D-Modellen, Aufgaben) ergänzt werden. Das Programm schlägt automatisch Inhalte vor, die Sie mit wenigen Klicks integrieren können.

Sie können auch spannende Präsentationen, Stundenentwürfe und Aufgabenreihen erstellen, die das Interesse der Schüler wecken und Ihnen helfen, die Inhalte zu verstehen.

Welche Möglichkeiten bietet das Programm?

Mit dem Programm können Sie eigene Hefte erstellen sowie bereits vorhandene PDF-Dateien importieren. In diesen können Sie schreiben, zeichnen und sie mit den interaktiven Inhalten der Mediathek noch anschaulicher machen. Die fertigen Präsentationen können Sie animieren.



Das mozaBook eignet sich hervorragend für die Nutzung an der interaktiven Tafel, am Computer, in der Schule und zu Hause.

Sie können Ihre Präsentationen für den Unterricht bequem zu Hause zusammenstellen.

Dank der Online-Synchronisierung können Sie jederzeit, von überall, auf Ihre Inhalte zugreifen.



Die Online-Plattform zum Lernen zu Hause

Das mozaWeb ist Teil des mozaLearn Bildungssystems. Es dient dem Lernen sowie der Vorbereitung zu Hause, und hilft dadurch sowohl Schülern als auch Lehrern. Mit dem mozaWeb fällt das Lernen zu Hause leichter und ist effizienter.

- Um einen Einblick in die spektakuläre interaktive Welt des mozaWeb zu erhalten, reicht es, sich zu registrieren, um alle Vorteile nutzen zu können, wird allerdings ein mozaWeb-Abonnement benötigt.
- Alle bereits im mozaBook kennengelernten Lerninhalte sind online, über jeden beliebigen Webbrowser, erreichbar.
- Es ist möglich digitale Lehrbücher zu öffnen, in ihnen zu blättern, Seitendetails zu vergrößern sowie mit einzelnen Themen verknüpfte interaktive Extras abzuspielen (3D-Modelle, Lehrvideos, Tonaufnahmen, Aufgaben).



Mediathek

In der Mediathek befinden sich mehrere Tausend interaktive Extras, die nach Themenbereichen sortiert sind und mit dem integrierten Mediaplayer des mozaWeb sofort abgespielt werden können.

- Mehr als 1200 interaktive 3D-Inhalte,
- mehrere Hundert Videos,
- Bilder, Tonaufnahmen, Aufgaben und weitere Extras.

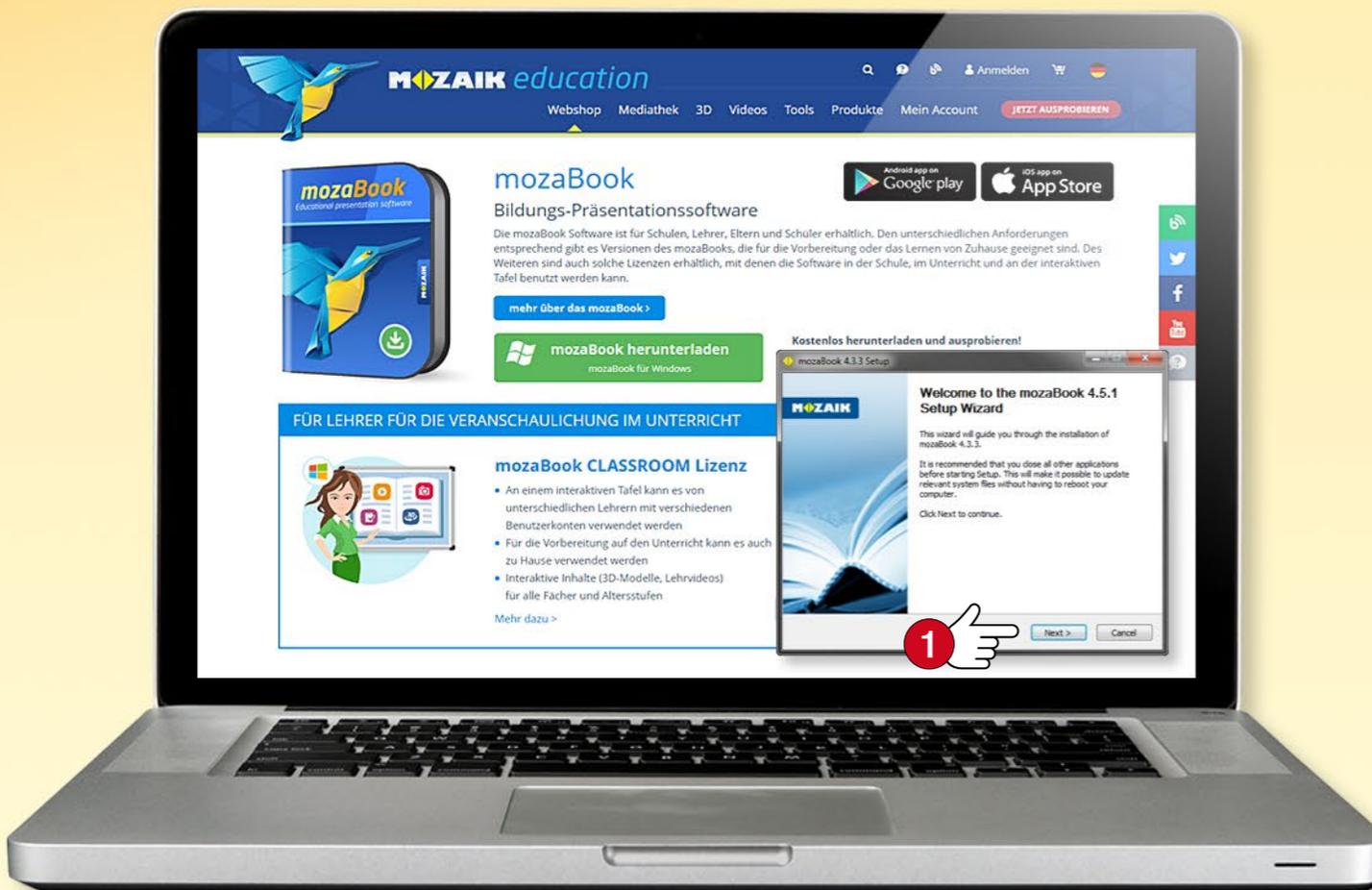


Tools und Spiele

Es stehen mehr als 110 thematische Tools und Spiele zur Verfügung, die ausgezeichnete Möglichkeiten zum Üben und Vertiefen des Lehrstoffs bieten.

Einfache Installation

Das mozaBook Installationsprogramm kann von der Mozaik Education Webseite heruntergeladen werden. Starten Sie das Programm und folgen Sie den Anweisungen ①. Nach Abschluss der Installation können Sie das Programm mit dem Desktop-Icon starten.



Tipp • Geben Sie beim ersten Starten den beim Kauf erhaltenen Lizenzcode ② ein. Sollten Sie über keinen Lizenzcode verfügen, wählen Sie die gratis Testversion ③. Für die Aktivierung benötigen Sie einen Internetanschluss.

Systemanforderungen

mozaBook

- Desktop-PC oder Notebook
- Microsoft Windows 7 oder höher
- 2 GB freier Festplattenspeicher für Online- bzw. 2 GB für Offline-Nutzung, exkl. Bücher. Bücherpakete benötigen pro Buch bei Online-Nutzung weitere 20-80 MB Speicherplatz bzw. bei Offline-Nutzung weitere 1-2 GB Speicherplatz.
- RAM: min. 4 GB (empfohlen: 8 GB)
- Intel Pentium 4- bzw. AMD Athlon-Prozessor (oder schneller)
- Grafikkarte für 3D-Inhalte und das schnelle Abspielen von Videos
- Bildschirmauflösung: min. 1024 x 768

mozaBook Lizenzcode

Mit dem Lizenzcode weisen Sie nach, dass Sie zur Nutzung des mozaBook berechtigt sind. Mit einem Lizenzcode kann das mozaBook gleichzeitig nur auf einem Computer verwendet werden. (Mehr dazu auf S. 59.)

Bitte geben sie den mozaBook **Lizenzcode** ein!

Geben Sie bitte den beim Kauf erhaltenen mozaBook Lizenzcode ein!



MOZ - S000001 - AAAA - BBBB - CCCC - DDDD - EEEE - FFFF

Aktivieren

mozaBook
Lizenzcode kaufen

Gratis Testversion
ausprobieren



Was der mozaWeb-Account ist?

Der mozaWeb-Account ist Ihr persönliches Benutzerkonto, mit dessen Hilfe Sie im mozaBook auf die interaktiven Inhalte der Mediathek (3D-Modelle, Videos, Tonaufnahmen, Bilder, interaktive Aufgaben) zugreifen können, sowie Ihre eigenen, auf verschiedenen Computern erstellten Inhalte freigeben, also mit anderen teilen können.

Sie können sich mit ihm im mozaWeb anmelden, wo Sie, auch ohne das mozaBook zu verwenden, online auf Ihre digitalen Lehrbücher und interaktiven Inhalte zugreifen können.

Wenn Sie bereits über einen mozaWeb-Account verfügen, dann loggen Sie sich mit Ihrem Benutzernamen und Passwort ein ①. Sollten Sie noch keinen mozaWeb-Account haben, dann erstellen Sie ihn bitte jetzt.

Tipp • Sie können Ihre Hefte in Ihren mozaWeb Online-Account hochladen, sodass Sie diese auf jedem Computer, auf dem das mozaBook läuft, öffnen können. Sie können einstellen, dass durchgeführte Änderungen automatisch in Ihrem Benutzerkonto gespeichert werden und Ihre Hefte somit immer aktuell sind.



mozaWeb-Account erstellen

Beim ersten Start des mozaBook können Sie durch Klicken auf den Button „Neuen mozaWeb-Account erstellen“ ② Ihr eigenes mozaWeb Benutzerkonto erstellen. Geben Sie Ihre Daten ein ③ und klicken Sie auf den Button „Erstellen“ ④.

Ihr Benutzername und Passwort wird automatisch generiert, das Passwort kann aber nach dem Einloggen ins mozaWeb unter dem Menüpunkt „Profil“ geändert werden.



Ein lokales mozaBook Benutzerkonto erstellen

Um das mozaBook auf Ihrem Computer verwenden zu können, müssen sie ein lokales Benutzerkonto erstellen. Wenn Sie sich mit diesem anmelden, können Sie das Programm starten und:

- eigene Hefte erstellen,
- die in Publikationen durchgeführten Änderungen speichern,
- die Benutzeroberfläche Ihren eigenen Ansprüchen anpassen.

Geben Sie den Namen ein, unter dem Sie das Programm verwenden wollen ①, geben Sie ein Passwort ein ② und wählen Sie einen Avatar ③.



Verschiedene lokale mozaBook Benutzer

Auf einem Computer können auch verschiedene lokale Benutzerkonten erstellt werden.

Die lokalen Benutzer können mit

- einem bereits bestehenden mozaWeb-Account ④,
- einem neuen mozaWeb-Account ⑤,

verbunden werden, dieser Schritt kann aber auch übersprungen werden ⑥.

Ihre mozaWeb ID können Sie auch im Menü „Einstellungen“ des mozaBook unter dem Punkt „mozaWeb-Account“ ⑦ eingeben.

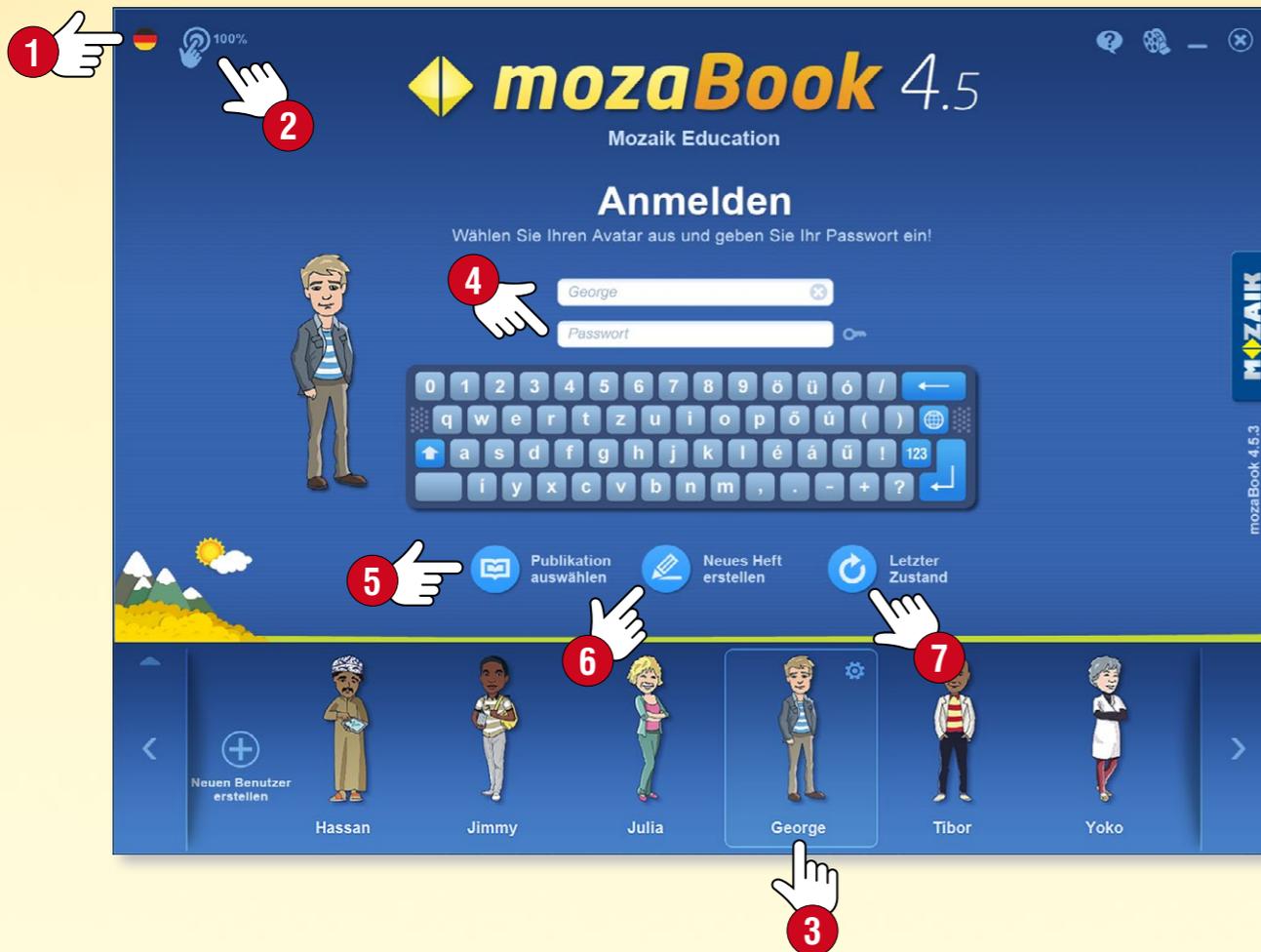


Tipp • Wenn Sie das mozaBook auf verschiedenen Computern verwenden, ist es sinnvoll, Ihre lokalen Benutzerkonten mit demselben mozaWeb-Account zu verknüpfen, damit Sie von jedem Computer aus auf dieselben Inhalte zugreifen können.

Anmelden

Wählen Sie die Sprache aus, in der Sie das mozaBook verwenden wollen ①, und stellen Sie bei Bedarf die optimale Vergrößerung für das verwendete Gerät ein ②. Wählen Sie einen Avatar ③ aus und geben Sie Ihr Passwort ein ④.

- Sie können auswählen, welche Publikation Sie öffnen wollen ⑤.
- Sie können ein neues Heft erstellen ⑥.
- Sie können Ihre Arbeit da fortsetzen, wo Sie aufgehört haben ⑦.
- Sie können, wenn Sie wollen, auch ein neues lokales Benutzerkonto erstellen.



Publikation auswählen

Wählen Sie eine Publikation aus, indem Sie durch die verfügbaren Bücher und Hefte scrollen. Ist die Auswahl zu groß, dann können Sie nach Themenbereich, Jahrgangsstufe oder Publikationstyp filtern ⑧.

Klicken Sie zum Öffnen der Publikation auf das Cover oder den Button „Publikation öffnen“ ⑨. Sie können auch die Funktionen „Neues Heft erstellen“ oder „Letzter Zustand“ auswählen.

Wenn Sie das Programm schließen oder auf die Anmeldeseite zurück möchten, dann klicken Sie auf das x in der rechten oberen Ecke ⑩.

1. Registerkarten

Sie können gleichzeitig verschiedene Publikationen öffnen und durch Anklicken des Tabs entscheiden, welche aktiv sein soll.

2. Tools

Die thematischen Anwendungen sowie die Förder- und Denkspiele dienen der Veranschaulichung und der Leistungskontrolle. Die textlichen und visuellen Inhalte der Anwendungen können in die Hefte und Publikationen im mozaBook eingefügt werden.

3. Einstellungen

Hier können Sie das Programm Ihren Vorlieben entsprechend individuell anpassen, um schneller und bequemer damit arbeiten zu können.

4. Toolbar

Über die Toolbar erreichen Sie verschiedene Funktionen des Programms.

5. Neues Heft

Hier können Sie ein neues Heft erstellen oder eine neue Seite in das aktuelle Heft einfügen.



8. Hilfe

Im Hilfe-Menü des mozaBook finden Sie zu allen Funktionen des Programms nützliche Ratschläge. Die Videohilfe dient dem leichten Erlernen des Programms und der Tools.

9. Aktive Tools

Die ausgewählten Anwendungen können als Icon oder auch als Vorschaubild in Bücher und Hefte eingefügt werden und später über diese geöffnet werden.

10. Taskleiste

Hier erreichen Sie jederzeit die geöffneten Publikationen und Fenster.

11. Federmappe

Die Zeichentools sind hier leicht zugänglich. Auf dem Bildschirm ausgewählte Objekte können einfach durch Ziehen in den Papierkorb gelöscht werden.

6. Mediathek

Hier finden Sie interaktive Inhalte, 3D-Modelle, Bilder, Videos und Tonaufnahmen.

7. Multimedia-Rekorder

Speichert Screenshots oder Bildschirmausschnitte und erlaubt es, Ton- und Videoaufnahmen zu erstellen.

12. Kreative Zeichenwerkzeuge

Mit den integrierten Zeichenwerkzeugen können Sie die Schulbücher und Hefte frei illustrieren.

Wo Sie die Publikationen finden?

Klicken sie auf das Öffnen-Icon der Toolbar ①.
Wählen Sie den Menüpunkt „Bücher“ ② aus, und die zur Verfügung stehenden Titel erscheinen.
Mit den Tabs können Sie wählen, ob im Fenster Ihre Bücher oder Ihre Hefte erscheinen sollen ③.

Wie Sie die Publikationen öffnen können?

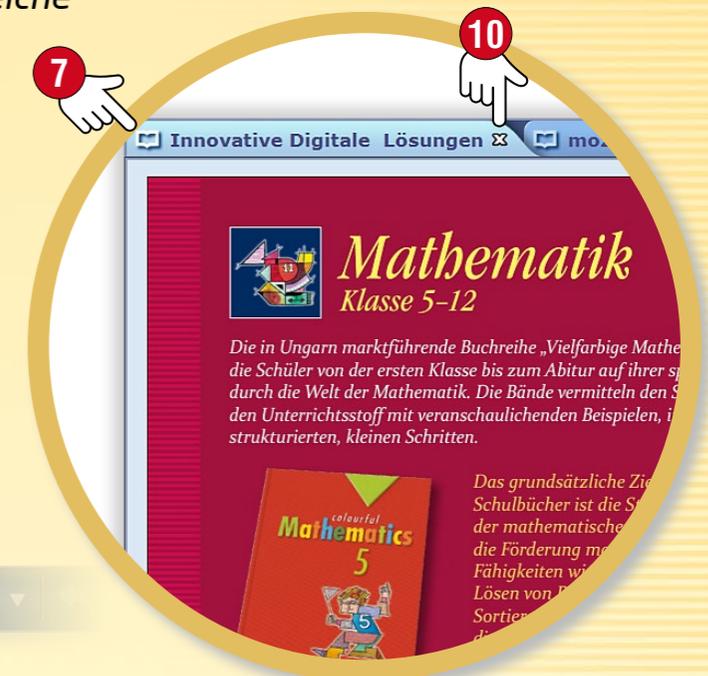
Klicken Sie auf ein Buch, um es zu öffnen ④.
Wenn sich in einer Liste zu viele Publikationen befinden, dann können Sie mit den Filtern, oben im Header, die Anzahl der angezeigten Publikationen nach Themenbereich oder Jahrgangsstufe eingrenzen ⑤.

Mit dem Menüpunkt „Importieren/Exportieren“ ⑥ können Sie PDFs öffnen und anschließend ähnlich wie Hefte verwenden.



Wie Sie zwischen den geöffneten Publikationen wechseln können?

Durch Anklicken der Tabs des Hauptfensters können sie wählen, welche Publikation im Fenster erscheinen soll ⑦.
Sie können auch durch Anklicken der Taskleiste in der Toolbar zwischen den geöffneten Publikationen wechseln ⑧.



Wie Sie Ihre Publikationen speichern können?

Klicken Sie das Öffnen-Icon der Toolbar an und wählen Sie im erscheinenden Menü den Punkt „Speichern“ ⑨.
Wenn Sie das Taskleiste-Icon anklicken ⑧, dann können Sie die Änderungen auch durch Anklicken des Disketten-Icons neben den Publikationstiteln speichern.

Wie Sie Ihre Publikationen schließen können?

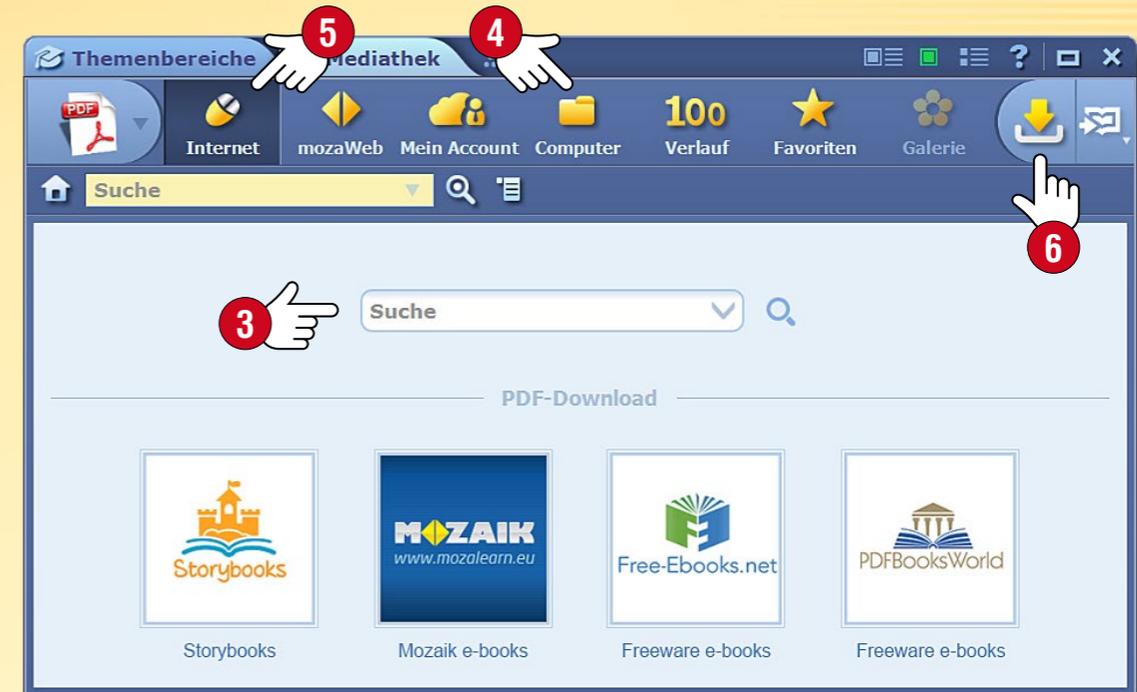
Klicken Sie auf dem Tab der Publikation auf das x neben dem Publikationstitel ⑩.
Sie können die Publikationen auch von der Taskleiste aus schließen ⑪.



PDF- und PPT-Importfunktion

Das mozaBook bietet die Möglichkeit PDF- und PPT-Dateien zu importieren. Die importierten PDFs funktionieren ähnlich wie die mozaBook Bücher und die erstellten Hefte: Man kann sie projizieren, umblättern, Ausschnitte vergrößern und interaktive Inhalte aus der mozaBook Mediathek einfügen.

- Sie können die einzelnen Dias (Seiten) der importierten PPT-Dateien weiter bearbeiten.
- Wenn Ihnen ein im Unterricht eingesetztes Schulbuch als PDF zur Verfügung steht, so können Sie es problemlos auch im mozaBook verwenden.



Importieren

Klicken Sie zuerst das Öffnen-Icon der Toolbar ① an und wählen Sie dann im Menü „Importieren/Exportieren“ ② den Menüpunkt „PDF-Import“.

Wählen Sie nun in der sich öffnenden Mediathek die gewünschte Datei aus ③. Sie können sowohl auf Ihrem eigenen PC ④ als auch im Internet suchen ⑤.

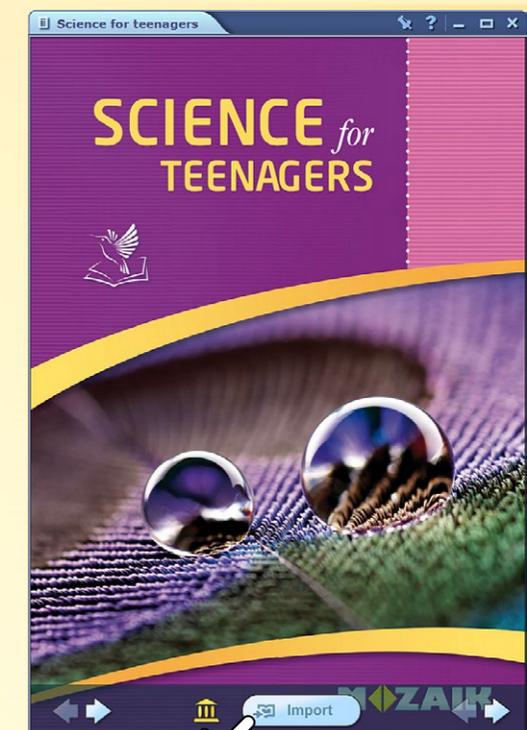
Die ausgewählte PDF-Datei kann per Doppelklick bzw. durch Anklicken des Import- oder Herunterladen-Buttons geöffnet werden ⑥.

PDFs als mozaBook Heft speichern

Die importierten PDF-Dateien können als Hefte gespeichert werden ⑦.

Wählen Sie einen Dateinamen, ein Coverbild, den Themenbereich sowie die Jahrgangsstufe aus und geben Sie einige Stichworte zum Inhalt an.

Anschließend finden Sie das PDF unter den Publikationen, die Sie öffnen können.



Grundsätzliche Navigationsfunktionen

Nach dem Öffnen einer Publikation können sie mit den Umblätterpfeilen 1 vor und zurück blättern. Mit dem Seitenzahlmenü 2 können Sie auf die gewünschte Seite springen.

Inhaltsverzeichnis, Seitenvorschaubilder

Durch Anklicken des Inhaltsverzeichnis-Icons 3 der Toolbar öffnet sich das aktuelle Inhaltsverzeichnis. Durch Anklicken des Kapiteltitels blättert das Programm auf die gewünschte Seite.

Mithilfe der Tabs im Header 4 können Sie zwischen Inhalts- und Seitenansicht (Seitenvorschaubilder) wechseln. Durch Anklicken des Vorschaubilds der gewünschten Seite 5 gelangen Sie auf diese.

Ansichten, Hervorheben

Sie können einzelne Abschnitte, Textfelder und Bilder durch Anklicken hervorheben sowie vergrößern.

Im Seitenansicht-Panel 6 können Sie

- Seitenausschnitte vergrößern,
- zwischen Einzelseitenansicht und Doppelseitenansicht wechseln
- sowie wenn verschiedene Publikationen geöffnet sind, auch zur Doppelansicht wechseln.

In der Doppelansicht können Sie die Plätze der Bücher vertauschen, indem Sie den Pfeil im Header 7 anklicken. Gleichzeitig können höchstens 6 Publikationen geöffnet sein.

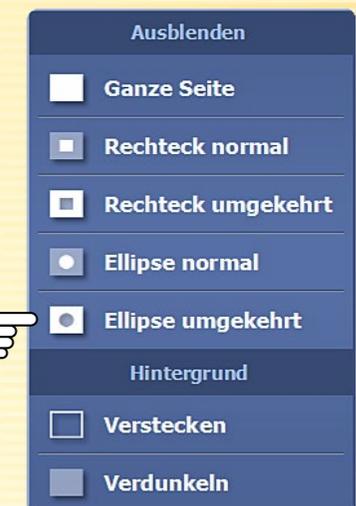


Ausblenden

Während einer Präsentation kann es nützlich sein, einen Seitenabschnitt oder sogar ganze Seiten vorübergehend ausblenden zu können 8 bzw. den Hintergrund ausblenden oder verdunkeln zu können.

Klicken Sie auf das Ausblenden-Icon 9 der Toolbar, um diese Funktion zu verwenden.

Sie können zwischen rechteckiger oder elliptischer Ausblendung wählen, Ihre Größe ändern und sie beliebig auf der Seite platzieren 10.



Publikationen aktualisieren

Es kann vorkommen, dass sich die Inhalte einzelner mozaBook Publikationen ändern (sie zum Beispiel mit neuen Informationen und Extras erweitert werden), weswegen es notwendig wird, sie zu aktualisieren.

Nachdem Sie sich ins mozaBook eingeloggt haben, erscheint auf der Auswahloberfläche, ob es eine aktuellere Version der auf Ihrem Computer befindlichen Publikationen gibt ①.

Wählen Sie die gewünschte Publikation aus und klicken Sie auf „Aktualisierung herunterladen“ ②.



Tipp • Wenn Sie im Öffnen-Menü den Punkt „Bücher“ ③ anklicken, sehen Sie den aktuellen Zustand Ihrer Publikationen und können die Aktualisierungen und Downloads verwalten ④.

Hefte aktualisieren (synchronisieren)

Wenn Sie bei Ihren Heften die Funktion „Automatisches Synchronisieren“ (siehe S. 41) verwenden, dann macht Sie das Programm - ähnlich wie beim Aktualisieren der Bücher - darauf aufmerksam, wenn es von einem Heft Ihres Online-Accounts eine aktuellere Version als auf Ihrem Computer gibt. So sind Ihre Hefte stets auf dem selben Stand.

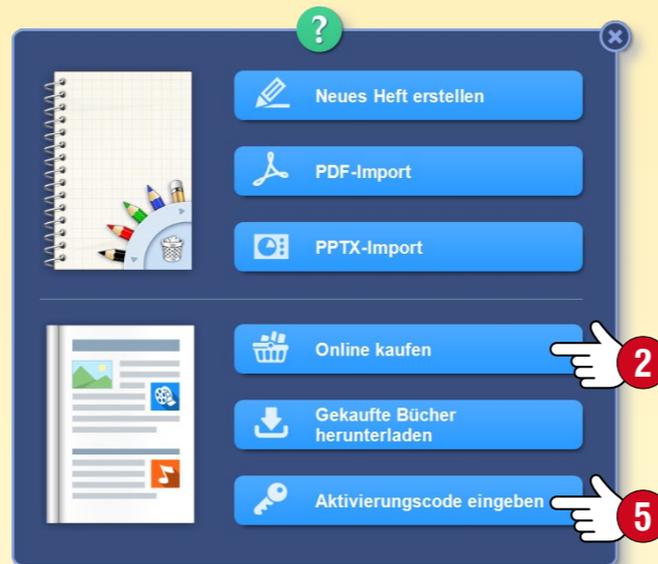
Neue Publikationen kaufen

Die Publikationen können Sie im mozaWeb Webshop kaufen und mithilfe des mozaBook auf Ihren Computer laden und dort verwenden.

- Loggen Sie sich mit Ihrem Benutzernamen und Passwort über Ihren Online-Account im mozaWeb ein, um einkaufen zu können.
- Wählen Sie im Webshop aus den erhältlichen digitalen Publikationen die gewünschten aus und folgen Sie den Anweisungen, um sie zu kaufen.
- Wenn der Kauf erfolgreich war, erhalten Sie die Aktivierungs-codes für die Bücher per E-Mail.

Tipp

Wenn Sie den Webshop im mozaBook öffnen wollen, müssen Sie lediglich das Icon „Neues Buch hinzufügen“ anklicken ①, und den Menüpunkt „Online kaufen“ ② auswählen.



Neue Publikationen ins mozaBook herunterladen

- Wenn Sie den Aktivierungscode eines Buches bereits nach dem Kauf Ihrem mozaWeb-Account hinzugefügt haben, dann melden Sie sich im mozaBook mit dem damit verknüpften lokalen Benutzerkonto an. Das Programm wird Ihnen, ähnlich wie beim Aktualisieren von Publikationen, in der Buchauswahl anzeigen, dass für Sie ein neues Buch erreichbar ist ③. Wählen Sie das gewünschte Buch aus und klicken Sie das Download-Icon an ④.



- Wenn der erhaltene Aktivierungscode Ihrem mozaWeb-Account noch nicht hinzugefügt ist, dann wählen Sie im Menü „Neue Publikation hinzufügen“ den Punkt „Aktivierungscode eingeben“ ⑤. Geben Sie im sich öffnenden Fenster den Aktivierungscode ein ⑥ und laden Sie das Buch herunter. Das Buch wird Ihrem mozaWeb-Account hinzugefügt, so können Sie es auch über andere Computer erreichen.



Extras in Publikationen

In den mozaBook Publikationen befinden sich Icons **1** vorgefertigter, veranschaulichender digitaler Inhalte (3D-Modelle, Videos, Tonaufnahmen, Bilder, interaktive Aufgaben etc.). Durch Anklicken dieser Icons können die Inhalte geöffnet werden.

- Der Unterricht wird mit ihrer Hilfe anschaulicher, verständlicher und dadurch noch erfolgreicher.

3D-Modelle **2**

Mit den 3D-Modellen können die Schüler die Funktionsweise von Werkzeugen, Maschinen und Technologien der Vergangenheit und Gegenwart erkunden und erhalten einen Einblick in den menschlichen Körper bzw. die geheimnisvolle Welt der Chemie.

- Die Modelle können gedreht und vergrößert werden.
- Die Verwendung der Benutzeroberfläche ist leicht zu erlernen.
- Viele Modelle beinhalten von Narrationen begleitete Animationen.

Videos **3**

Die in die Publikationen eingefügten Videos enthalten

- Experimente aus den Bereichen Physik, Chemie und Biologie,
- Naturfilme, Dokumentarfilme, Lehrvideos,
- Märchen, literarische Werke, Filmausschnitte und andere Videos.

Die Publikationen können auch Tonaufnahmen, Bilder, Zeichnungen, Erläuterungsskizzen und interaktive Aufgaben enthalten.



Eigene Inhalte, Aufgabenblätter

Neben den Extras erlaubt die Mediathek auch das Einfügen eigener Inhalte in Publikationen. Mithilfe des Aufgabeneditors und der Tools können Sie leicht anschauliche Aufgabenblätter erstellen **4**, die Sie, wie die anderen Inhalte auch, in Ihre Publikation einfügen können, oder sogar als Hausaufgabe aufgeben können.

Dynamische Extras

Das mozaBook kann die geöffneten Bücher, PDF-Dateien automatisch mit inhaltlich passenden Extras ergänzen.

Klicken Sie in der Toolbar auf das Extras-Icon **1**, und öffnen Sie dann die dynamischen Extras im Menüfenster **2**.



Wie Sie auswählen können?

Im Fenster „Dynamische Extras“ **3** empfiehlt das Programm zur aktuellen Publikation passende Extras.

Die Elemente der Liste können per Doppelklick geöffnet **4** und bei Gefallen in die Publikation gezogen werden.

Verbessern Sie die Effizienz der Suchfunktion!

- Bewerten Sie die Suchergebnisse durch Anklicken des Sterns **5**.
- Geben Sie Suchbegriffe ein **6** und aktualisieren Sie die Liste **7**.

Die ausgewählten Extras können Sie auch direkt auf die Seite Ihres Heftes oder Buches ziehen **8** und danach von dort aus öffnen.

Tipps

- Wenn Sie unter den empfohlenen Extras kein passendes gefunden haben, dann können Sie die Mediathek auch direkt über das Icon öffnen **9** und dort selbst nach geeigneten Elementen suchen.
- Die Funktion „Dynamische Extras“ lässt sich auch beim Importieren von PDF-Dateien einschalten, sodass die Liste der vorgeschlagenen Extras sofort nach dem Öffnen verfügbar ist.

1. Wo Sie die 3D-Modelle finden?

Klicken Sie in der Toolbar auf das Mediathek-Icon ① und wählen Sie den Menüpunkt 3D-Modelle ② aus. Suchen Sie sich in dem erscheinenden Fenster ein 3D-Modell aus und starten Sie dieses mit einem Doppelklick oder ziehen Sie es einfach in Ihre geöffnete Publikation.

Suchen Sie innerhalb eines Themenbereichs. ③

The screenshot shows the Mozaik3D interface. On the left is a sidebar with various media categories: Bilder, Videos, Tonaufnahmen, 3D-Modelle (highlighted with a red circle and hand icon labeled 2), Präsentationen, Aufgaben, Karten, Geometrie, Office, Interaktiv, Tools, HTML5, PDFs, Alle, Publikationen, and Hefte. The main window has a toolbar with icons for Internet, mozaWeb, Mein Account, Computer, Verlauf (100), Favoriten, and Galerie. Below the toolbar is a search bar labeled 'Suche' (with a red circle and hand icon labeled 4) and a dropdown menu for 'Themenbereich' (with a red circle and hand icon labeled 3) set to 'Alle'. The main content area displays a grid of 3D model thumbnails with titles like 'Die Festung von Nizwa', 'Elektrische Lichtquellen', 'Im Atelier von Leonardo da Vinci', 'Kaaba (Mekka)', 'Magnetfeld der Erde', 'Menschliches Gehirn', 'Schach Aufgaben', 'Stabkirche der Wikinger', 'Stonehenge', 'Vulkanische Aktivität', and 'Die lungenschädigen...'. At the bottom of the interface is a toolbar with various editing tools, including a red circle and hand icon labeled 1 pointing to the Mediathek icon.

A circular inset shows a close-up of the 'Themenbereich' dropdown menu. The menu is open, showing a list of subject categories: Themenbereich, Themenbereich, Geschichte, Biologie, Erdkunde, Chemie, Physik, Technologie, Informatik, Mathematik, Bildende Kunst, and Musik. A hand icon with a red circle labeled 3 points to the dropdown arrow.

2. Filter, Suche

Sie können die Suchergebnisse in den Auswahllisten nach Themenbereich und Jahrgangsstufe filtern ③. Die Suchfunktion ④ hilft Ihnen, ein bestimmtes 3D-Modell zu finden.

The screenshot shows a 3D model viewer displaying a detailed reconstruction of the Trojan Horse. The model is a large, multi-tiered stone structure with a central entrance. The viewer interface includes a title bar 'Trojanisches Pferd', a toolbar with navigation and editing tools, and a bottom status bar with the text 'Troja (Stadt) Trojanisches Pferd Versteckte Soldaten Innenansicht Animation mozaik3D'.

1. Wo Sie die 3D-Modelle finden?

Klicken Sie in der Toolbar das Tools-Icon **1** an und wählen Sie das 3D-Menü **2** aus. Sie können jetzt in dem erscheinenden Menü durch die Modelle scrollen.

2. Wie Sie am besten suchen?

Mit den Icons am unteren Bildrand können Sie das Thema eingrenzen **3**. Das 3D-Menü springt nun zu den 3D-Modellen des gewünschten Themenbereichs. Wenn Sie den Themennamen anklicken, dann werden weitere Modelle zu diesem Thema angezeigt **4**.



Wählen Sie ein Thema. **3**



3. Abspielen

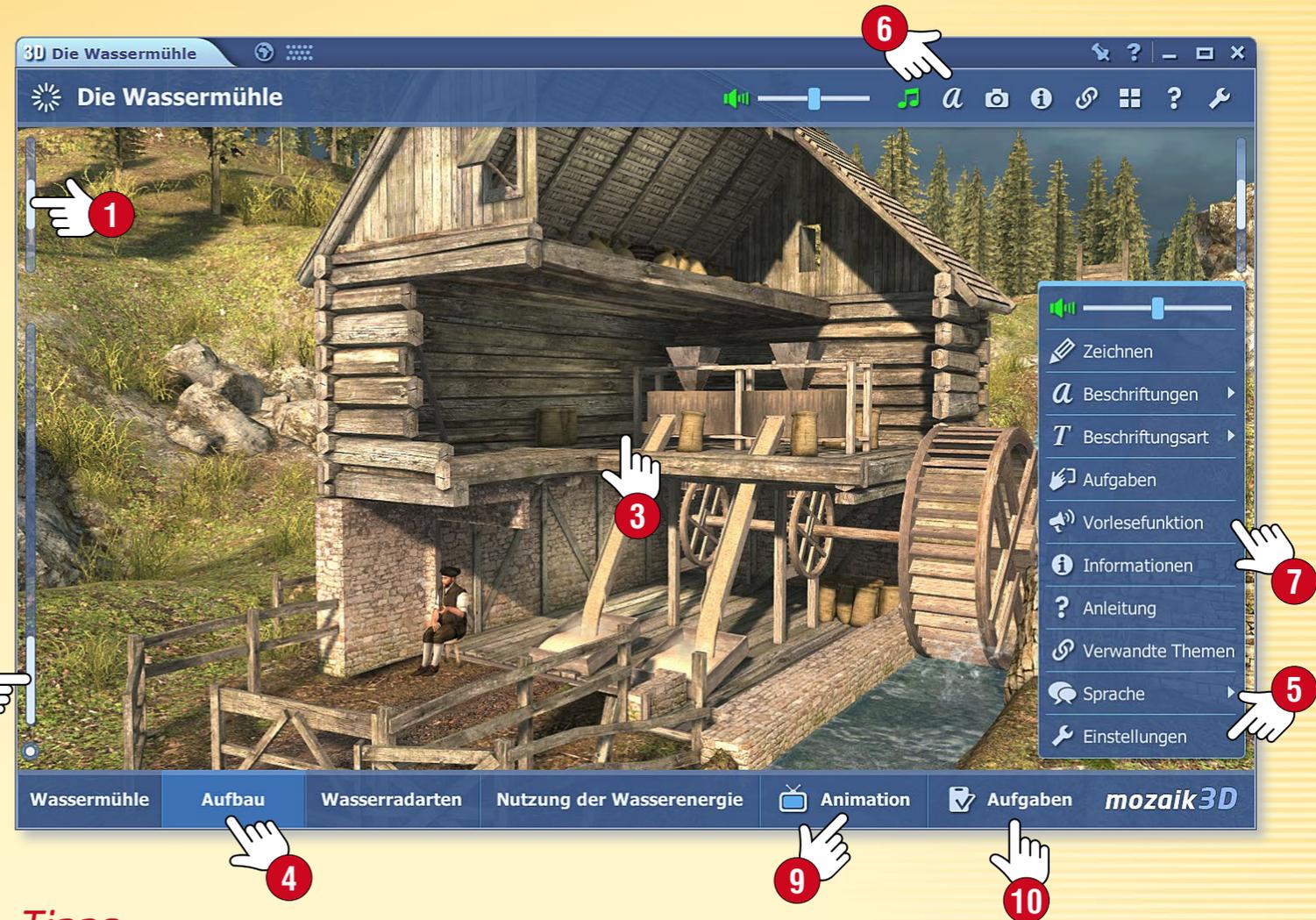
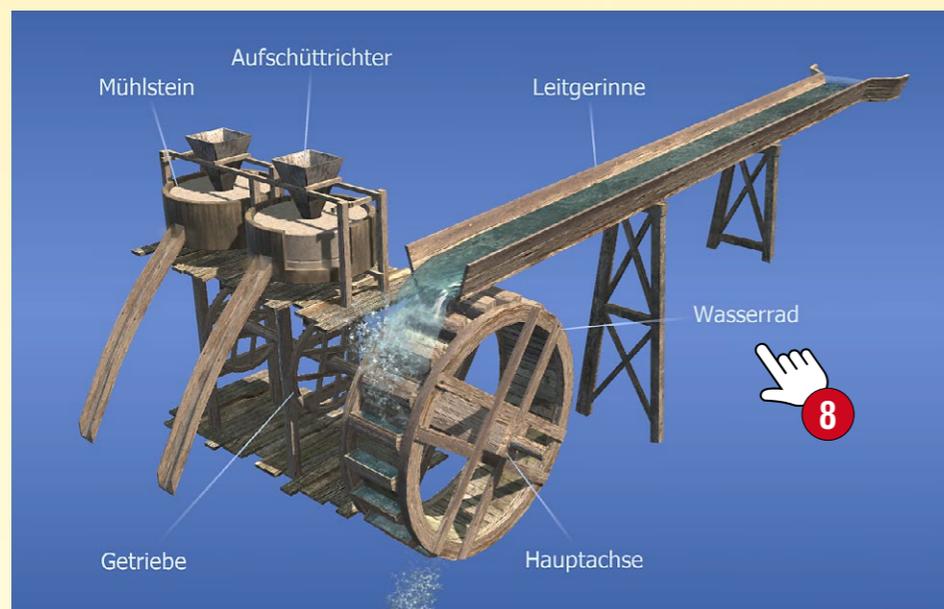
Das gewählte 3D-Modell wird nach dem Anklicken vergrößert dargestellt und durch Anklicken des Start-Buttons abgespielt **5**. Durch Anklicken jedes beliebigen anderen Bereichs des vergrößerten Bildes gelangen Sie zurück zum 3D-Menü.



Umfangreiche Einstellmöglichkeiten

Sie können verschiedene Einstellungen des 3D-Viewers ändern.

- Stellen Sie die Helligkeit durch senkrechtes Ziehen der oberen linken bzw. rechten Ecke ein ①.
- Vergrößern oder verkleinern Sie das Modell durch senkrechtes Ziehen am linken bzw. rechten Fensterrand ②, oder benutzen Sie einfach zwei Finger.
- Drehen Sie das Modell durch Bewegen der Mitte des Fensters ③ in die gewünschte Position. In der unteren Menüleiste können Sie aus voreingestellten Ansichten sowie weiteren Modellen wählen ④.
- Im Schnellmenü finden Sie weitere Einstellmöglichkeiten, Sie erreichen es durch Anklicken der unteren linken oder rechten Fensterecke bzw. durch längeres Gedrückthalten jeglichen Punktes im Fenster ⑤.

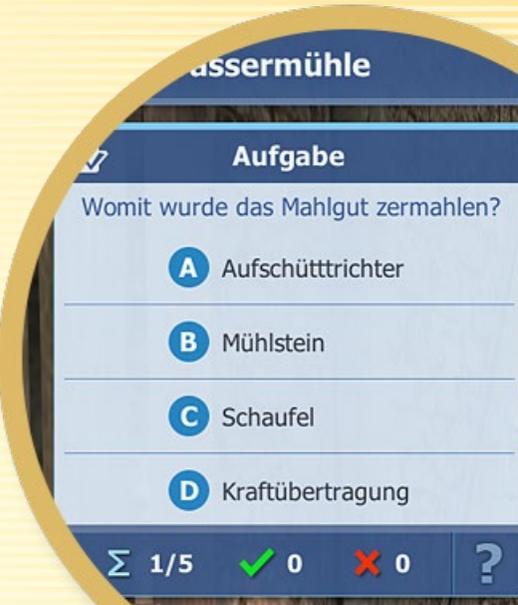


Tipps

Blenden Sie, mithilfe der im oberen Fensterbereich sichtbaren Icons ⑥, die zum 3D-Modell gehörenden Informationen, Beschriftungen ein, oder wählen Sie ein verknüpftes Modell aus.

Aktivieren Sie im Schnellmenü die Vorlesefunktion ⑦ und klicken Sie anschließend die Beschriftungen ⑧ an, um sich diese vorlesen zu lassen.

Schauen Sie sich die Animation ⑨ an, die zumeist auch Narration enthält. Außerdem stehen Ihnen häufig voreingestellte Aufgaben ⑩ zur Verfügung.



Spaziergang

In einigen 3D-Modellen besteht die Möglichkeit, sich nach Anklicken des Spaziergang-Icons ① wie ein Fußgänger frei zu bewegen.

- Mit dem Joystick ②, den Sie im unteren Bereich des Bildschirms finden, können Sie zum Beispiel einen Spaziergang durch die Akropolis unternehmen oder den Ausblick, der sich von der Bastille aus bietet, genießen.
- Durch Anklicken eines Punktes im begehbaren Bereich können Sie auch ohne Steuerung zur gewünschten Stelle gelangen.

Tipp • Beim Abspielen eines 3D-Modells können Sie durch Anklicken des Fotoapparat-Icons ③ das aktuelle Modell als Bild in die Seite Ihres Heftes oder Buches einfügen. Sie können die Größe des Bildes einstellen, es beliebig platzieren und auch aus dem Schnellmenü heraus öffnen.



Interaktive Modelle auf Buchseiten

Die interaktiven, drehbaren Elemente bestimmter 3D-Modelle können auf die Seiten von Heften und Büchern gezogen werden, wo sie dann ohne Rahmen und Hintergrund weiter aktiv bleiben.

Klicken Sie auf das Buch-Icon im Header des Modells ④ und ziehen Sie den markierten Teil ⑤ auf die Seite Ihrer Publikation ⑥.



1. Wo Sie die Videos finden?

Klicken Sie das Mediathek-Icon der Toolbar **1** an und wählen Sie den Menüpunkt Videos **2** aus. In der Mediathek kann das ausgewählte Video per Doppelclick gestartet werden.



2. Suche, Abspielen

Suchen Sie anhand des Themenbereichs **3**. Wenn Sie ein bestimmtes Video suchen, verwenden Sie die Suche **4**, oder die Suchfunktion des Abspiel-Panels **5**.

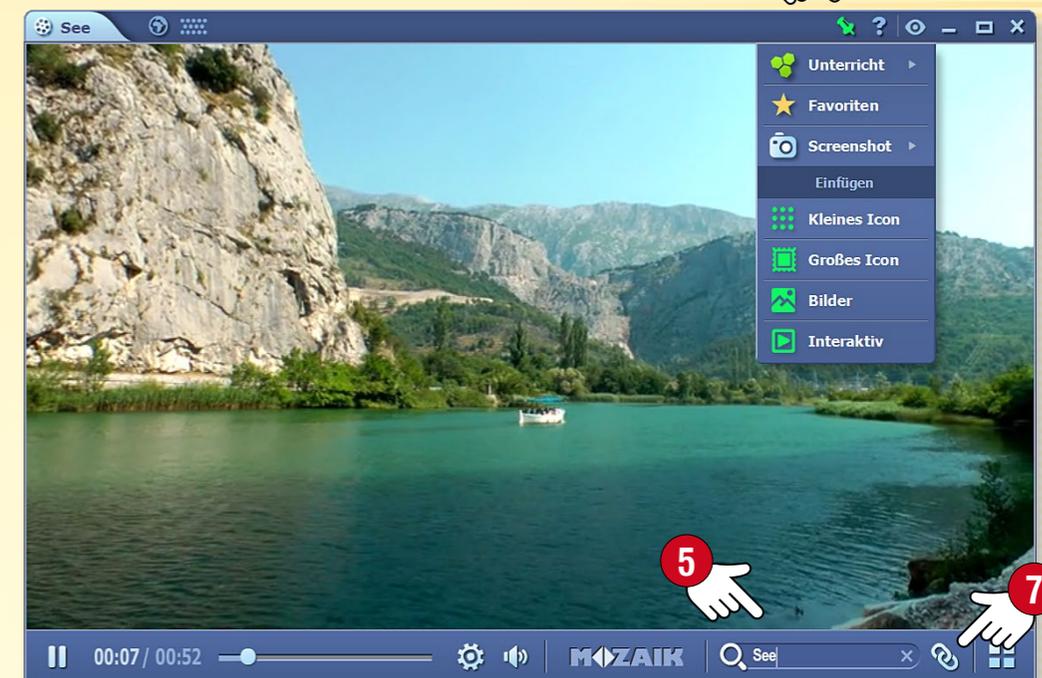
Das Abspielen des Videos kann per Doppelclick gestartet werden. Sie können das Video auch in Ihr geöffnetes Heft oder Ihre geöffnete Publikation hineinziehen bzw. diesen hinzufügen **6**. Unter den verwandten Videos **7** finden Sie weitere interessante Inhalte.

Anhand Thema suchen!



Tip

Das Video können Sie auch als kleines oder großes Icon, als Vorschaubild bzw. als interaktiven Inhalt in Ihre Publikation einfügen.



1. Wo Sie die Videos finden?

Klicken Sie auf das Tools-Icon ① in der Toolbar und wählen Sie anschließend die Videosammlung ②.



Scrollen Sie durch die Videosammlung und starten Sie das gewünschte Video durch Anklicken ③.



2. Suchen, Abspielen

Im unteren Bereich der Videosammlung können Sie zwischen den Icons der einzelnen Themenbereiche wählen, das Programm springt dann zu den Inhalten der gewählten Kategorie ④. Wenn Sie den Namen des Themenbereichs anklicken, können Sie aus weiteren, mit dem gewählten Thema verbundenen Videos wählen. Zum Abspielen müssen Sie nur das Video anklicken. Durch Anklicken der Bildschirmmitte können Sie das Video anhalten und wieder starten ⑤. Klicken Sie zum Vor- bzw. Zurückspulen des Videos die rechte bzw. linke Seite des Fensters an ⑥.

Tipps ⑦

-  Nutzen Sie auch den Vollbildmodus.
-  Lassen Sie sich mit dem Thema verwandte Videos anzeigen.
-  Kehren Sie zur Videosammlung zurück.

1. Ebenen in den Publikationen

Durch die aufeinander aufbauenden, ein- und ausschaltbaren Ebenen der Publikationen können die Basisinhalte auf vielfältige Art und Weise bereichert werden.

- In solchen, mit Büchern verbundenen Ebenen (Mozaik Extras) ① speichert das mozaBook die verschiedenen ergänzenden Extras (Bilder, Videos, 3D-Modelle, Aufgaben usw.).
- Einige Publikationen können auch Lösungsebenen enthalten.
- Sie können auch Ihre eigenen Ebenen ② erstellen, indem Sie in einer Publikation zeichnen, etwas hervorheben oder sie mit Extras ergänzen.
- Sie können außerdem von anderen freigegebene Ebenen verwenden ③.

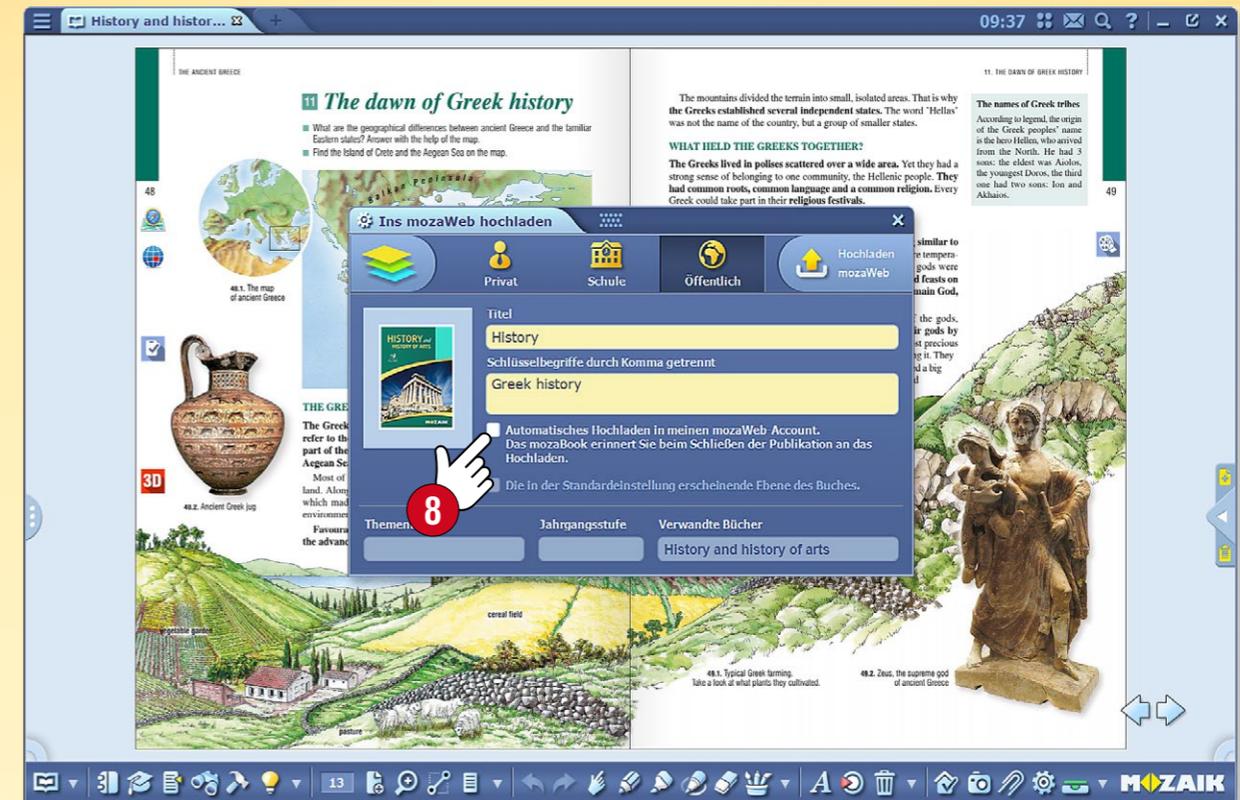
2. Die Ebenen verwenden

Klicken Sie zur Verwaltung der Ebenen auf das Ebenen-Icon der Toolbar ④.

Im Menü sehen Sie die mit der Publikation verknüpften, für Sie erreichbaren Ebenen, die Sie auch sichtbar machen können.



Tipp • Über den Menüpunkt „Verwandte Inhalte“ ⑤ finden Sie in der Mediathek weitere, zum Inhalt der geöffneten Publikation passende Hefte und Aufgaben.



3. Synchronisieren, freigeben

Sie können Ihre eigenen, mit der Publikation verbundenen Ebenen auch für andere verfügbar machen, indem Sie diese ins mozaWeb hochladen und dort freigeben. Dazu müssen Sie nach Anklicken des Öffnen-Icons ⑥ der Toolbar den Punkt „Freigeben“ wählen ⑦.

Wenn Sie das automatische Hochladen ⑧ auswählen, werden Ihre Ebenen automatisch in Ihrem mozaWeb-Account gespeichert, so sind Ihre Publikationen immer aktuell. Ohne Internetanschluss können Sie Ihre Bücher auch mithilfe eines Datenträgers synchronisieren ⑨.



1. Wo Sie die Tools finden?

Klicken Sie das Tools-Icon 1 der Toolbar an.



Wählen Sie durch Anklicken des entsprechenden Tabs, ob die Spiele oder die Tools angezeigt werden sollen 2.

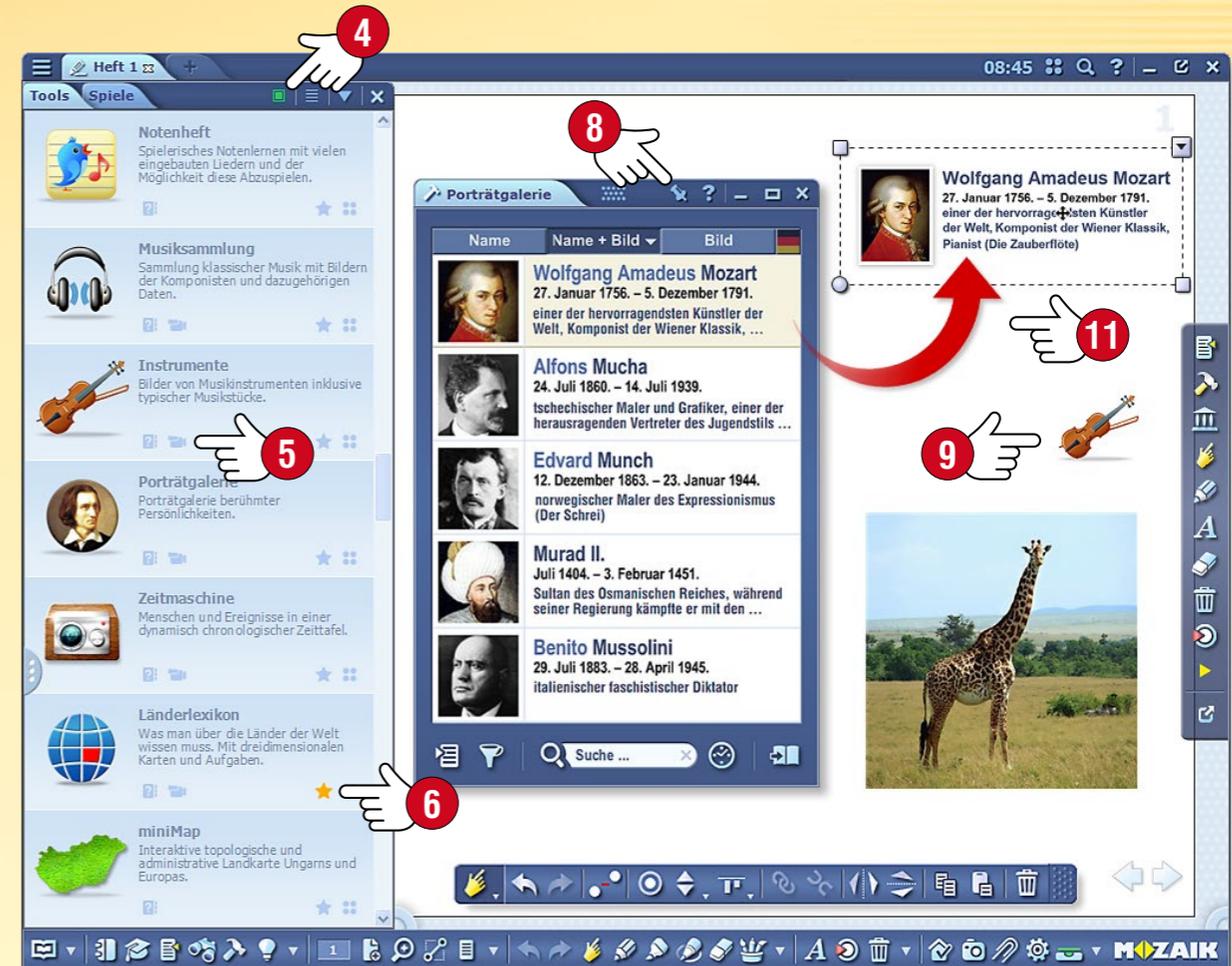


2. Finden Sie die passende Anwendung!

Sie können die Anwendungen nach Thema oder Jahrgangsstufe filtern 3.

Ändern Sie die Ansicht 4 und benutzen Sie die Hilfe bzw. Videohilfe 5, wenn Sie zur Verwendung eines Tools Unterstützung brauchen.

Es besteht die Möglichkeit, Tools als Favoriten 6 zu markieren, wenn Sie die entsprechende Sortierung wählen 7, dann gelangen diese Tools an den Anfang der Liste.



3. Zustand speichern, Tools anheften

Der aktuelle Zustand des Tools (z. B. ein erstelltes Experiment oder eine eingestellte Ansicht) kann gespeichert werden, indem Sie es mithilfe des Menüs „Einfügen“ in Ihre geöffnete Publikation einfügen 8. Sie können das Tool als kleines oder großes Icon 9 sowie als Bild einfügen. Wenn Sie in Ihre Publikation ein Tool in interaktiver Form einfügen 10, dann ist es auf der Buchseite weiterhin aktiv.

Tipp • Die Text- und Bildinhalte der Tools können Sie einfach in Ihr Schulbuch oder Heft ziehen, und sie so in Ihrer Präsentation verwenden 11.



Fertigkeitsfördernde Spiele ▼

Diese Tools fördern den Fertigkeitserwerb der jüngsten Schüler. Sie wecken ihr Interesse und erlauben ihnen, die spielerisch erworbenen Fertigkeiten zu üben.

mozaTools
Einmaleins



Übungs-Tools

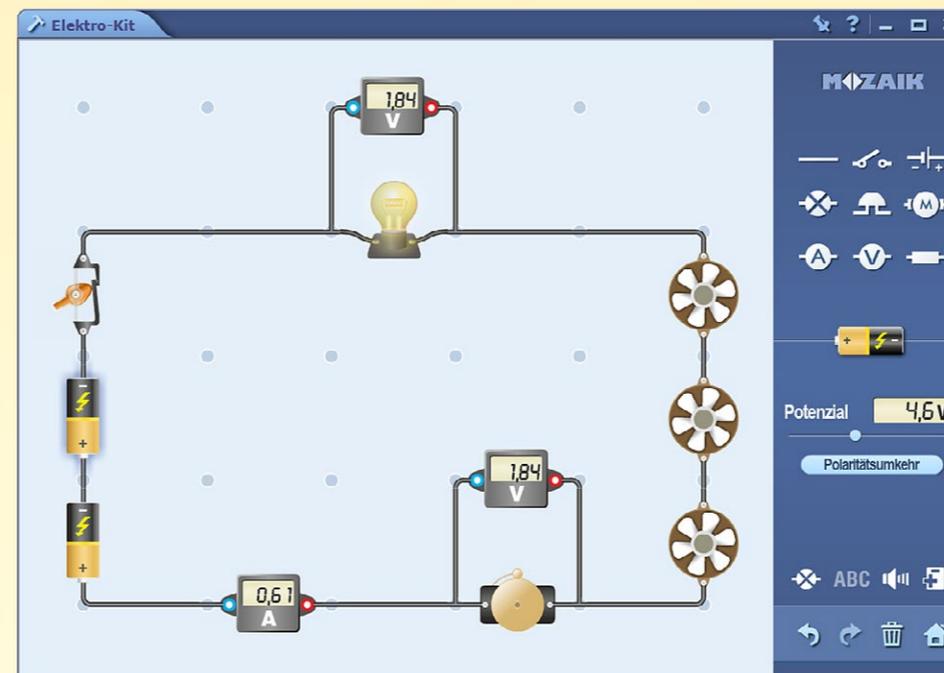
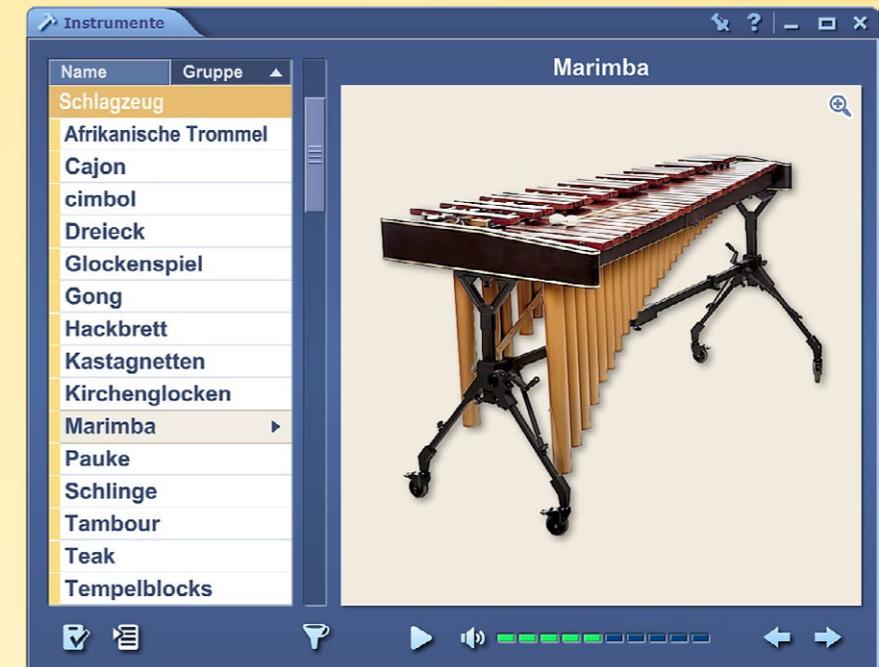
Sie dienen dazu, den im Unterricht erworbenen Lehrstoff anzuwenden und zu üben. Die Software bewertet die gelösten Aufgaben und speichert die Ergebnisse. Die Schüler erhalten ein sofortiges Feedback über ihre Leistung.

Veranschaulichende Tools ▶

Sammlungen, die eine gezielte, schulfachspezifische Verwendung ermöglichen. Darunter befinden sich alle Anwendungen, die für das Unterrichten eines bestimmten Faches notwendig sind.



mozaTools
Musikinstrumente



mozaTools
Elektro-Kit

◀ Virtuelle Experimentier-Tools

Mit diesen komplexen Tools können Sie an der Tafel oder am Computer die unterschiedlichsten realen Experimente zusammenstellen und simulieren.

Eine Reise durch die Zeit

Das Zeitmaschinen-Tool zeigt berühmte und historische Persönlichkeiten in verschiedenen Ansichten.

Zeitstrahlansicht • die Personen sind nach ihrem Tätigkeitsbereich angeordnet ①.

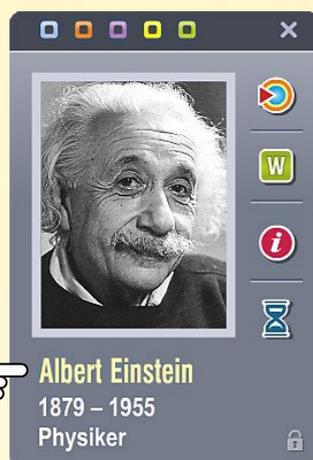
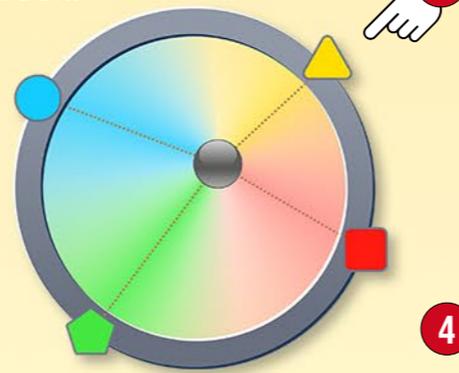
Beziehungsansicht • zur ausgewählten Person werden 30-40 weitere Personen nach verschiedenen Kriterien in Beziehung gesetzt. Die Gewichtung der einzelnen Kriterien kann in den Einstellungen ② durch Bewegen der entsprechenden Icons ③ verändert werden.

Wie es funktioniert

Öffnen Sie das Zeitmaschinen-Tool. Scrollen Sie durch den Zeitstrahl, um berühmte Persönlichkeiten der Geschichte kennenzulernen.

Verwenden Sie die Icons der Toolbar ④, um die Ansicht zu ändern.

Verwenden Sie die Suche ⑤, um nach bestimmten Personen zu suchen.



Wenn Sie eine Person ⑥ anklicken, dann erreichen Sie über das erscheinende Fenster ⑦ weitere Funktionen.

 Wechseln Sie zur Beziehungsansicht.

 Öffnen Sie die verbundene Wikipedia-Seite.

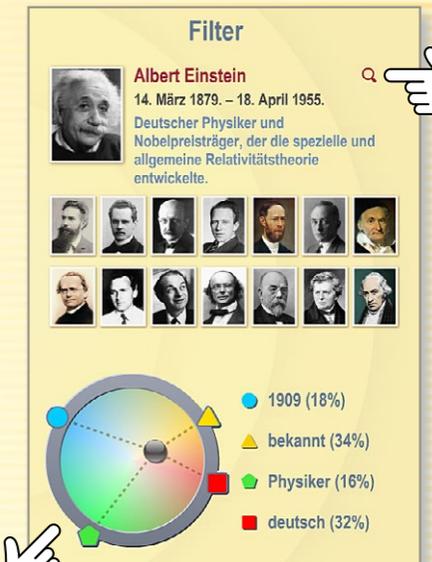
 Lassen Sie sich weitere Informationen und Ereignisse anzeigen, die mit der Person zusammenhängen.



Quiz

- Klicken Sie den Aufgaben-Button ⑧ an.
- Wählen Sie eine Person aus, auf die sich die Aufgaben beziehen sollen, verwenden Sie dazu die Suche ⑨ und die Filterfunktion ⑩.
- Wählen Sie einen Aufgabentyp aus, und starten Sie das Quiz.

Zur Lösung gibt es ein Zeitlimit und Sie dürfen höchstens dreimal falsch antworten. Die Aufgaben können im Aufgabeneditor bearbeitet werden.



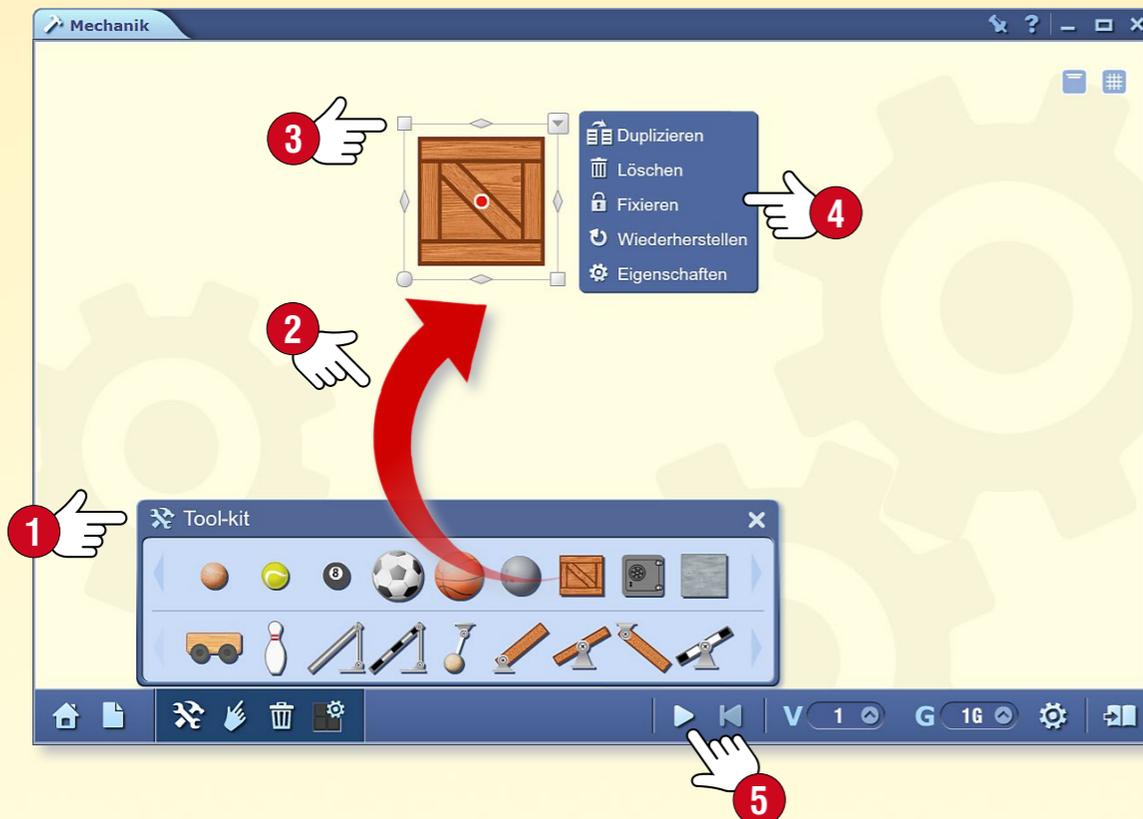
Anschauliche Experimente, Spiele

Mit dem Mechanik-Tool können Sie die Gesetze der Dynamik sowie unterschiedliche Kräfte und Bewegungen in einem realistischen Umfeld veranschaulichen.

Öffnen Sie das Mechanik-Tool. Verwenden Sie die Objekte des Tool-Kits ① um Ihr Experiment aufzubauen.

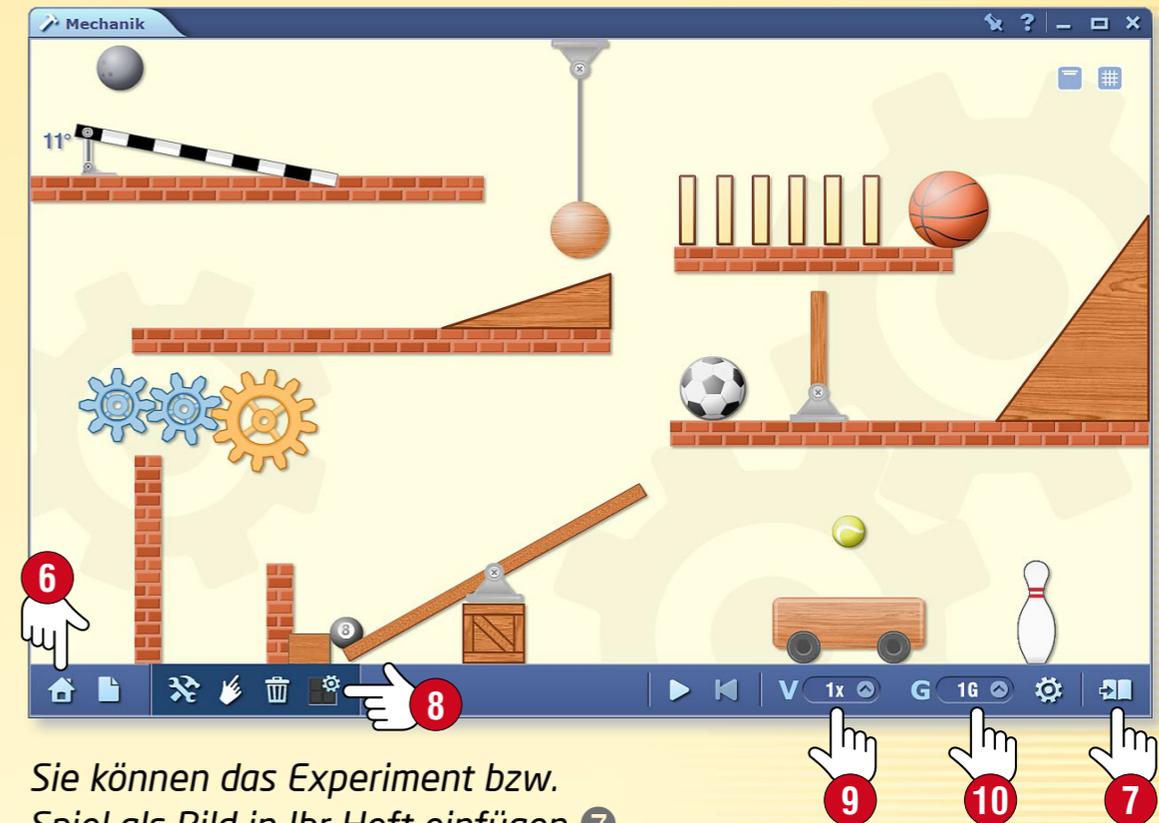
- Ziehen ② Sie die Objekte an die gewünschte Stelle,
- die Objekte können beliebig in ihrer Größe verändert und gedreht werden ③,
- im Objektmenü ④ finden Sie weitere Optionen (duplizieren, löschen, verankern, Einstellungen).

Klicken Sie das Abspielen-Icon ⑤ an, um das Experiment zu starten.



Noch einfacher

Klicken Sie das Haus-Icon ⑥ an, um aus vorgefertigten Experimenten und Spielen zu wählen. Klicken Sie das Abspielen-Icon an, um das ausgewählte Modell zum Leben zu erwecken.



Sie können das Experiment bzw. Spiel als Bild in Ihr Heft einfügen ⑦.

Experimente

Was passiert, wenn Sie

- die Eigenschaften der Experimentier-Tools ⑧,
- die Abspielgeschwindigkeit ⑨,
- oder die Gravitationsstärke verändern ⑩?

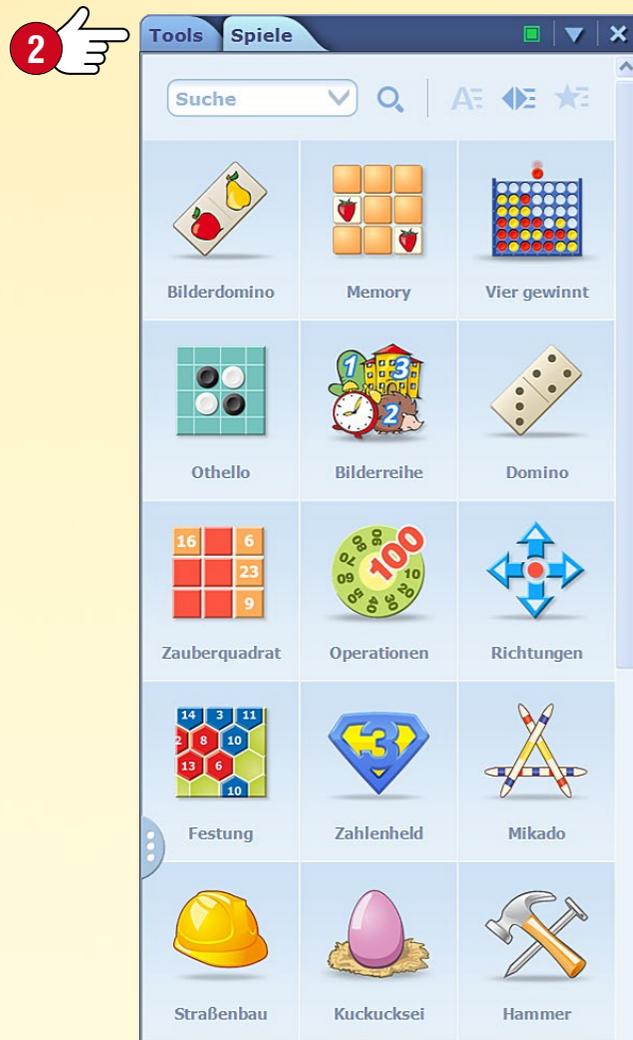


1. Wo Sie die Spiele finden?

Klicken Sie in der Toolbar auf das Spiele-Icon ①.



Wählen Sie durch Anklicken des gewünschten Tabs aus, ob die Spiele oder die Tools angezeigt werden sollen ②.



2. Was Sie spielen können?

Sie können aus einer Vielzahl von Spielen der Bereiche Sprache, Mathematik, Logik und Konzentration wählen.

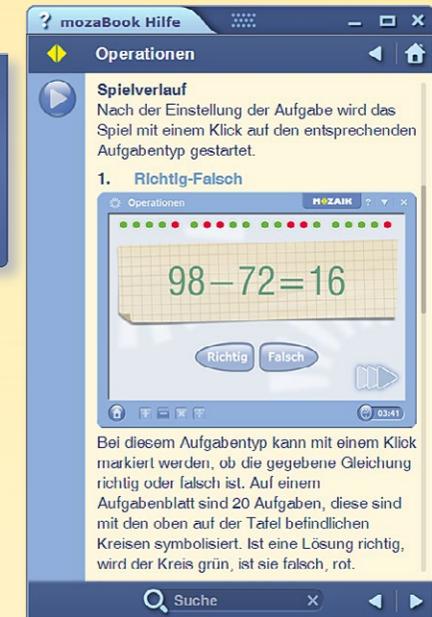
Klicken Sie das entsprechende Spiel an, um es zu starten.

Viel Spaß!



3. Spielanleitung

Nach dem Öffnen des Spiels erreichen Sie die dazugehörige Spielanleitung durch Anklicken des Fragezeichens ③.



Tipp

Sie können die Spiele auch als kleines oder großes Icon, als Bild oder als interaktiven Inhalt in Ihre Publikation einfügen ④.

1. Wo Sie die Zeichentools finden?

Die Zeichentools können Sie auf verschiedene Arten öffnen. Klicken Sie das Zeichnen-Icon ① oder Federmappe-Icon ② der Toolbar bzw. eine der beiden unteren Ecken des Bildschirms ③ an.



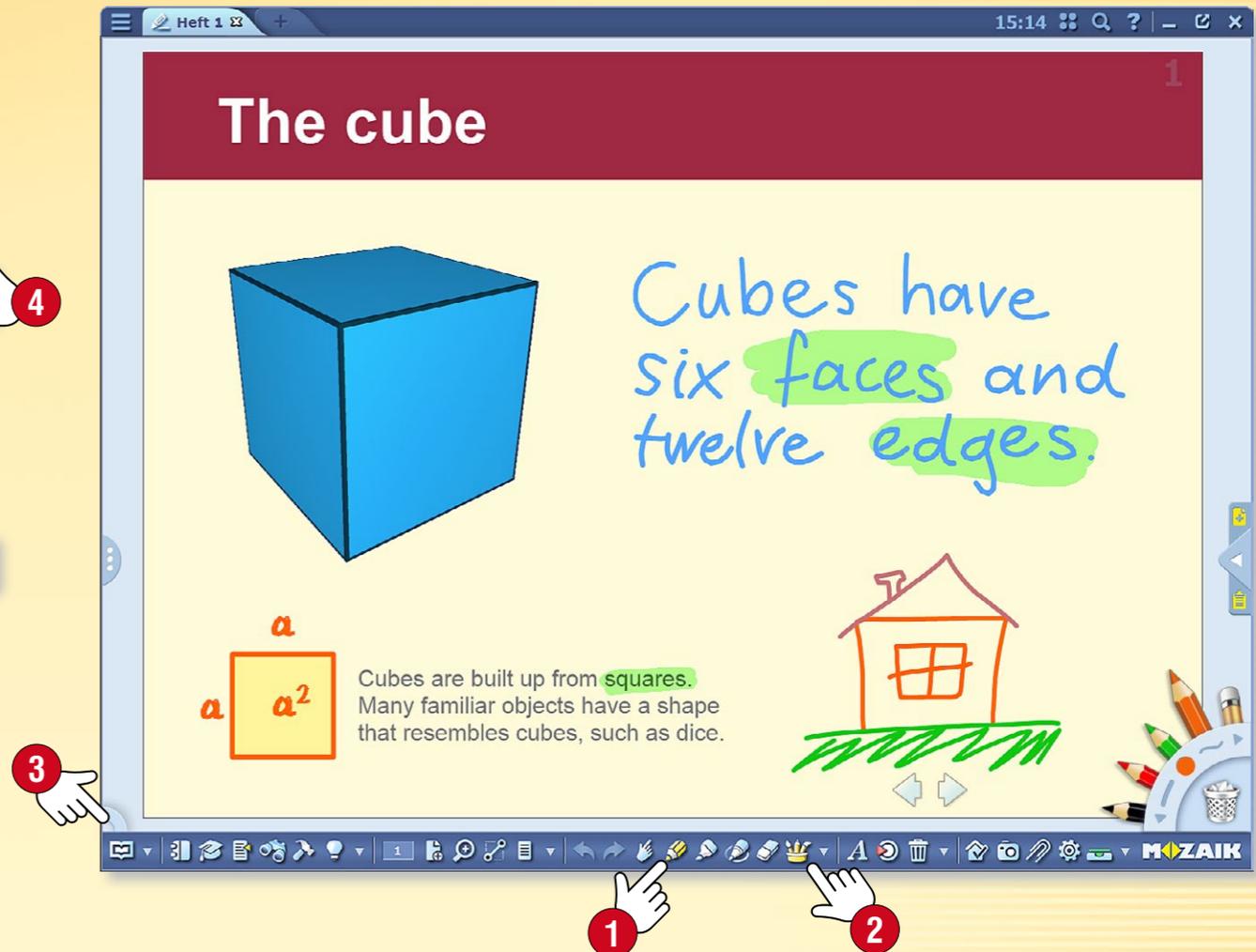
Klicken Sie den „Zauberhut“ ④ an, um weitere Funktionen sichtbar zu machen. Immer wenn Sie dieses Icon sehen, können Sie zwischen der einfachen und erweiterten Version eines Tools umschalten.



2. Wozu sie verwendet werden können?

Mit den Zeichentools können Sie Ihre Publikationen frei gestalten.

Zeichnen		Gerade Linie zeichnen
Bogenlinien zeichnen		Formerkennungsstift
Texterkennungstift		Verblässender Stift
Textmarker		Pinself, kalligraphische Linie
Relationsdiagramm		Geometrische Formen
Radierer		Papierkorb, Löschen
Texteingabe		Markieren, Bewegen
Ausfüllen		Animieren
Formeleditor		Geometrie
Tabelle		Mediathek



Tipps

- Verwenden Sie Lineal, Winkelmesser und Zirkel für geometrische Konstruktionen.
- Ziehen Sie Zeichnungen, Bilder und andere Objekte einfach auf den Mülleimer, um sie zu löschen.
- Verwenden Sie den Zauberstift, um kurz auf etwas aufmerksam zu machen.



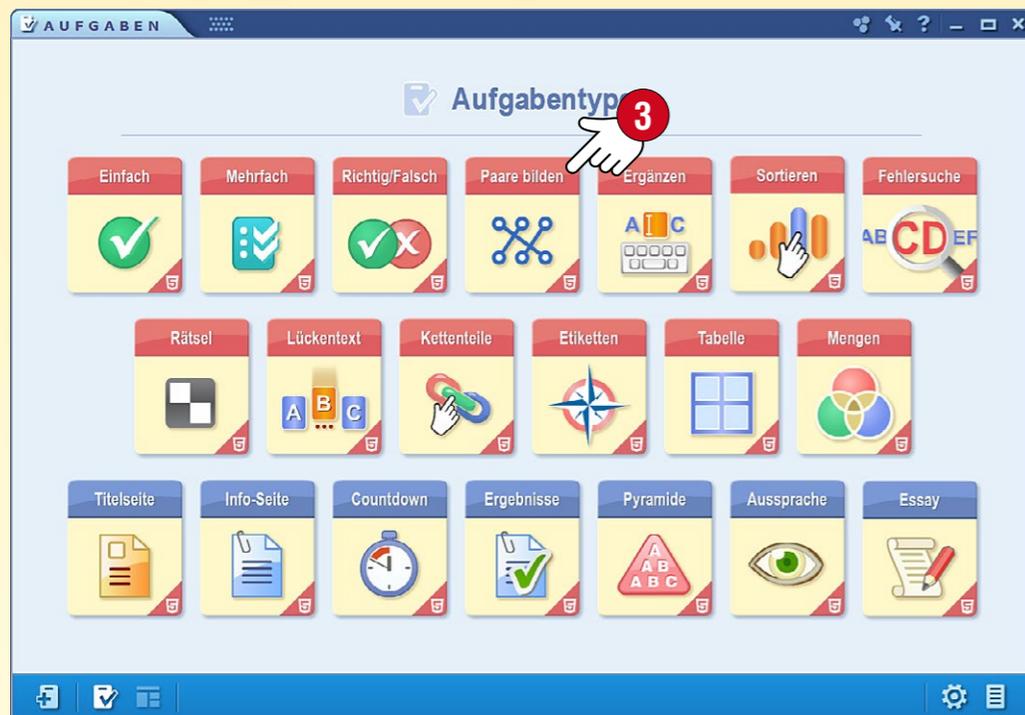
1. Wozu der Aufgabeneditor gut ist und wo Sie ihn finden?

Mithilfe des Aufgabeneditors können Sie abwechslungsreiche anschauliche Aufgaben und Aufgabenreihen erstellen.

Klicken Sie auf das Tools-Icon der Toolbar **1** und wählen Sie den Aufgabeneditor **2**.



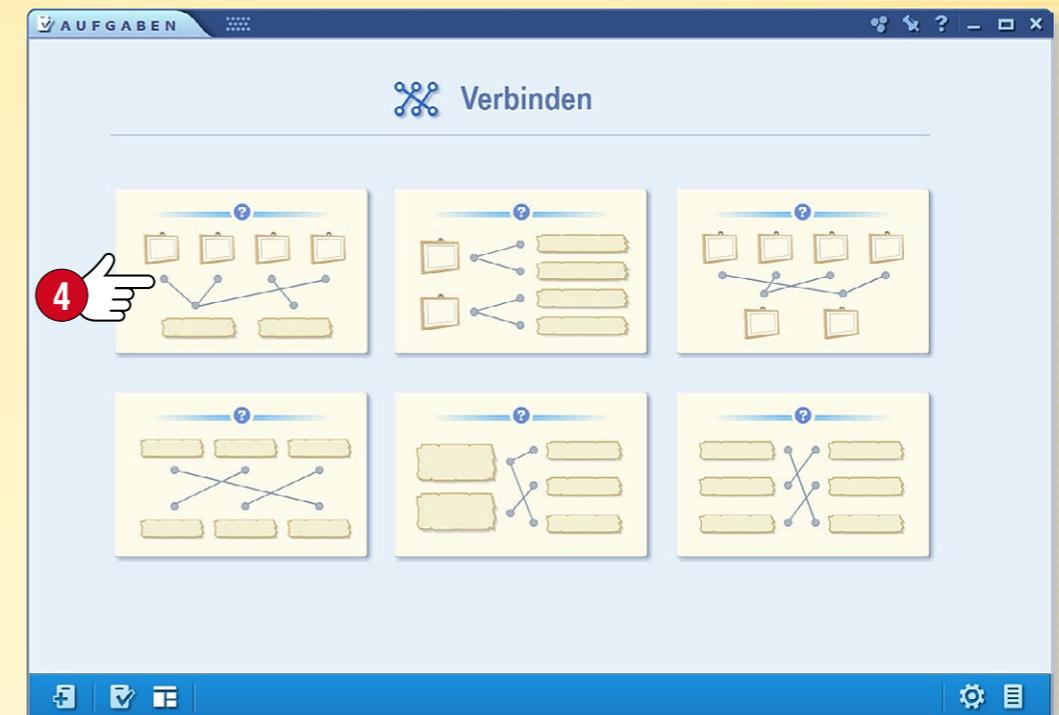
Wählen Sie zuerst aus, welche Art von Aufgabe Sie erstellen möchten **3**. Der Aufgabeneditor enthält zahlreiche Aufgabentypen, von Einzelauswahlaufgaben bis hin zu komplexen Landkartenaufgaben.



2. Aufgabenvorlagen

Innerhalb des jeweiligen Aufgabentyps können Sie unterschiedlich aufgebaute Aufgaben erstellen.

Sie können entweder reine Textaufgaben anfertigen, oder auch Multimediainhalte aus der Mediathek in die Aufgaben einfügen **4**.



Tipp

Sie können Bilder, Tonaufnahmen und Videos aus der Mediathek in die Aufgaben einfügen.

1. Aufgaben erstellen

Füllen Sie die Aufgabe der Vorlage entsprechend mit Texten und Multimediainhalten aus und markieren Sie die richtige Lösung.

Sie können die einzelnen Elemente der Vorlage, die Anzahl der Antwortmöglichkeiten ① sowie das Aussehen der Aufgabe verändern ②. Sie können die fertige Aufgabe in die Publikation einfügen ③ oder durch Hinzufügen weiterer Aufgaben eine Aufgabenreihe zusammenstellen.



Um der Aufgabenreihe eine neue Aufgabe hinzuzufügen, müssen Sie die fertige Aufgabe speichern ④ und eine neue Aufgabe erstellen ⑤. Die Aufgabenreihe erreichen Sie durch Klicken auf das Icon rechts unten ⑥. Wenn Sie fertig sind, können Sie die Aufgabenreihe in die Publikation einfügen ③ und somit speichern.



2. Aufgaben lösen und kontrollieren

Starten Sie die Aufgabe durch Anklicken des Icons. Folgen Sie der Anweisung und lösen Sie die Aufgabe z. B. durch markieren, verbinden oder sortieren der richtigen Antworten. Nach dem Lösen der Aufgaben können Sie Ihre Lösung durch Anklicken des Häkchens ⑦ kontrollieren.

3. Wie Sie eine fertige Aufgabe bearbeiten können?

Wenn Sie eine Aufgabe nachträglich verändern möchten, dann klicken Sie ihr Icon an und halten dabei die Maustaste gedrückt. Wählen Sie dann im erscheinenden Schnellmenü den Punkt „Bearbeiten“ ⑧.

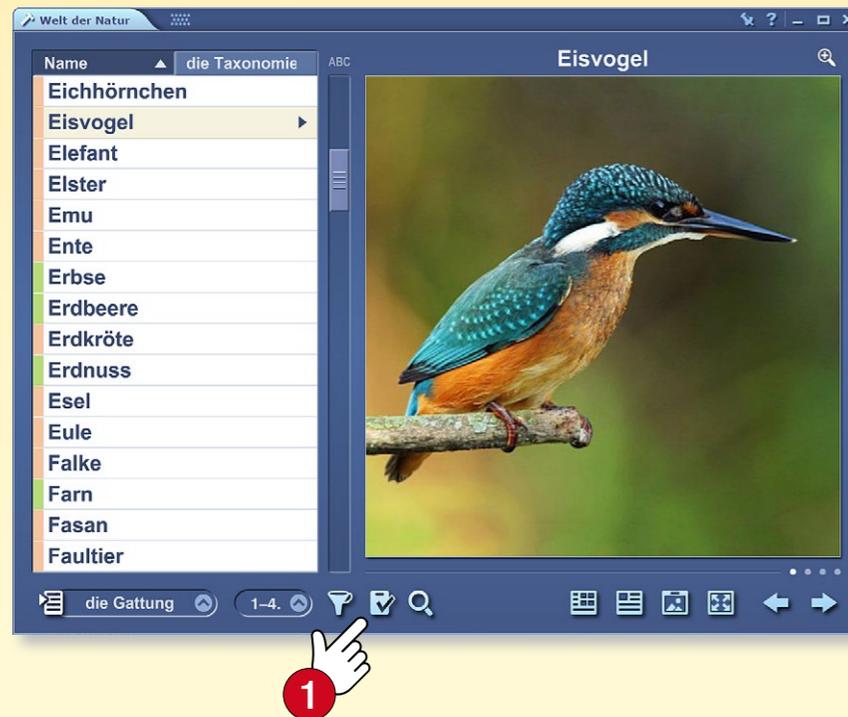


Aufgaben mit Tools erstellen

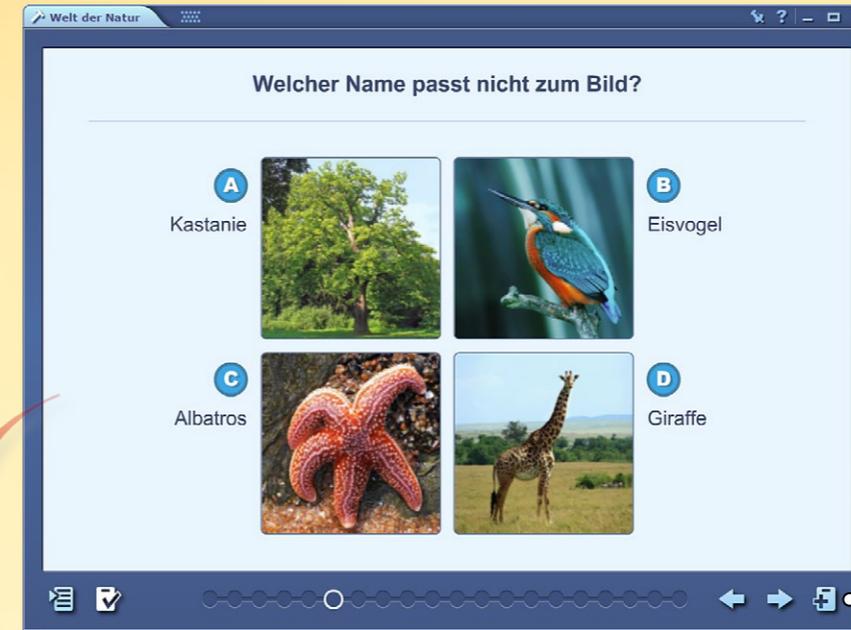
Bestimmte Tools können automatisch generierte Aufgaben an den Aufgabeneditor weitergeben. Dies ermöglicht Ihnen, innerhalb kürzester Zeit anschauliche Aufgabenreihen zu erstellen.

Um eine Aufgabe zu generieren, müssen Sie nur:

- den Aufgabeneditor starten
- sowie ein solches Tool öffnen, das eigene Aufgaben generieren kann.



Starten Sie im Tool den Aufgaben-Modus ① und wählen Sie den gewünschten Aufgabentyp aus.



Wenn Sie eine passende Aufgabe gefunden haben, dann können Sie diese durch Anklicken des Icons „Aufgabe übertragen“ ② in den Aufgabeneditor verschieben und dort bei Bedarf bearbeiten.

Vorteile

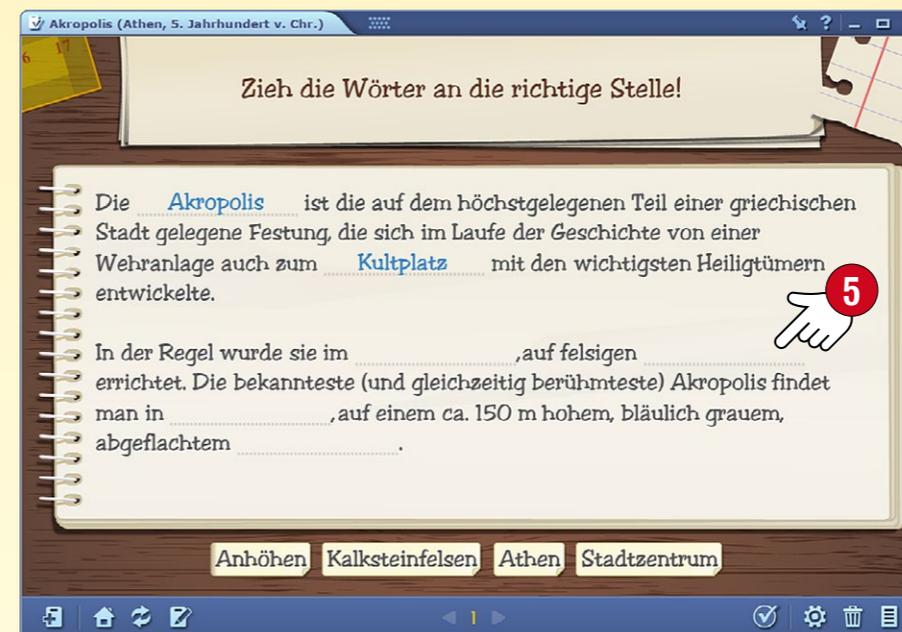
- Sie müssen keine Aufgaben erfinden,
- Sie müssen keine Bilder suchen,
- Sie müssen lediglich ein Thema auswählen, und fertig ist die Aufgabe.

Sie können die Aufgaben nachträglich bearbeiten.



Aufgabengestaltung mit 3D-Modellen

Viele 3D-Modelle können automatisch Aufgaben generieren, die später im Aufgabeneditor bearbeitet werden können. Wenn die Funktion in der aktuellen Ansicht des 3D-Modells verfügbar ist, klicken Sie das Aufgaben-Ikon an ①. Im geöffneten Menü kann den Aufgabentyp ausgewählt werden ②. Klicken Sie das Generieren-Ikon an, um die Aufgabe automatisch in den Aufgabeneditor weiterzuleiten. In den unterschiedlichen Ansichten können verschiedene Aufgabentypen generiert werden.



Wie die Aufgaben gelöst werden können?

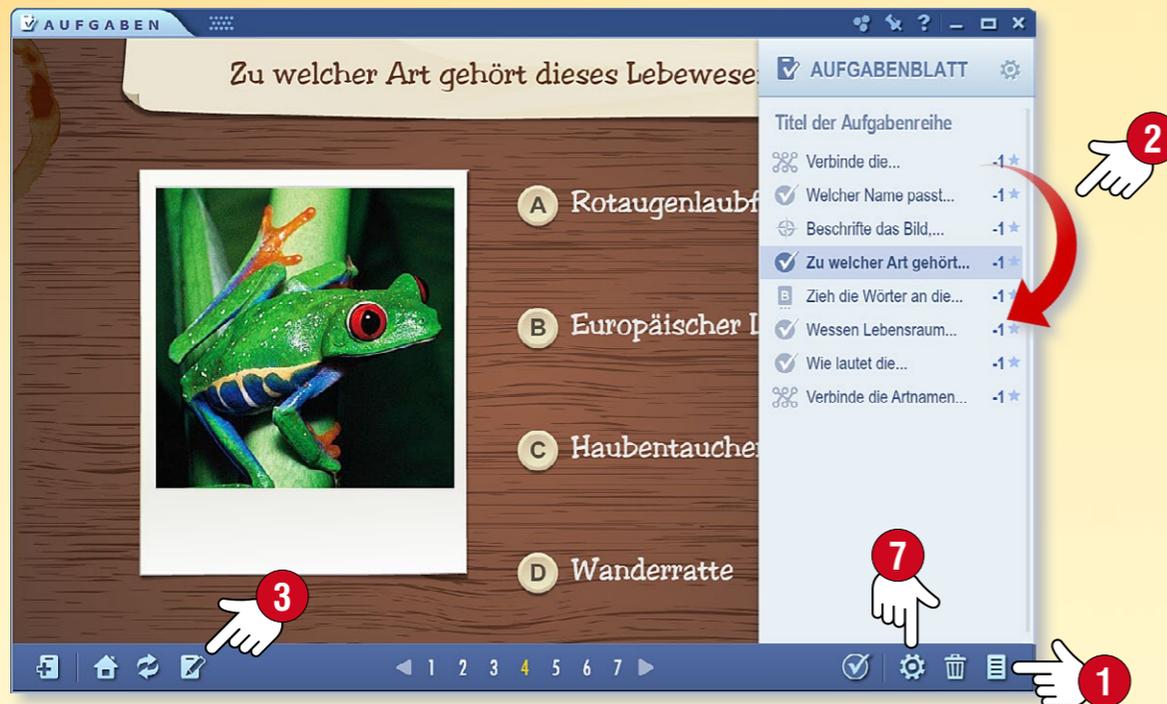
- Ziehen Sie die Beschriftungen an die richtige Stelle ④,
- ergänzen Sie die Lückentexte mit den vorgegebenen Begriffen ⑤,
- verbinden Sie die Paare oder wählen Sie die richtigen Antworten aus.

Wenn Sie das zum Unterrichtsstoff passende 3D-Modell gefunden haben, wählen Sie eine Ansicht und einen Aufgabentyp aus und klicken Sie das Icon zum Generieren der Aufgabe an. Bearbeiten Sie die Aufgabe schon vor dem Generieren.

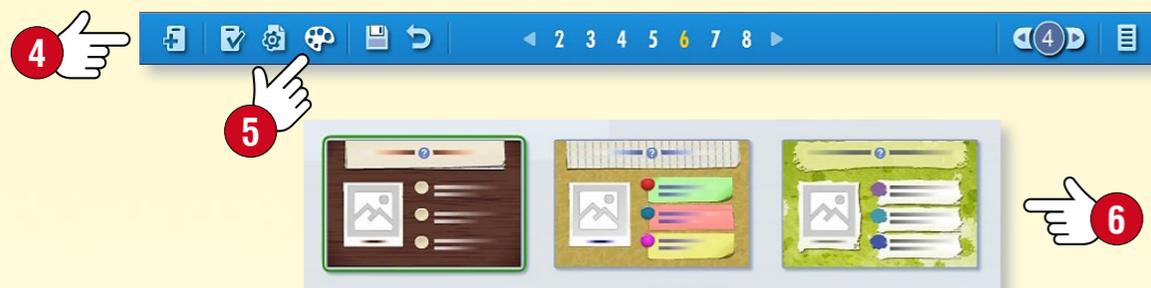
Sie können die Aufgabe im Aufgabeneditor Ihren Wünschen anpassen ⑥.

1. Aufgabenreihen bearbeiten

Bei mehrteiligen Aufgabenreihen können Sie die Reihenfolge der Aufgaben beliebig ändern. Öffnen Sie dazu das Aufgabenreihen-Panel ① und ziehen Sie die entsprechende Aufgabe an die gewünschte Stelle ②.

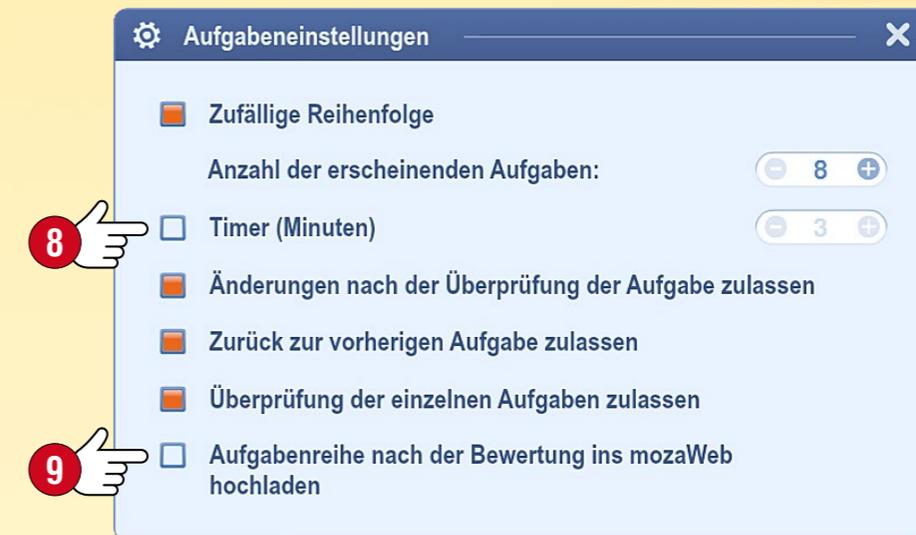


Sie können die aktuelle Aufgabe bearbeiten ③ und ihren Inhalt (Bild, Video, Tonaufnahme, Text) frei ändern. Wenn Sie in der Toolbar ④ das Farbpaletten-Icon anklicken ⑤, dann können sie auch das Aussehen der Aufgabe ändern ⑥.



2. Aufgaben-Einstellungen

Durch Anklicken des Einstellungen-Icons ⑦ öffnen sich die Aufgabeneinstellungen des Aufgabenblattes. Die hier gewählten Einstellungen beziehen sich nicht nur auf die aktuelle Aufgabe, sondern auf die ganze Aufgabenreihe.



Tipps

- Sie können den Aufgabenreihen Titelseiten, Infoseiten und Ergebnisseiten beifügen, und sogar die zum Lösen der Aufgaben zur Verfügung stehende Zeit ⑧ einstellen.
- Als Aufgabenreihenfolge kann auch „zufällig“ eingestellt werden, und Sie können zusätzlich die Funktionen „Korrigieren“ und „Zurück“ erlauben.
- Sie können die erstellte Aufgabenreihe auch ins mozaWeb hochladen ⑨ und dort gegebenenfalls für andere Benutzer freigeben.
- Wenn Sie die mozaBook Version CLASSROOM besitzen, dann können Sie die Aufgaben auch als Hausaufgaben aufgeben.

1. Wozu Sie die Hefte verwenden können?

Sie können im mozaBook eigene Hefte erstellen. Auf den Heftseiten können Sie schreiben und zeichnen sowie verschiedene digitale Inhalte einfügen (Bilder, Videos, Tonaufnahmen, 3D-Modelle, Aufgaben).

Sie können anschauliche Präsentationen sowie Stundenentwürfe erstellen und diese wie digitale Bücher verwenden ①.

Sie können die Hefte speichern und ins mozaWeb hochladen, wo Sie sie für andere freigeben können.

Mithilfe der Online-Synchronisation können Sie Ihre Inhalte auf allen Computern, auf denen das mozaBook installiert ist, erreichen.



2. Wie Sie Hefte öffnen können?

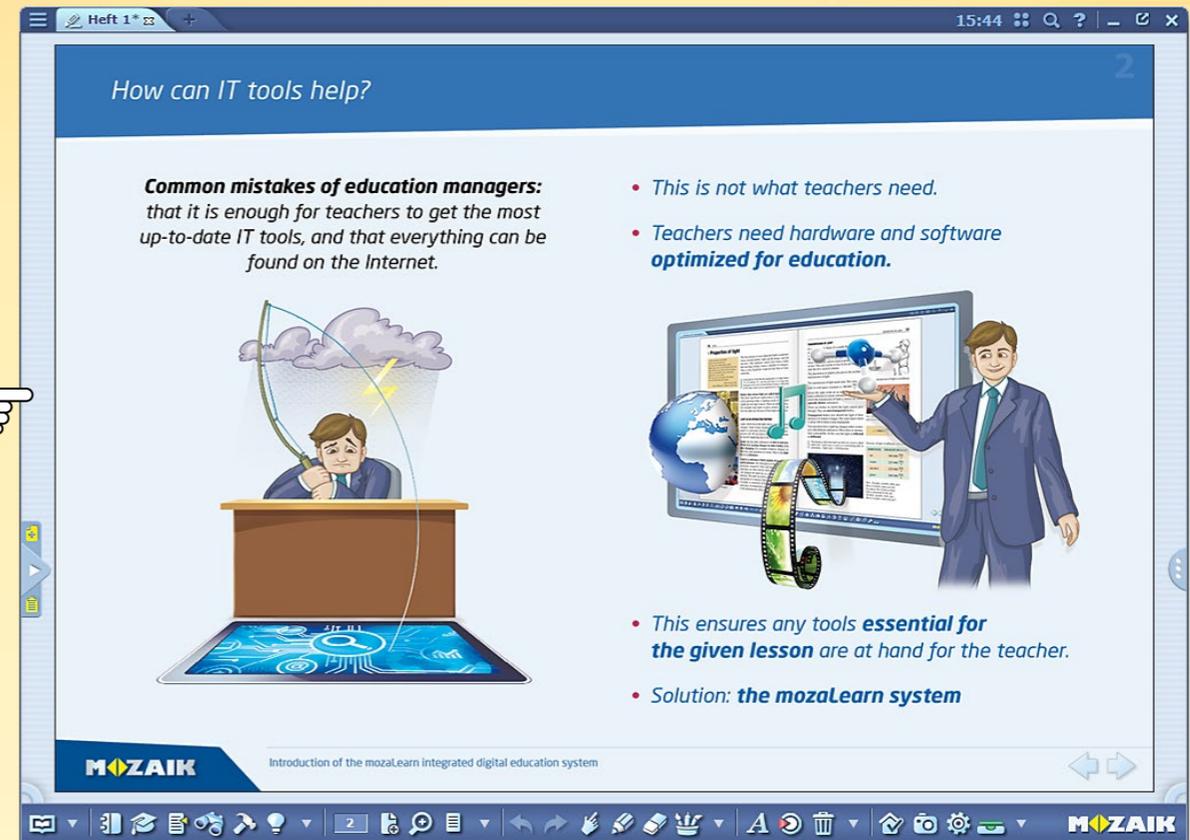
Klicken Sie das Öffnen-Icon der Toolbar ② an und wählen Sie den Punkt „Hefte“ ③ aus.

Im erscheinenden Fenster ④ finden Sie nun die Hefte.

Klicken Sie eine Publikation an, um sie zu öffnen.

Lange Heftlisten können Sie mithilfe der Filterfunktion nach Fach oder Jahrgangsstufe ⑤ eingrenzen.

Durch Anklicken des Buttons „Einstellungen“ ⑥ können Sie Ihre Hefte löschen.



Tipp

Sie können auch Hefte im mozaWeb erreichen.

Klicken Sie hierzu das Download-Icon ⑦ an und wählen Sie ein Heft aus der sich öffnenden Mediathek aus.

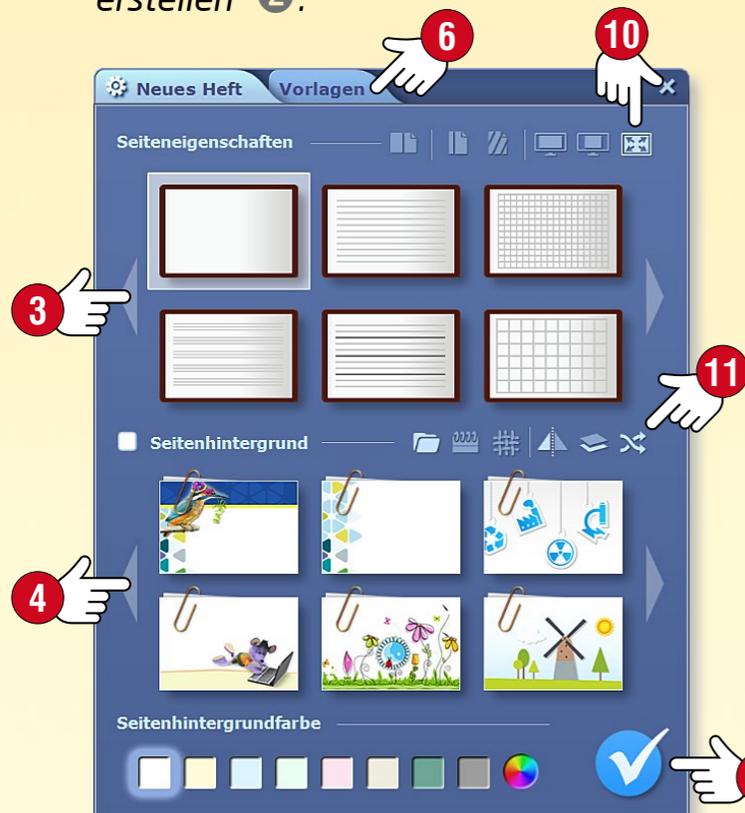
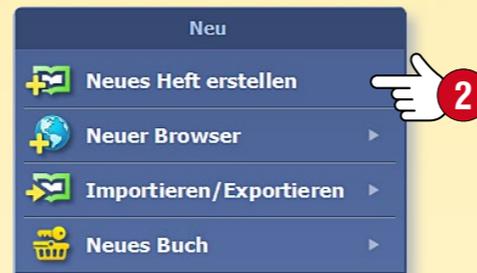
Das heruntergeladene Heft können Sie anschließend auf Ihrem Computer verwenden.

1. Wie Sie ein neues Heft erstellen können?

Wenn noch kein Heft geöffnet ist, können Sie eins durch Anklicken des Icons „Neue Seite“ ① in der Toolbar erstellen. Wenn bereits ein Heft geöffnet ist, dann können Sie durch Anklicken desselben Icons dem vorliegenden Heft eine neue Seite hinzufügen.



Wenn bereits ein Heft geöffnet ist, Sie aber ein neues erstellen möchten, dann klicken Sie das Öffnen-Icon der Toolbar an und wählen den Menüpunkt „Neues Heft erstellen“ ②.



2. Einstellen der Hefteigenschaften

Bevor das Programm ein neues Heft erstellt, müssen Sie dessen Eigenschaften bestimmen.

Sie können zwischen

- Hoch- und Querformat (Einzel- und Doppelseiten) ③,
- verschiedenen Linierungen
- sowie Hintergründen ④
- bzw. unterschiedlichen Hintergrundfarben wählen.

Klicken Sie das Häkchen ⑤ an, um Ihre Einstellungen anzuwenden.

3. Schnell und einfach dank Vorlagen

Mit vorgefertigten Vorlagen können Sie leicht Hefte erstellen, die Ihrem Wunsch entsprechen.

- Klicken Sie das Vorlagen-Tab ⑥ an und wählen Sie ein Layout ⑦ aus, nun können Sie die Rahmen mit Inhalten füllen.

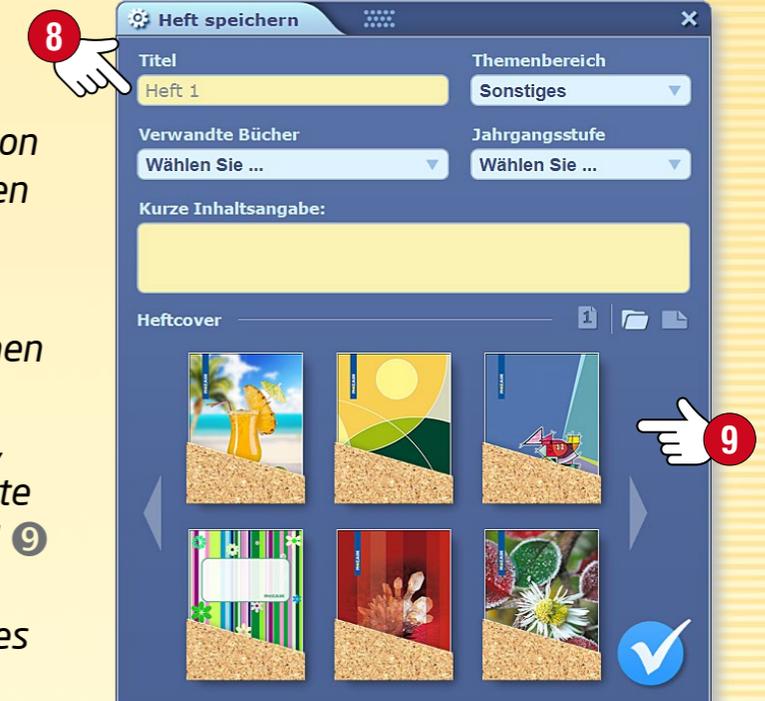
- Die Rahmen können Sie auf den Heftseiten verschieben und in der Größe verändern.



4. Hefte speichern

Klicken Sie das Öffnen-Icon der Toolbar an und wählen Sie den Menüpunkt „Speichern“.

Geben Sie Ihrem Heft einen Titel ⑧ und fügen Sie diesem Themenbereiche, Jahrgangsstufe, verwandte Bücher und ein Coverbild ⑨ hinzu. Fassen Sie auch kurz den Inhalt des Heftes zusammen.



Tipps • Für Präsentationen empfehlen wir das Querformat, für die Verwendung im Unterricht das doppelseitige Hochformat. Bitte achten Sie beim Erstellen Ihres Heftes auf die Auswahl der passenden Seitenproportionen ⑩. Den neuen Seiten Ihres Heftes können auch zufällig gewählte Hintergrundbilder hinzugefügt werden ⑪.

1. Wie Sie Ihre Hefte illustrieren können?

Sie können auf den Seiten schreiben, zeichnen und verschiedene Multimediainhalte einfügen.

2. Aktionen auf der Hefseite

Markieren • Wenn Sie ein Objekt lange anklicken, erscheint ein Rahmen ① und an der Seite öffnet sich ein dazugehöriges Bearbeitungspanel ②.

Dasselbe passiert, wenn Sie in der Toolbar auf das Auswahl-Icon ③ und anschließend auf das Objekt klicken.

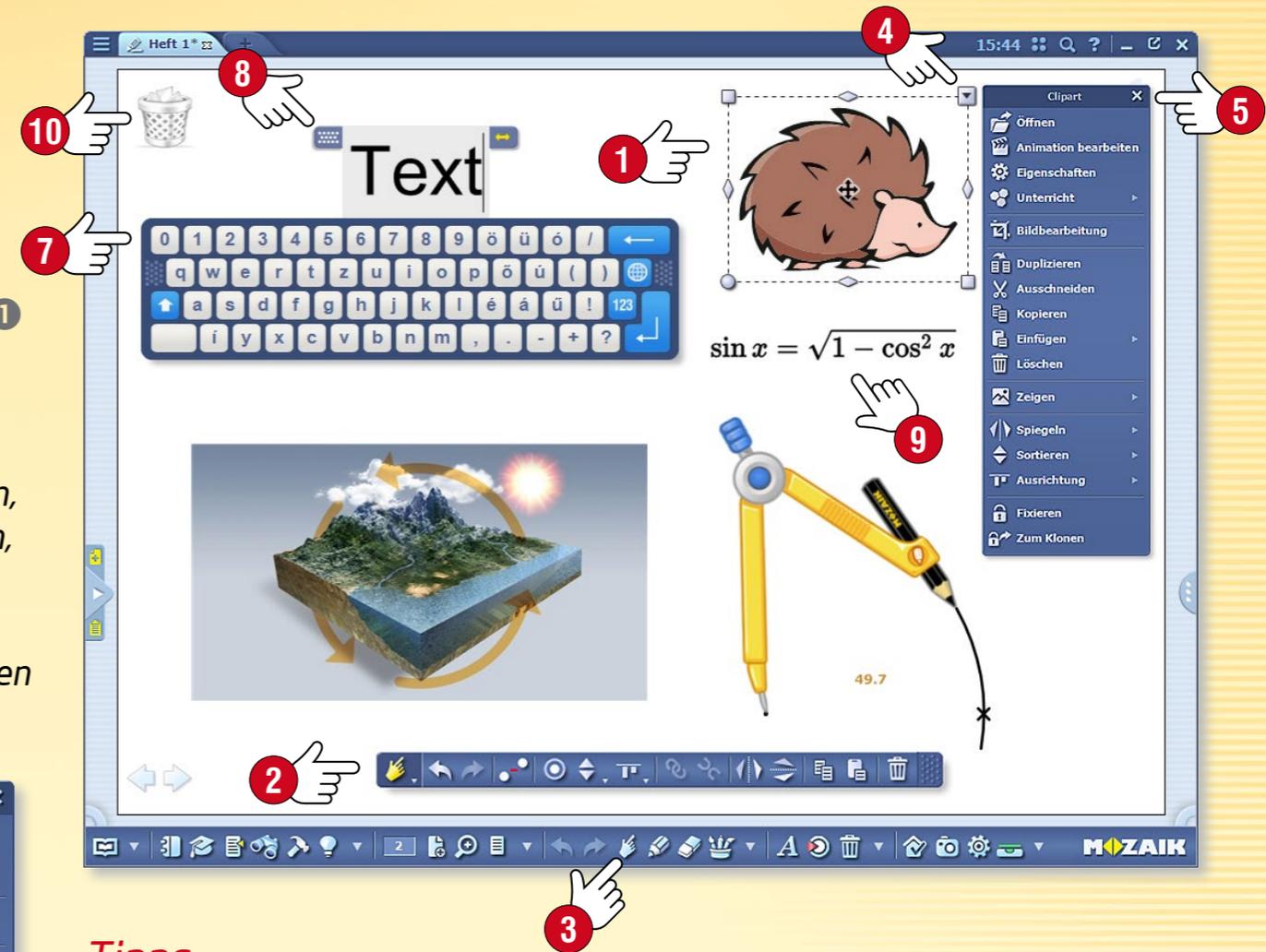
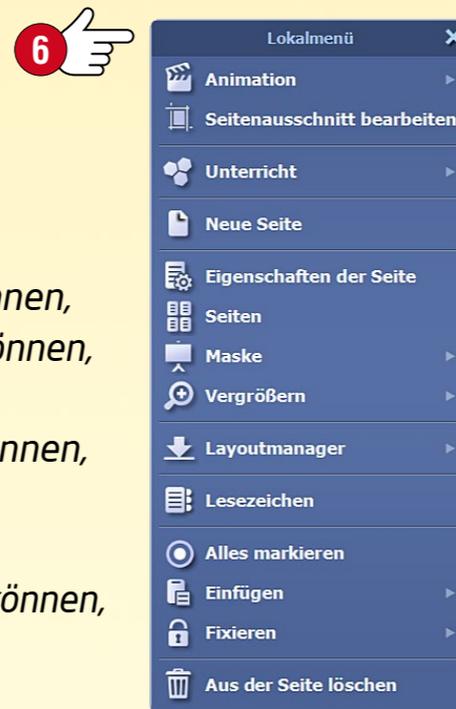
Ändern • Sie können, je nachdem, welche Stelle des Rahmens sie ziehen, das markierte Element bewegen, seine Größe ändern, Teile ausschneiden, es drehen usw.

Schnellmenü • Durch Anklicken der rechten oberen Ecke ④ öffnet sich das Schnellmenü ⑤ des Objekts, wo Sie weitere Bearbeitungsmöglichkeiten finden.

3. Schnellmenü

Durch langes Anklicken eines beliebigen Punktes der Hefseite öffnet sich das Schnellmenü ⑥, mit dem Sie

- das Animations-Panel öffnen können,
- Ihrem Heft eine neue Seite hinzufügen können,
- die Eigenschaften Ihres Heftes einstellen können,
- Ihre Seiten anzeigen können,
- die gewünschte Ausblendung einstellen können,
- vergrößern können,
- Hilfslinien anzeigen können,
- die Seite mit einem Lesezeichen markieren können,
- markieren können, einfügen können,
- Elemente fixieren und löschen können.



Tipps

Zur Texteingabe können Sie auch die Bildschirmtastatur verwenden ⑦, diese können Sie mit dem Tastatur-Icon ⑧ ein- und ausschalten.

Die Bearbeitungspanels können Sie auf dem Bildschirm beliebig platzieren und durch einen Doppelklick auf den Panelrand schließen.

Sie können komplexe mathematische Verknüpfungen und Formeln mithilfe des integrierten Formeleditors in Ihr Heft einfügen ⑨.

Die meistverwendeten Elemente (Papierkorb, Favoriten, Mediathek, Taskleiste, ...) können Sie als Desktop-Icons auf dem mozaBook-Desktop platzieren ⑩.

Wo Sie es finden?

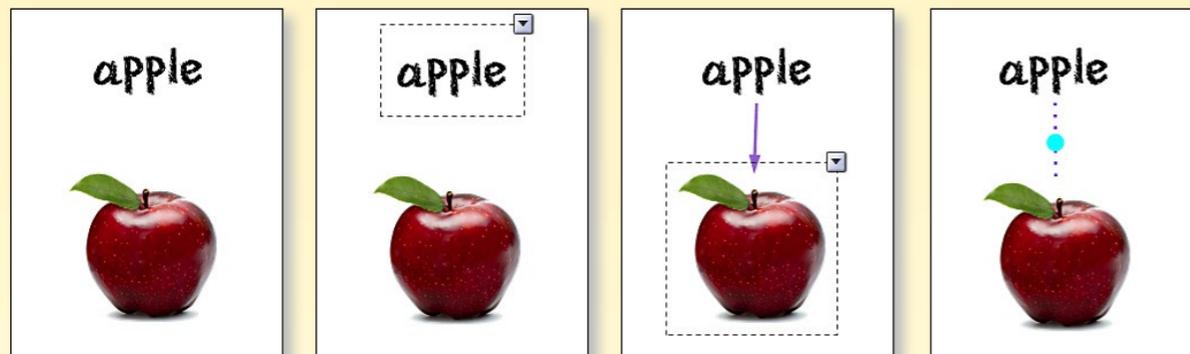
Öffnen Sie in der Toolbar das Panel „Bearbeiten“ ① und wählen Sie im Menü „Relationsdiagramm“ ② aus.

Mit diesem Werkzeug können Sie Objekte miteinander verknüpfen. Auch wenn Sie die Objekte bewegen, bleibt die Verbindung erhalten.

Diese Zeichenfunktion ist beim Demonstrieren von Zusammenhängen und Vorgängen sehr nützlich.

Wie Sie Objekte miteinander verbinden?

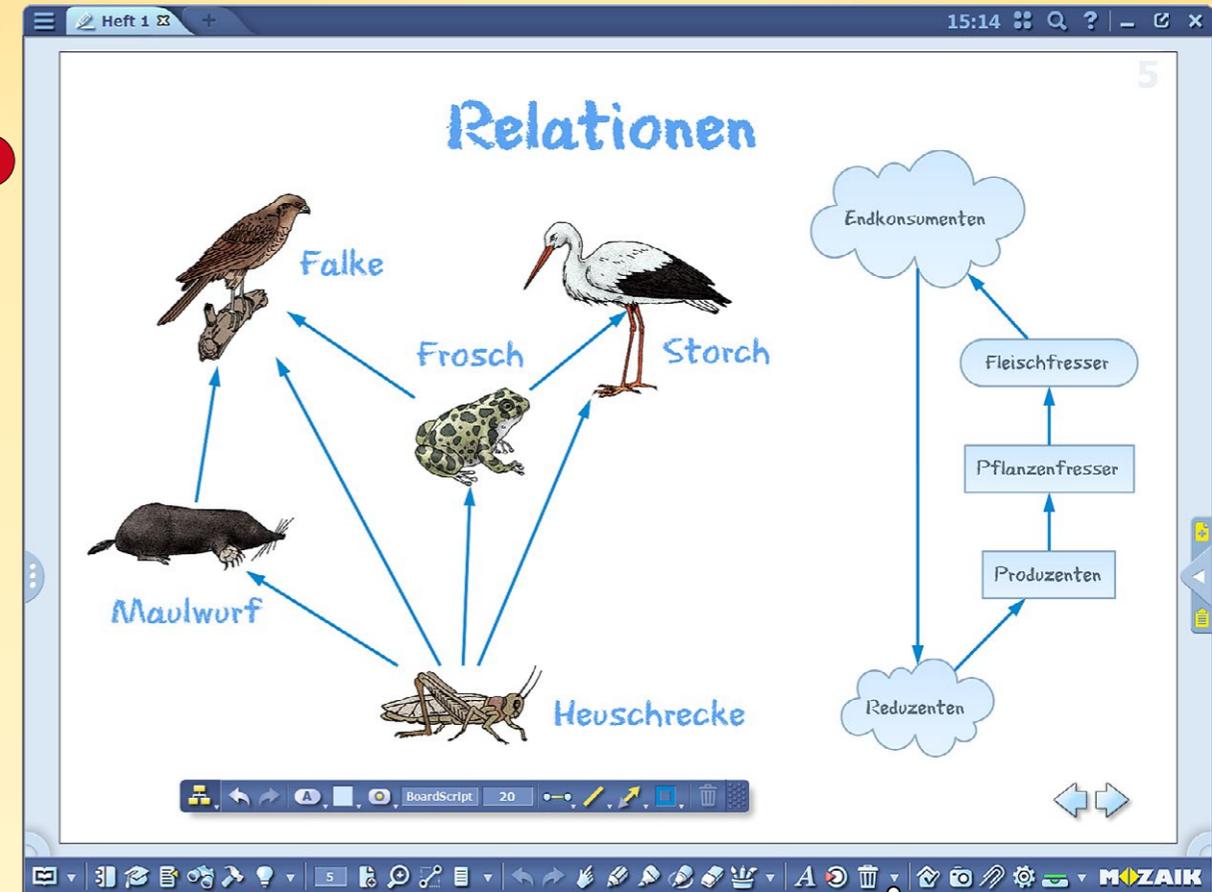
Wenn das Panel des Relationsdiagramms geöffnet ist ③, dann werden die nacheinander angeklickten Objekte verbunden.



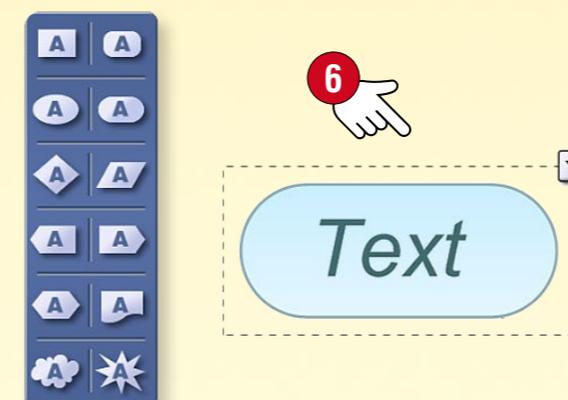
Tipps

Im Panel des Relationsdiagramms können Sie die Form der markierten Textbox ändern ④.

Sie können durch unterschiedliche Linienstile und Pfeile Zusammenhänge verdeutlichen ⑤.

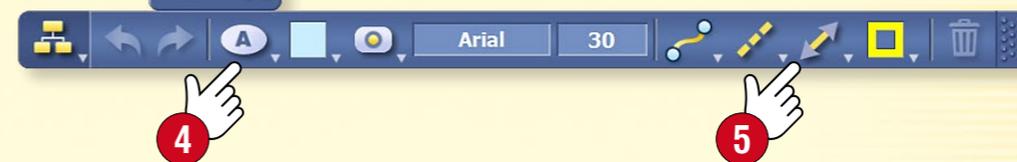


Wie Sie eine Textbox erstellen können?



Öffnen Sie das Panel des Relationsdiagramms. Durch einen Doppelklick an einer beliebigen freien Stelle erscheint eine neue Textbox ⑥.

Durch Anklicken des Inhalts einer bereits vorhandenen Textbox können Sie den Text bearbeiten.



1. Wo Sie das Animations-Tool finden?

Öffnen Sie in der Toolbar das Panel „Bearbeiten“ ① und wählen Sie im Menü „Animation“ ② aus.

2. Die Animation erstellen

1. Schritt: Auf die bereits vorgestellte Weise können Sie mit den Zeichentools die endgültige Form Ihrer Animation erstellen: Platzieren Sie Bilder, Tools, Texte auf Ihren Heftseiten, erstellen Sie Zeichnungen usw.

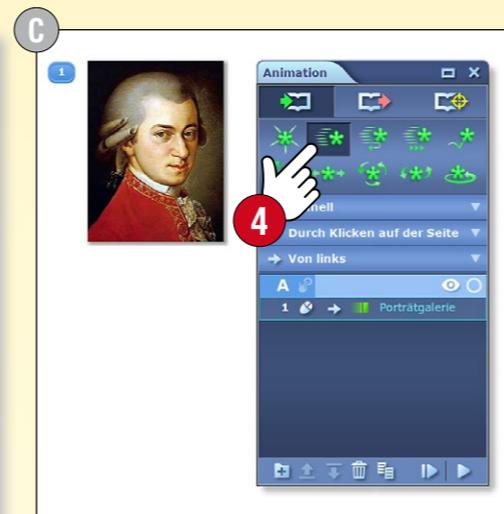
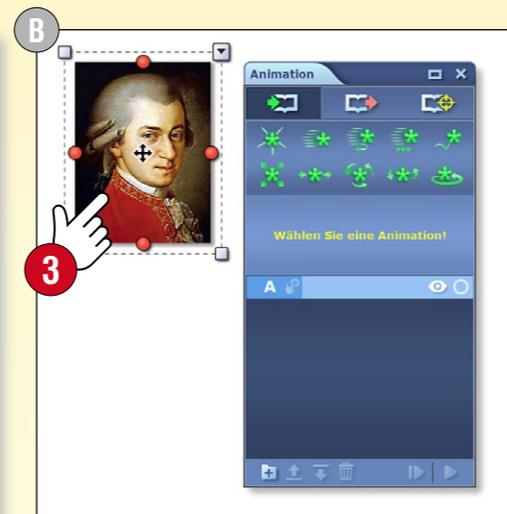
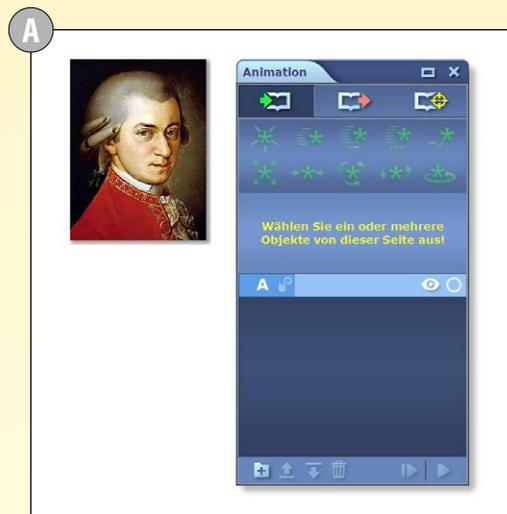
2. Schritt: Klicken Sie das Icon des Animations-Tools an. Markieren Sie danach die Elemente der Animation in der von Ihnen gewünschten Erscheinungsreihenfolge und stellen Sie den jeweils gewünschten Animationseffekt ein.

3. Animieren eines Objektes (in diesem Fall eines Bildes)

A) Öffnen Sie das Panel des Animations-Tools ②.

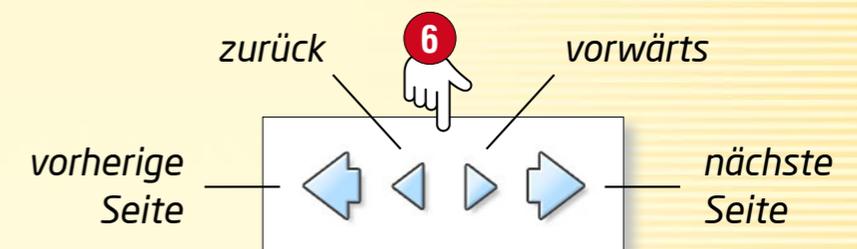
B) Klicken Sie das zu animierende Objekt an (in diesem Fall das Bild) ③.

C) Wählen Sie im Animationspanel eine der Animationsmöglichkeiten aus ④.



4. Die Animation abspielen

Schließen Sie das Panel, wenn Sie mit der Animation fertig sind ⑤. Danach können Sie mithilfe der unten auf der Seite erscheinenden Pfeile die fertige Animation abspielen ⑥.



1. Wo Sie die Geometrie-Tools finden?

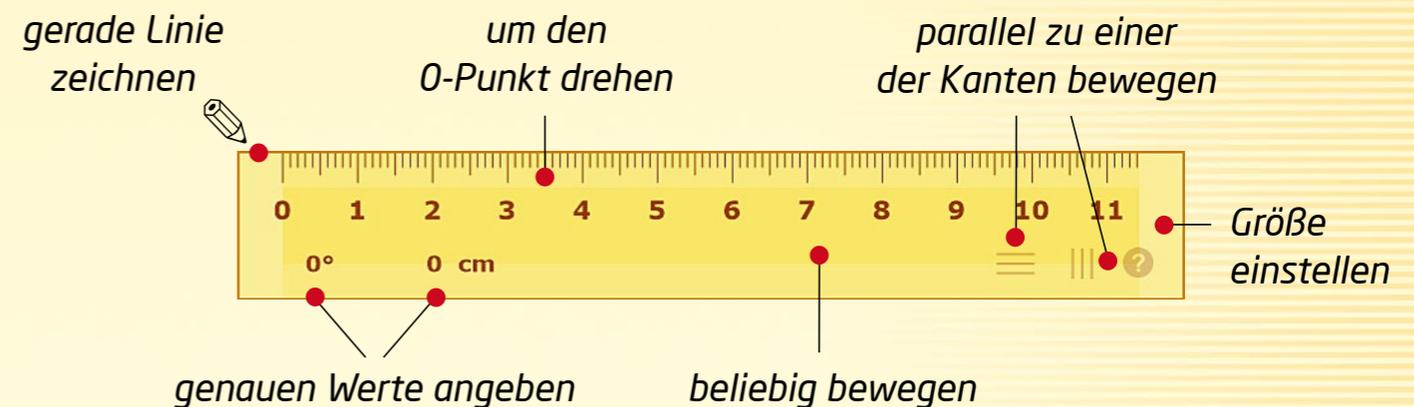
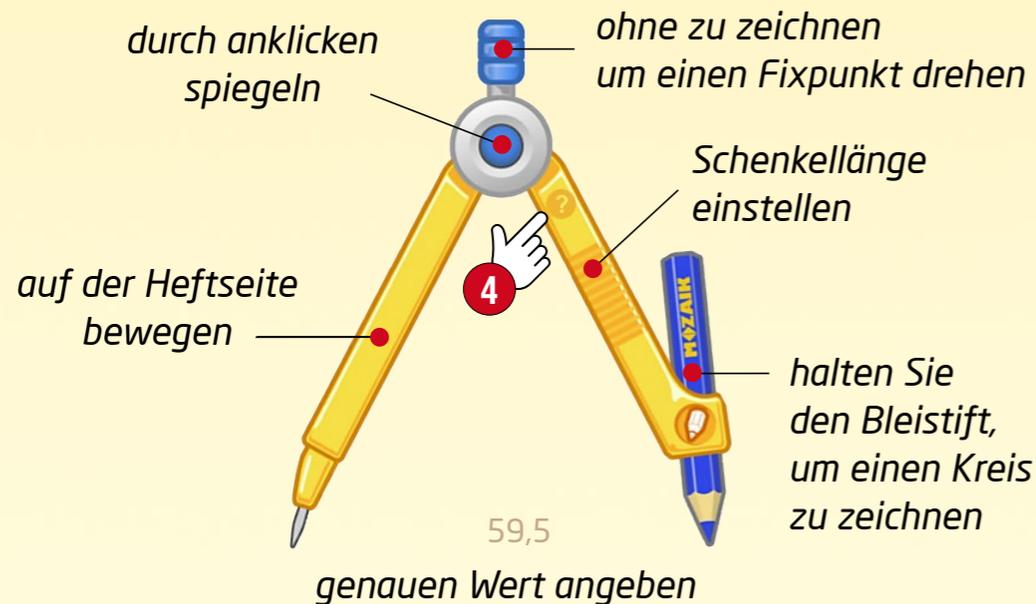
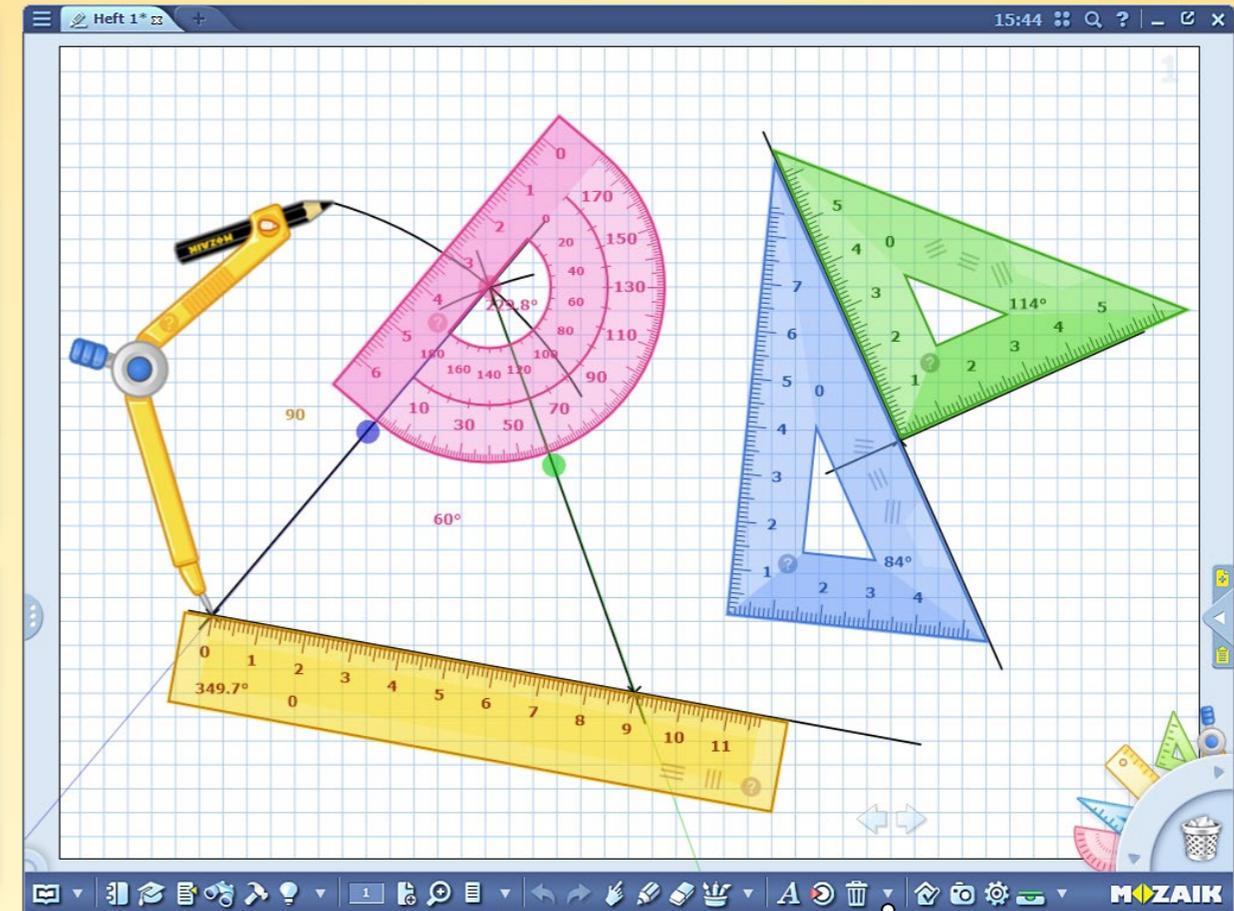
Wählen Sie in der Toolbar das Panel „Bearbeiten“ ① und dann im Menü den Punkt „Geometrie“ ② aus, oder wählen Sie in der Federmappe die Geometrischen Tools aus.

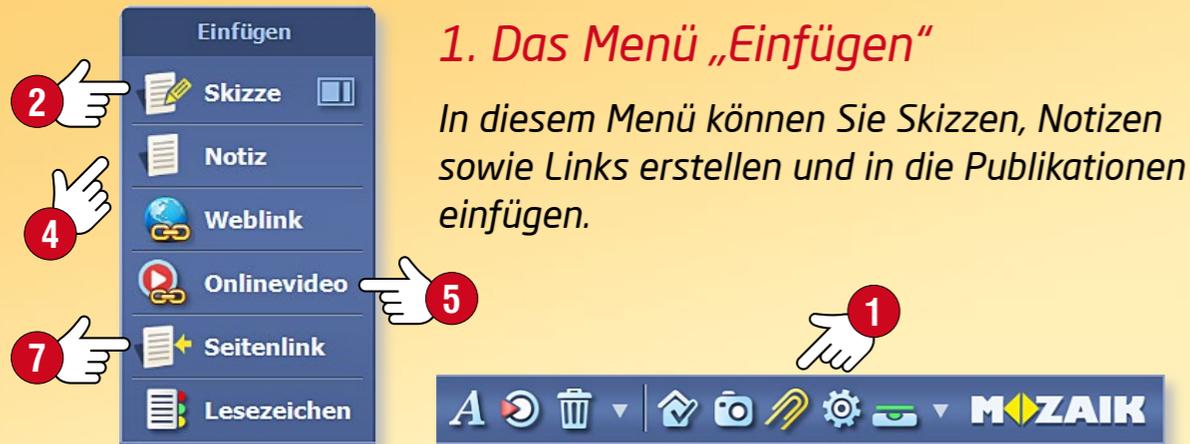
2. Wie Sie sie verwenden können?

Klicken Sie auf das Icon des gewünschten Tools ③, damit es auf Ihrer Heftseite erscheint.

Die einzelnen Tools können an verschiedenen Stellen gegriffen werden. Über die verschiedenen Stellen können unterschiedliche Funktionen erreicht werden. Klicken Sie auf das Fragezeichen im Tool-Header, um Hilfe zu erhalten ④.

3. Die Verwendung von Zirkel und Lineal



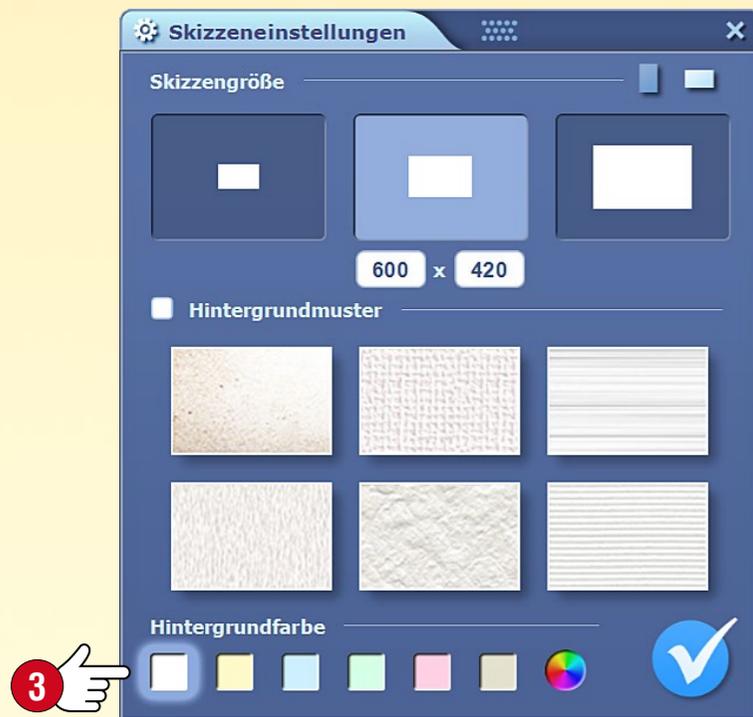


1. Das Menü „Einfügen“

In diesem Menü können Sie Skizzen, Notizen sowie Links erstellen und in die Publikationen einfügen.

2. Skizzen, Notizen

Wählen Sie aus dem Menü „Einfügen“ der Toolbar **1** den Punkt „Skizze“ **2** aus. Wenn Sie eine Skizze erstellen, müssen Sie die Blattgröße, das Hintergrundmuster und die Hintergrundfarbe angeben **3**.



Beim Erstellen einer Skizze können Sie schreiben, zeichnen, Bilder aus der Mediathek einfügen und Relationsdiagramme sowie Animationen konstruieren. Die fertige Skizze können Sie in Ihre Publikation und in Ihr Heft einfügen. Wenn Sie nur eine einfache schriftliche Anmerkung erstellen wollen, dann wählen Sie den Menüpunkt „Notiz“ **4**.

3. Weblinks, Online-Videos

Sie können in die Publikation auch Links und Online-Videos **5** einfügen, welche dann im mozaBook Browser abgespielt werden. Geben Sie Ihrem Link/Video einen Titel und geben Sie die genaue Webadresse (Link) ein. Wenn Sie auch Schlüsselbegriffe eingeben, dann kann das mozaBook mit seiner Suchfunktion nach den eingefügten Inhalten suchen **6**.



4. Seitenlink

Sie können auch einen speziellen Link erstellen, mit dem Sie auf eine festgelegte Seite einer ausgewählten Publikation springen können. Im ersten Schritt müssen Sie dafür auf die gewünschte Seite blättern und dann im Menü den Punkt „Seitenlink“ **7** wählen. Kehren Sie anschließend zur für den Link vorgesehene Stelle zurück und fügen Sie diesen durch Klicken auf das Häkchen ein.

5. Lesezeichen

Die Seiten Ihrer Bücher und Hefte können mit Lesezeichen markiert werden. Wenn Sie dann auf dieses Lesezeichen klicken, öffnet sich das Buch oder das Heft an der gewünschten Stelle.

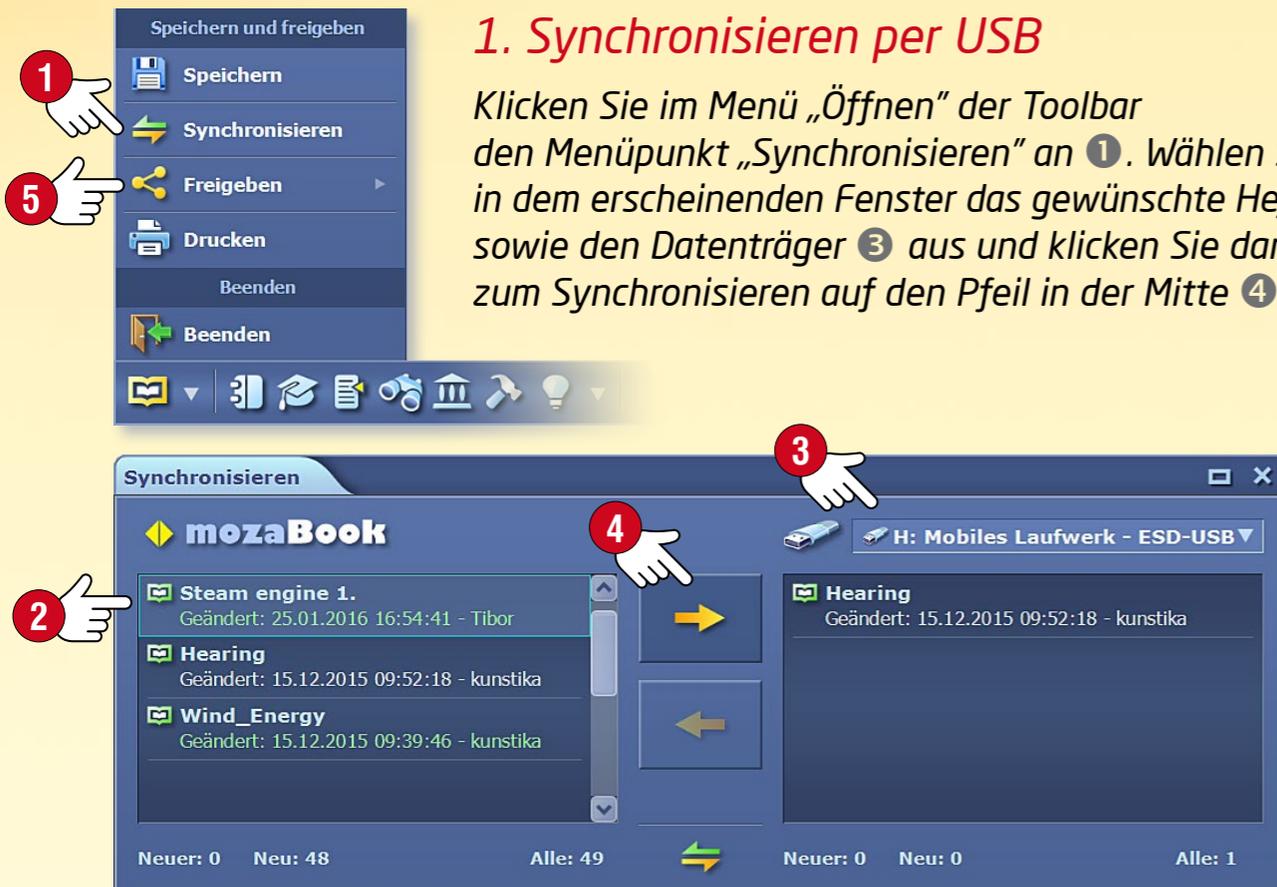
Wie Sie Ihre Heftdateien übertragen können?

Das mozaBook bietet Ihnen zwei Möglichkeiten für den Fall, dass Sie Ihre Hefte auf verschiedenen Computern verwenden wollen.

1. Sie können Ihre Hefte z. B. mit einem USB-Stick synchronisieren. Auf diese Weise können Sie Ihre Hefte auch ohne Internetanschluss verwenden.
2. Außerdem können Sie Ihre Hefte in Ihren mozaWeb-Account hochladen. Sie können sie anschließend auf jedem Computer öffnen, auf dem das mozaBook installiert ist und der über einen Internetanschluss verfügt.

1. Synchronisieren per USB

Klicken Sie im Menü „Öffnen“ der Toolbar den Menüpunkt „Synchronisieren“ an ①. Wählen Sie in dem erscheinenden Fenster das gewünschte Heft ② sowie den Datenträger ③ aus und klicken Sie dann zum Synchronisieren auf den Pfeil in der Mitte ④.



Anschließend können Sie Ihren USB-Stick an einen anderen Computer anschließen und Ihr Heft über das Menü „Synchronisieren“ durch Anklicken des in die entgegengesetzte Richtung zeigenden Pfeils synchronisieren.

2. Per Account synchronisieren

Hochladen • Wählen Sie im Menü „Freigeben“ ⑤ den Menüpunkt „Ins mozaWeb hochladen“ ⑥. Wählen Sie die Benutzer aus, die Ihr Heft sehen dürfen sollen ⑦ und geben Sie die entsprechenden Suchbegriffe (Schlüsselbegriffe, Themen, Jahrgangsstufe, Verwandte Bücher) an. Laden Sie Ihr Heft in Ihren mozaWeb-Account hoch ⑧.



Herunterladen • Klicken Sie die Mediathek der Toolbar an und wählen Sie den Menüpunkt „Hefte“ ⑨.

Wählen Sie aus der Liste der verfügbaren Hefte aus, welches Sie herunterladen möchten und klicken Sie auf das Icon „Herunterladen“.

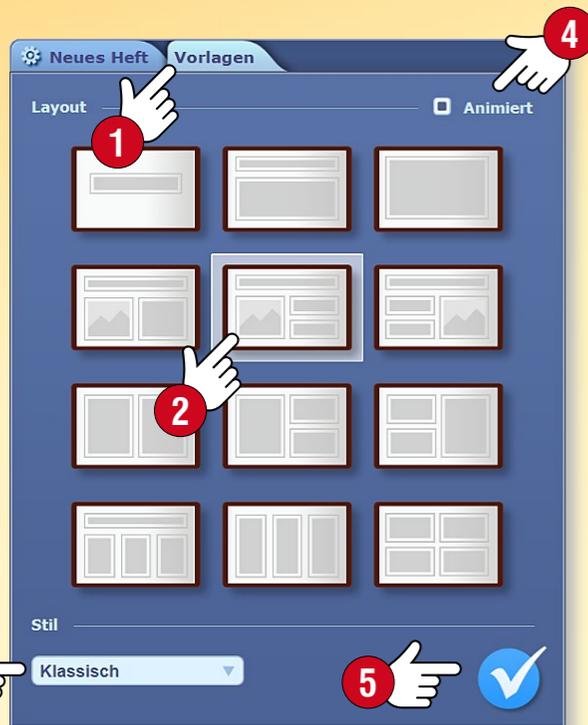
Tipps

- Sie können einstellen, dass die im Heft durchgeführten Änderungen automatisch in Ihrem Account gespeichert werden ⑩.
- Sie können Ihre Hefte Ihren Bekannten per E-Mail zusenden, indem Sie „Per E-Mail freigeben“ wählen ⑪.



Übersichtliche und gut strukturierte Seiten

Erstellen Sie mithilfe der animierten mozaBook Vorlagen übersichtliche Hefte und spannende Präsentationen. Die Vorlagen können Sie auf den Heftseiten hin- und herbewegen und ihre Größe Ihren Wünschen entsprechend verändern.



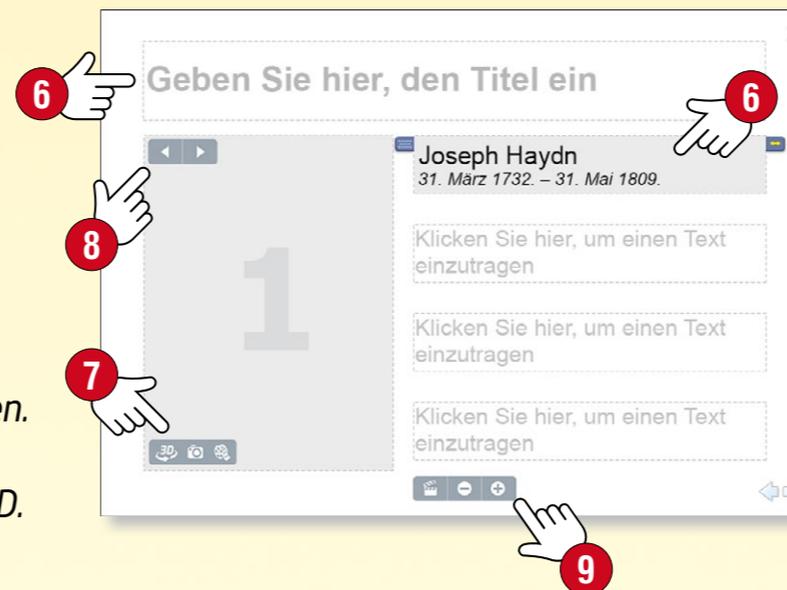
Wie das geht?

Klicken Sie beim Erstellen eines neuen Heftes den Vorlagen-Tab ① an. Wählen Sie im sich öffnenden Panel das gewünschte Layout ② und den Stil ③, sowie im Kontrollkästchen 'Animiert' ④ aus. Klicken Sie das Häkchen ⑤ an, um die Einstellungen zu speichern. Wenn bereits ein Heft geöffnet ist, dann erreichen Sie den Vorlagen-Tab, indem Sie auf den Punkt „Hintergrund“ im Schnellmenü klicken.



- Klicken Sie den Textrahmen an und schreiben Sie etwas hinein ⑥.
- Ziehen Sie aus der Mediathek passende Bilder, 3Ds oder Videos in den Rahmen ⑦.
- Sie können die Größe der Bilder ⑧ und die Anzahl der Textrahmen ⑨ ändern, sowie die Animation der Vorlage ein- oder ausschalten ⑩.

Sie können jedem Text einen anderen Medieninhalt zuordnen. Auf der fertigen Seite erscheint dann beim Anklicken eines Textabschnittes immer das dazugehörige Bild, Video oder 3D.

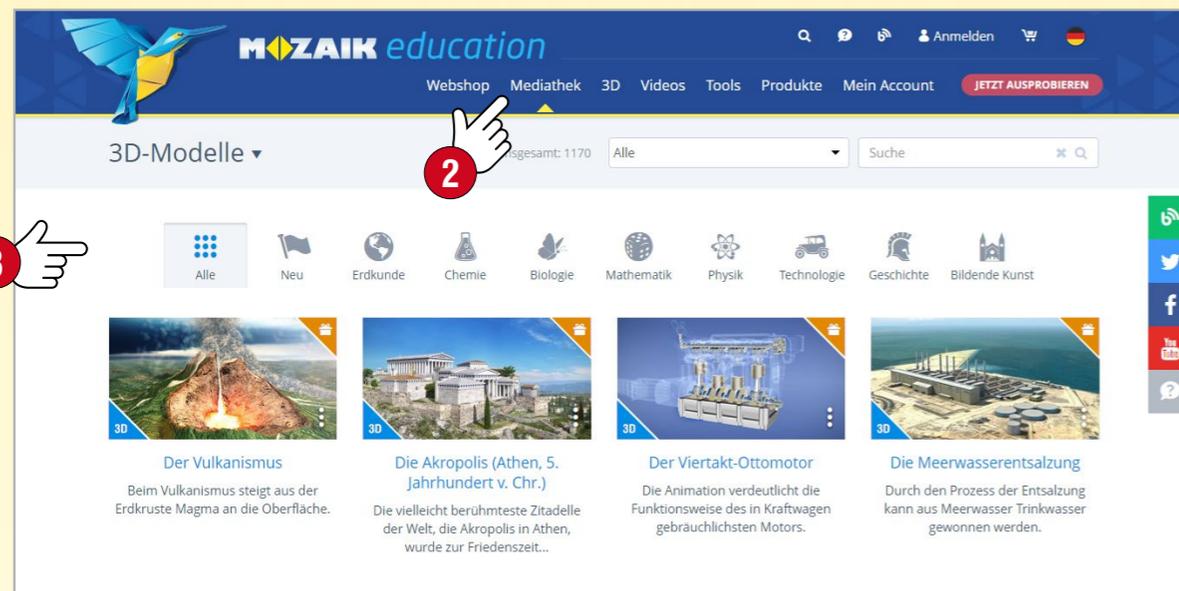


Öffnen Sie Ihre Hefte im mozaWeb

Ihre im mozaBook erstellten und ins Internet hochgeladenen Hefte können Sie auch im mozaWeb öffnen **1**. Wie in den digitalen Schulbüchern können Sie in ihnen blättern und die enthaltenen Extras abspielen.

Vorteile des Mozaik TEACHER und Mozaik STUDENT Abonnements

- Sie haben Zugriff auf den vollständigen Inhalt der Mediathek **2**, die nach Unterrichtsfächern **3** sortiert mehrere Tausend interaktive Elemente enthält.
- Es stehen Ihnen alle thematischen Tools und Spiele zur Verfügung.
- Mithilfe des Aufgabeneditors können Sie auch im mozaWeb Aufgabenreihen zusammenstellen und diese dann Ihren Schülern als Hausaufgabe aufgeben. Die Schüler können diese dann ebenfalls im mozaWeb lösen.
- Ihre Hefte können gleichzeitig auf verschiedenen Geräten verwendet werden, so können mehrere Personen sie gemeinsam bearbeiten **4** und einander sogar Nachrichten schreiben (Kooperationsmodus).



Wo Sie die Hefte finden?

Melden Sie sich mit Ihrem mozaBook Benutzernamen und Passwort im mozaWeb an. Wählen Sie in der Mediathek den Menüpunkt Heft **5**, um die verfügbaren Hefte zu sehen. Grenzen Sie den Themenbereichen ein oder verwenden Sie die Suchfunktion. Klicken Sie das ausgewählte Heft an, um es zu öffnen.



1. Textsuche

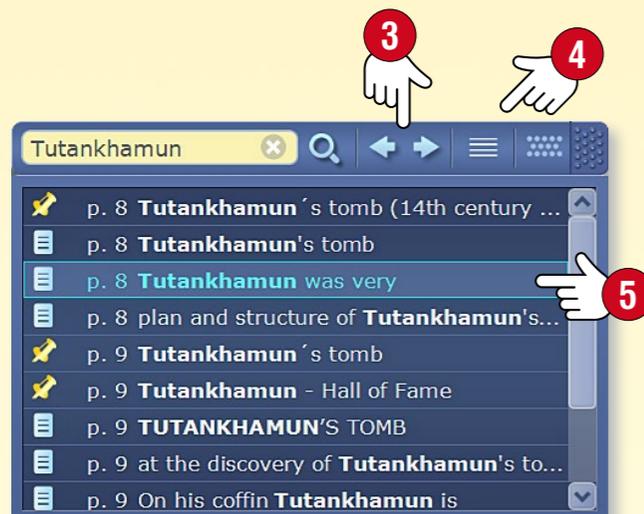
Klicken Sie in der Toolbar das Suche-Icon ① an.



Mithilfe des sich öffnenden Panels können Sie die Texte der aktiven Publikation durchsuchen ②. Die gefundenen Textstellen zeigt das mozaBook durch Hervorheben an.

Bei mehreren Treffern können Sie diese mithilfe der Pfeile durchblättern ③ und sich in der sich öffnenden Liste alle Treffer ansehen ④.

Durch Anklicken eines Listenelements ⑤ springt das Programm zur entsprechenden Textstelle.



2. Funktionen und Tools im mozaBook finden

Klicken Sie im Header des Hauptfensters das Schnellsuche-Icon ⑥ an. Geben Sie im sich öffnenden Panel den Suchbegriff ein ⑦.

In der Trefferliste erscheinen die Funktionen, Tools und Publikationen des mozaBook, die die Suchfunktion anhand des Suchbegriffes gefunden hat.



Wenn Sie neben einem Suchergebnis ein Auge-Icon sehen ⑧ und es anklicken, dann zeigt das Programm, wie bestimmte Funktionen oder Publikationen am einfachsten im mozaBook Menü-System erreicht werden können ⑨.

Wenn Sie auf ein Element der Liste klicken, startet das mozaBook die Funktion oder das Tool, bzw. öffnet die Publikation.



Tipp • Mit dem Suche-Panel können Sie, auch ohne das Programm zu verlassen, im Internet suchen ⑩.



1. Wo Sie die Hilfe finden?

Wenn Sie oben rechts im Rahmen auf das Fragezeichen klicken, finden Sie allgemeine Informationen bezüglich jeder Funktion des mozaBook ①.

Sie erreichen die das jeweilige Tool betreffende Hilfe direkt über das Fragezeichen im Tool-Header ②.

Hier können Sie aus verschiedenen Möglichkeiten wählen.

 Öffnen der Texthilfe ③.

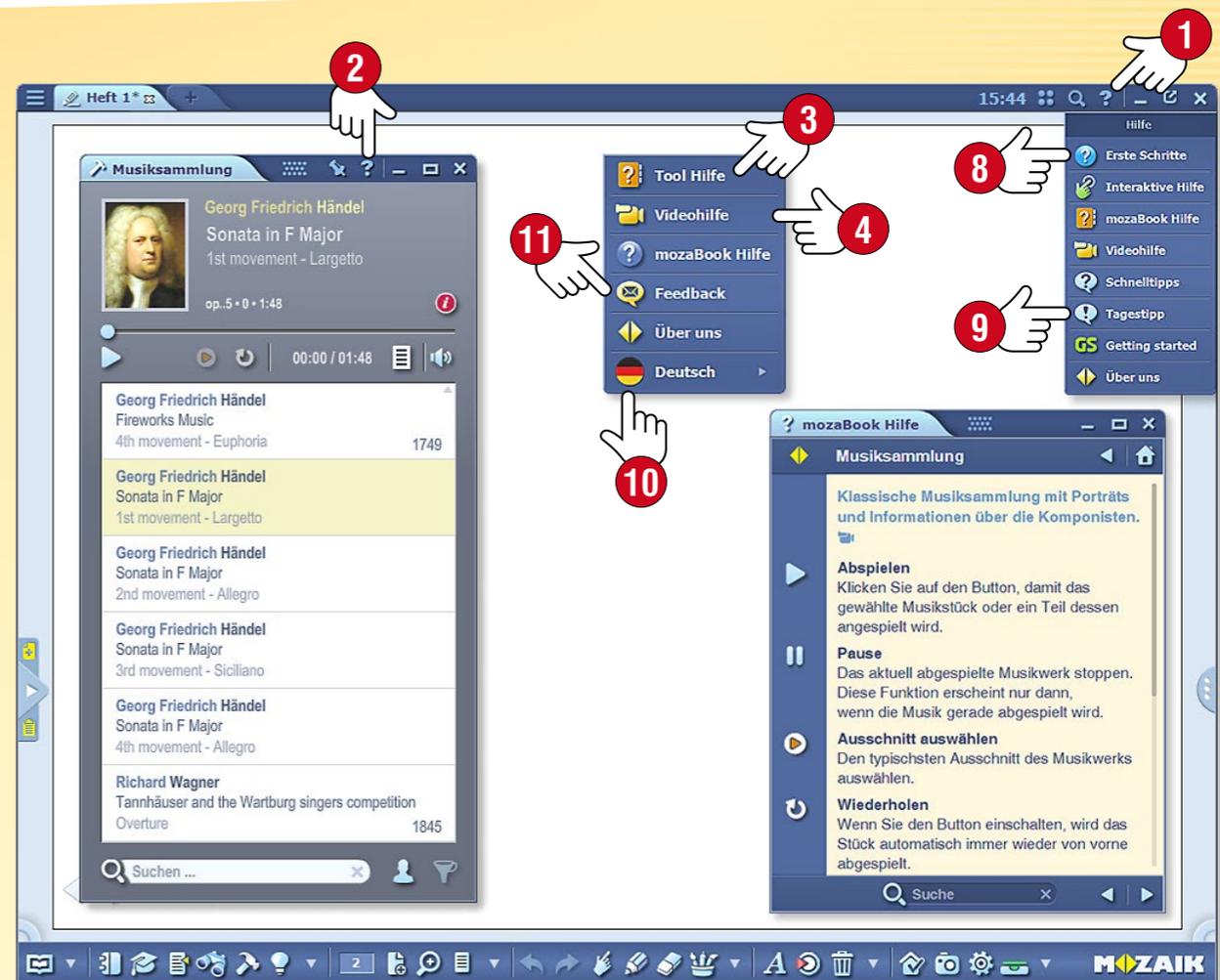
 Öffnen der Videohilfe, welche dem Erlernen des mozaBook und den integrierten Tools dient ④.



2. Suche

Sie finden im Hilfe-Menü nach Themen geordnete nützliche Informationen. Sie können vor- und zurückblättern ⑤, oder jederzeit zum Ausgangspunkt zurückkehren ⑥.

Das Suchfeld unten im Hilfe-Fenster hilft, die benötigten Informationen zu finden ⑦.



Tipps

-  Im Menüpunkt „Erste Schritte“ lernen Sie die meistverwendeten Funktionen der Software kennen ⑧.
-  Hier erhalten Sie Ratschläge und Tipps zur Verwendung des Programms ⑨.
-  Wenn auf Ihrem PC die Multilang Version des mozaBook installiert ist, können Sie die Sprache der Tools einstellen ⑩.
-  Sie können uns auch ein Feedback zum Tool senden ⑪.

1. Was der Multimedia-Rekorder ist und wo Sie ihn finden?

Mit dieser Funktion können Sie Screenshots, Tonaufnahmen und Screencasts erstellen. Klicken Sie auf das Icon „Screenshot“ ①, um das Tool zu starten.



2. Screenshots speichern

Wählen Sie im Menü aus, wie Sie Ihren Screenshot speichern möchten und markieren Sie im nächsten Schritt den gewünschten Ausschnitt. Die so erstellten Screenshots können Sie aus dem Ordner „Gespeicherte Bilder“ ② jederzeit in Ihre Publikationen einfügen.

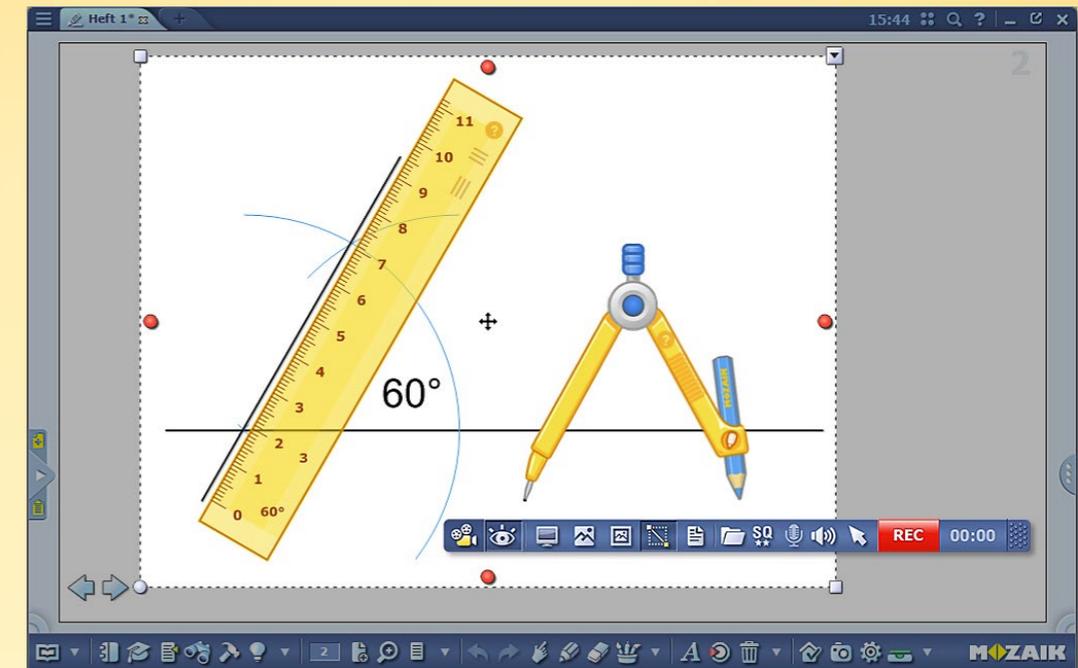
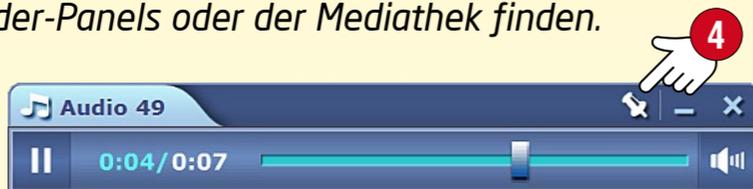


3. Tonaufnahmen erstellen

Wenn ihr Computer über ein Mikrofon verfügt, dann können Sie mit dem mozaBook Audiorekorder Tonaufnahmen erstellen. Wählen Sie den Menüpunkt „Audiorekorder“ ③. Durch Anklicken des REC-Buttons starten Sie die Aufnahme.



Nach dem Stoppen der Aufnahme wird diese automatisch abgespielt. Sie können die Aufnahme in Ihre Publikation einfügen ④ bzw. später in der Mappe des Audiorekorder-Panels oder der Mediathek finden.



4. Screencasts erstellen

Mit dem Videorekorder können Sie die auf dem Bildschirm stattfindenden Ereignisse aufnehmen, und wenn Ihr Computer über ein Mikrofon verfügt auch Tonaufnahmen dazu machen. Wählen Sie den Menüpunkt „Videorekorder“ ⑤.



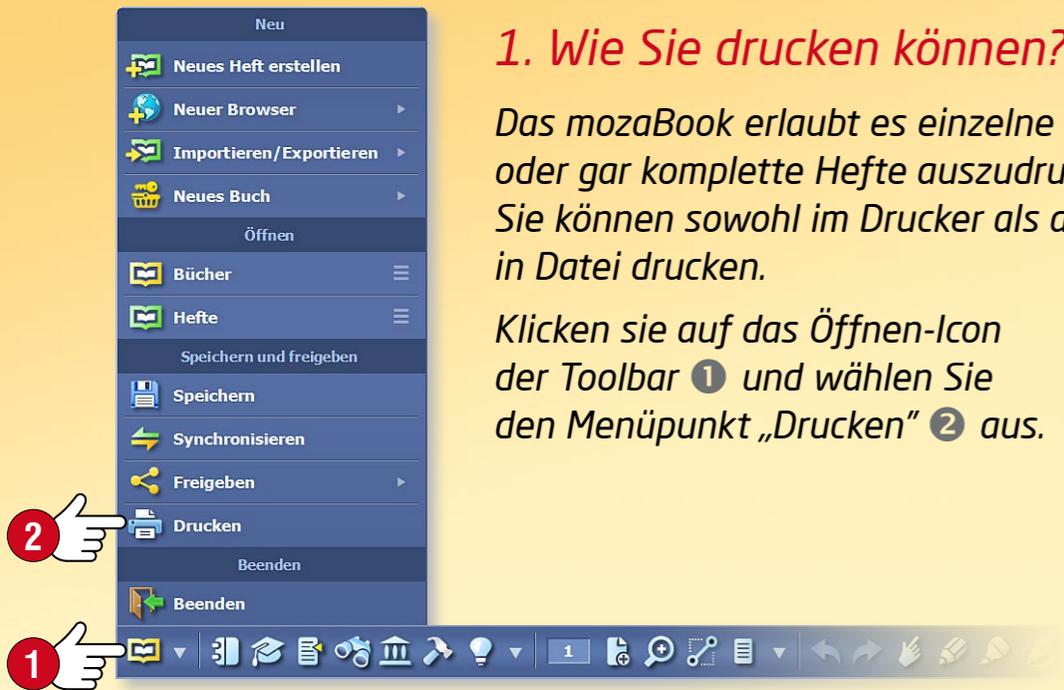
Durch Anklicken des Icons „mozaBook verbergen“ ⑥ können Sie einstellen, ob das mozaBook oder eine andere auf Ihrem Computer installierte Software aufgenommen werden soll. Sie können außerdem einstellen, ob Sie die Aufnahme vom Vollbild oder nur von einem Bildschirmausschnitt erstellen wollen ⑦.

Die aufgenommenen Multimediainhalte erreichen Sie über die Mediathek bzw. direkt über das Aufnahme-Panel ⑧.

1. Wie Sie drucken können?

Das mozaBook erlaubt es einzelne Seiten oder gar komplette Hefte auszudrucken. Sie können sowohl im Drucker als auch in Datei drucken.

Klicken sie auf das Öffnen-Icon der Toolbar ① und wählen Sie den Menüpunkt „Drucken“ ② aus.



2. Direkt auf dem Drucker drucken

Wenn Ihr Computer mit einem Drucker verbunden ist, dann können Sie im sich öffnenden Untermenü ③, durch Anklicken des Druckernamens, den gewünschten Inhalt direkt drucken ④.

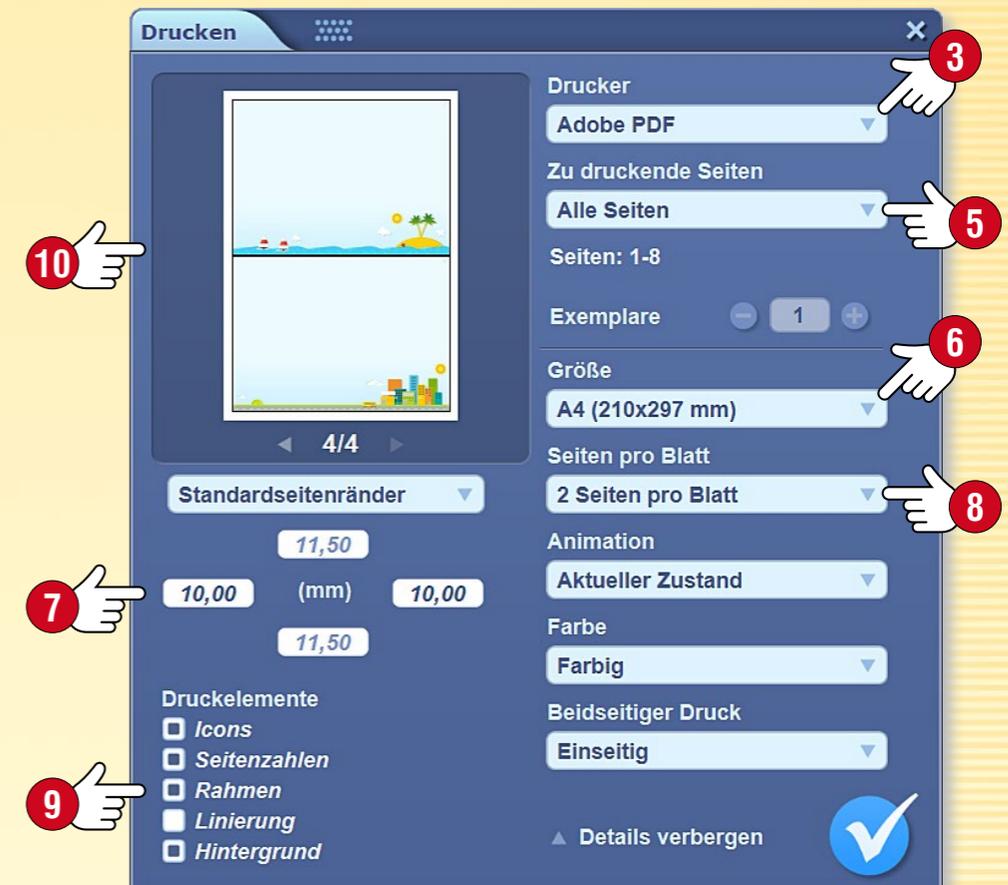
Unter Beachtung der Möglichkeiten Ihres Druckers können Sie folgende Parameter einstellen.

- welche Seiten Sie drucken möchten ⑤,
- die Papiergröße ⑥,
- die Ränder ⑦,
- wie viele Seiten Sie auf ein Blatt drucken wollen ⑧,
- ob Sie farbig oder schwarz-weiß drucken wollen,
- ob Sie ein- oder beidseitig drucken möchten,
- welche Elemente Ihres Heftes (Icons, Seitenzahlen, Rahmen, Linierung, Hintergrund) sichtbar sein sollen ⑨.



3. Drucken in Datei

Beim Drucken in Datei können Sie das Dateiformat auswählen (PNG, JPEG, PDF oder Microsoft XPS). Die Datei können Sie in Ihre Publikation einfügen und auch später ausdrucken.



Tipp

Im Vorschauenfenster des Drucken-Menüs ⑩ sehen Sie, wie die gedruckte Seite bzw. die erstellte Datei mit den gewählten Einstellungen aussehen wird.

1. Wann Sie sie verwenden können?

Sie können, wenn Sie Texte eingeben, anstatt die sich öffnende Tastatur zu verwenden, auch mit der Hand auf die digitale Tafel schreiben.

2. Systemanforderungen

Die Handschrifterkennungsfunktion des mozaBook funktioniert unter Windows 7 und allen neueren Versionen von Windows.

Die verfügbare Sprache der Handschrifterkennungsfunktion hängt vom auf dem Computer installierten Sprachpaket ab ①.

3. Wie Sie sie benutzen können?

Klicken Sie auf das Zeichnen-Icon ② der Toolbar und schreiben sie etwas auf die Tafel ③.

Markieren Sie den geschriebenen Text und wählen Sie im Schnellmenü ④ den Menüpunkt „Erkennung“ ⑤ aus.

Im sich öffnenden Panel erscheinen die vorgeschlagenen Interpretationen des Textes ⑥. Wenn Sie nun auf das richtige Wort klicken, wandelt das mozaBook die Handschrift in Druckschrift um ⑦, und behandelt diese dann als Textobjekt.



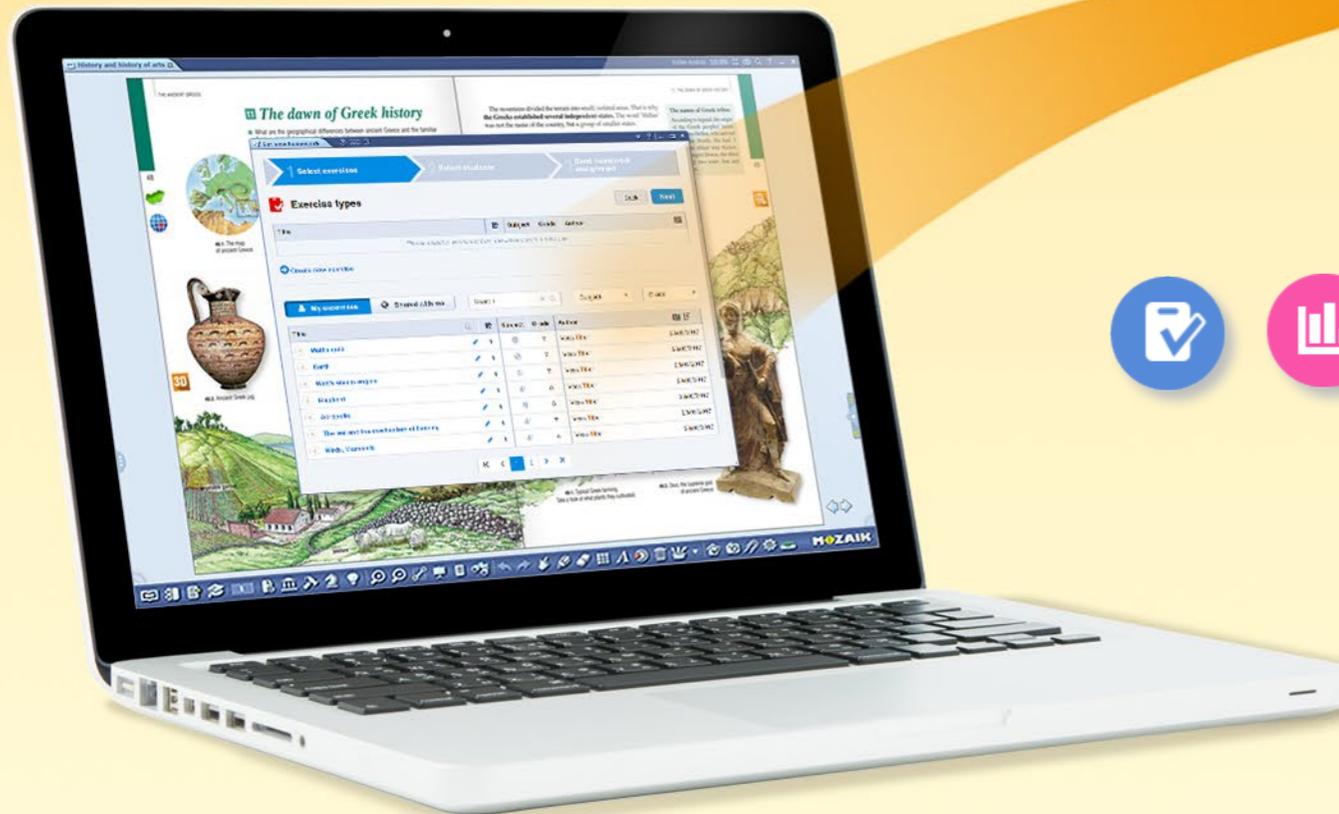
4. Suchen unter Verwendung der Handschrifterkennung

Markieren Sie die Handschrift und wählen Sie im Schnellmenü den Menüpunkt „Suche“ ⑧. Die Liste der vorgeschlagenen Interpretationen erscheint. Wählen Sie hier, nach welchem Begriff Sie suchen möchten ⑨. Sie können im Internet, in der Galerie oder auch in der geöffneten Publikation suchen ⑩.

Sie können die Suche auch so starten, dass Sie die Handschrift direkt in ein Suchfeld des mozaBook ziehen. Die Handschrifterkennung findet in diesem Fall automatisch statt und die Suche startet der Interpretation entsprechend.

Hausaufgaben mal anders

Die mit dem mozaBook Aufgabeneditor erstellten Aufgaben können Sie auch als Hausaufgaben aufgeben. Sie können die Hausaufgaben der verschiedenen von Ihnen unterrichteten Klassen, Lerngruppen bzw. sogar einzelner Schüler, bequem mit dem mozaBook verwalten. Die Hausaufgaben können so nicht mehr vergessen oder zu Hause gelassen werden.



Die Schüler werden per E-Mail über neue Hausaufgaben sowie deren Themen und Abgabetermine informiert.



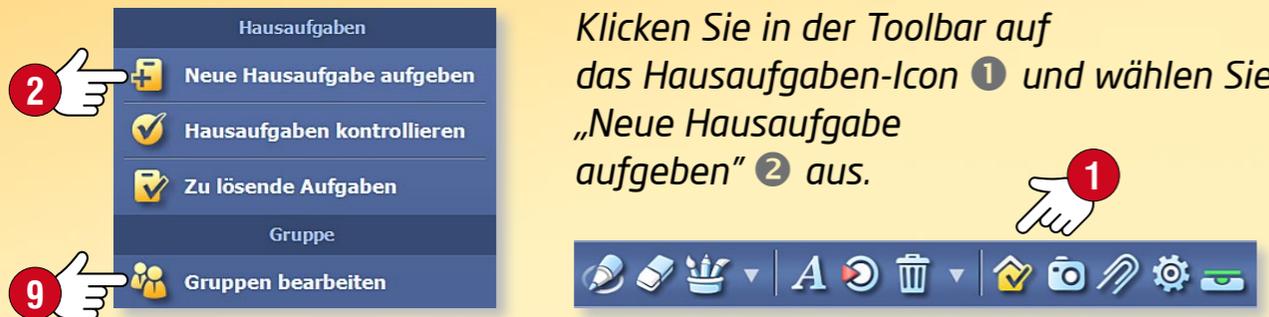
Durch Anklicken des in der Benachrichtigung befindlichen Links „Hausaufgaben“ können die Schüler diese sofort öffnen und lösen.

Was die Vorteile dieses Systems sind?

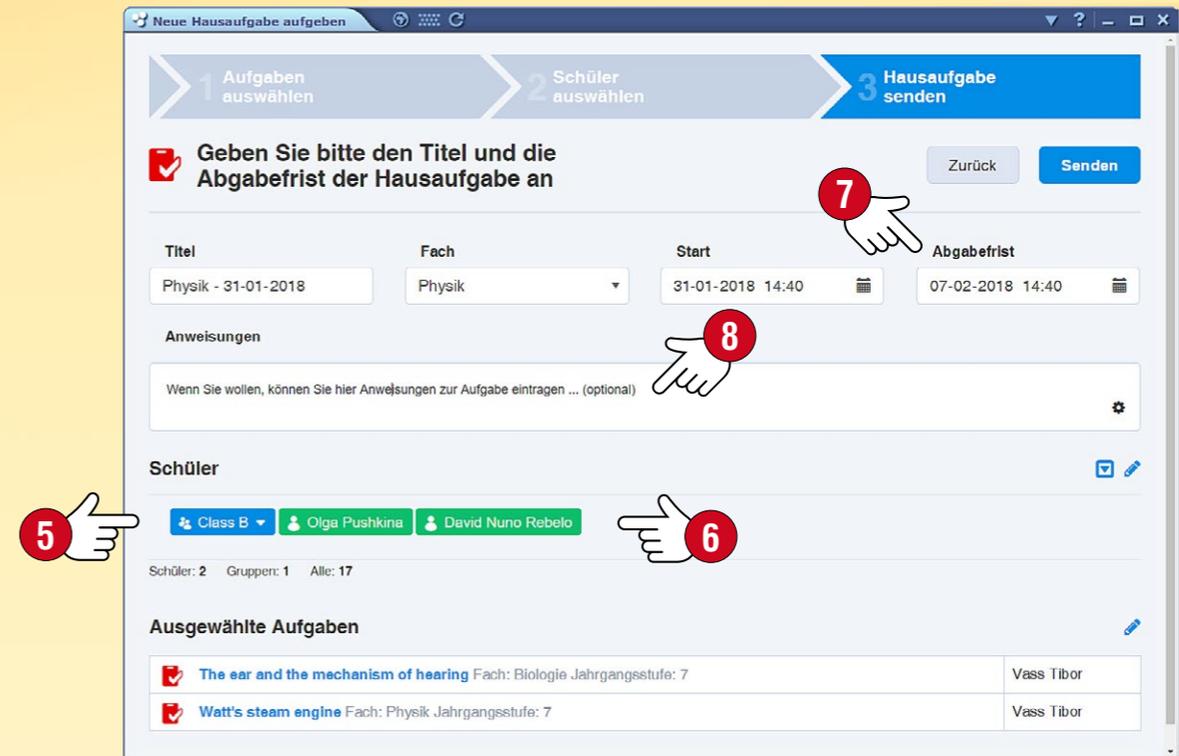
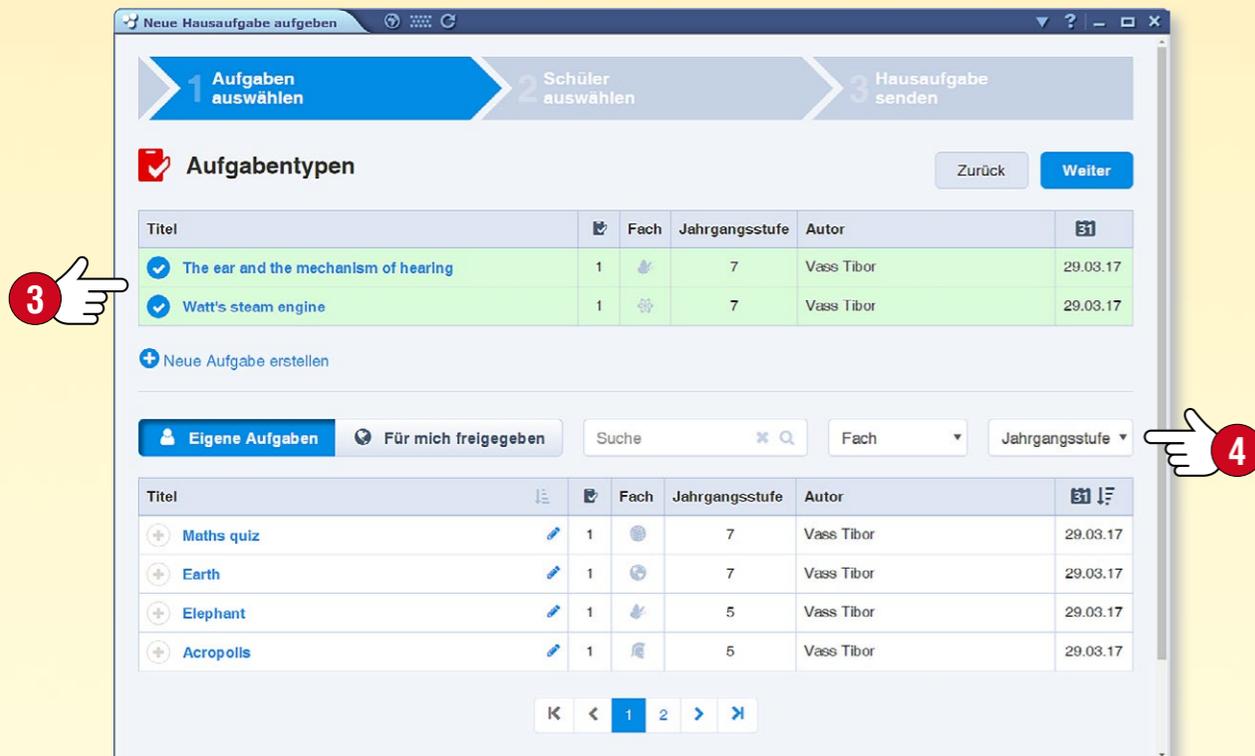
- Es erfasst die erteilten und zurückgesendeten Hausaufgaben, wodurch der aktuelle Bearbeitungsstand einfach überprüft und nachverfolgt werden kann.
- Das Programm wertet die erhaltenen Hausaufgaben automatisch aus und erstellt anhand der Ergebnisse eine Statistik. Mithilfe dieser können Sie die Leistungen Ihrer Schüler bewerten und vergleichen.
- Die Hausaufgaben können online, in jedem beliebigen Webbrowser gelöst werden.

Wie Sie die Hausaufgaben aufgeben können?

Das mozaBook ermöglicht es, einer von Ihnen definierten Gruppe, bereits ins mozaWeb hochgeladene Aufgaben als Hausaufgabe aufzugeben.



Im sich öffnenden Fenster können Sie die Hausaufgaben anpassen.



Einstellungsmöglichkeiten

- Wählen Sie die Aufgaben bzw. Aufgabenreihen ③ aus. Der Unterrichtsfach- und Jahrgangsstufenfilter hilft Ihnen dabei, den Überblick über die vorhandenen Aufgaben zu wahren ④.
- Wem möchten Sie Hausaufgaben aufgeben? Wählen Sie eine Gruppe ⑤ aus oder markieren Sie einzelne Personen ⑥.
- Geben Sie an, wie viel Zeit zum Lösen der Aufgaben zur Verfügung stehen soll ⑦.
- Sie können den Aufgaben, wenn nötig, auch weitere Anweisungen hinzufügen ⑧.

Tipp • Die einzelnen Gruppen können Sie über die mozaWeb-Plattform verwalten, dort finden Sie auch Angaben zu den aufgegebenen bzw. gelösten Hausaufgaben. Diese Funktionen erreichen Sie auch direkt über das Hausaufgaben-Panel im mozaBook ⑨.

Aufgabenreihen ins mozaWeb hochladen

Ihre mit dem mozaBook Aufgabeneditor erstellten Aufgaben und Aufgabenreihen können Sie ins mozaWeb hochladen, für andere Benutzer freigeben sowie als Hausaufgabe aufgeben.

Klicken Sie zum Hochladen einer Aufgabe auf das in die Publikation eingefügte Icon und wählen Sie im Schnellmenü die Funktion „Ins mozaWeb hochladen“ ① aus.

The image shows two overlapping windows. On the left is the 'Aufgaben' (Tasks) menu with various options like 'Öffnen', 'Bearbeiten', 'Kopieren', etc. A red circle with the number 1 and a hand icon points to the 'Ins mozaWeb hochladen' option. On the right is the 'Ins mozaWeb hochladen' dialog box. It has a title bar with 'Ins mozaWeb hochladen' and a red checkmark icon. Below the title bar are three tabs: 'Privat', 'Schule', and 'Öffentlich'. A red circle with the number 6 and a hand icon points to the 'Öffentlich' tab. The main area of the dialog has a 'Hochladen mozaWeb' button with a red checkmark icon. Below this are input fields: 'Titel' (containing 'Birds, Mammals'), 'Schlüsselbegriffe durch Komma getrennt' (containing 'bird, mammal, dolphin, parrot, penguin'), 'Themenbereich' (dropdown menu with 'Biologie'), 'Jahrgangsstufe' (dropdown menu with '5. Klasse'), 'Verwandte Bücher' (dropdown menu with 'Wählen Sie ...'), and 'Schwierigkeitsgrad' (star rating with 'Mittel' selected). A red circle with the number 5 and a hand icon points to the 'Mittel' rating. A red circle with the number 2 and a hand icon points to the 'Titel' field. A red circle with the number 3 and a hand icon points to the 'Schlüsselbegriffe' field. A red circle with the number 4 and a hand icon points to the 'Verwandte Bücher' dropdown. A red circle with the number 7 and a hand icon points to the 'Hochladen mozaWeb' button. A red arrow points from the 'Hochladen mozaWeb' button in the dialog to the 'Neue Hausaufgabe aufgeben' window on the right.

Im erscheinenden Fenster müssen Sie jetzt nur noch

- die Aufgabe benennen ②,
- Schlüsselbegriffe für die Suche angeben ③,
- Thema, Jahrgangsstufe und verknüpfte Publikationen auswählen ④,
- sowie den Schwierigkeitsgrad einstellen ⑤.

Vor dem Hochladen müssen sie noch entscheiden und markieren, welchen Gruppen Sie Ihre Aufgaben zugänglich machen möchten ⑥.

The image shows the 'Neue Hausaufgabe aufgeben' (Assign New Homework) window. It has a progress bar at the top with three steps: '1 Aufgaben auswählen', '2 Schüler auswählen', and '3 Hausaufgabe senden'. Below the progress bar are buttons for 'Zurück' and 'Weiter'. The main area is titled 'Aufgabentypen' and contains a table with columns: 'Titel', 'Fach', 'Jahrgangsstufe', and 'Autor'. Below the table is a search bar and a dropdown menu for 'Fach' and 'Jahrgangsstufe'. The table contains the following data:

Titel	Fach	Jahrgangsstufe	Autor	Erstellt
Maths quiz	1	7	Vass Tibor	29.03.17
Earth	1	7	Vass Tibor	29.03.17
Watt's steam engine	1	7	Vass Tibor	29.03.17
Elephant	1	5	Vass Tibor	29.03.17
Acropolis	1	5	Vass Tibor	29.03.17
The ear and the mechanism of hearing	1	7	Vass Tibor	29.03.17
Birds, Mammals	1	4	Vass Tibor	29.03.17

Tipp

Wenn Sie eine in eine Publikation eingefügte Aufgabe sofort als Hausaufgabe erteilen möchten, dann können Sie das auch in einem einzigen Schritt erledigen.

- Wählen Sie im Hausaufgaben-Panel die bereits vorgestellte Funktion „Neue Hausaufgabe aufgeben“,
- ziehen Sie das Icon der gewählten Aufgabe unmittelbar in das sich öffnende Fenster ⑦,
- und geben Sie nach dem Einstellen der bereits vorgestellten Einstellungen die Hausaufgabe der ausgewählten Gruppe auf.

Auf verschiedenen Geräten gleichzeitig

Wenn die Schüler im Unterricht PCs oder Tablets verwenden, dann können sie sich mit dem mozaBook des Lehrer-PCs bzw. der interaktiven Tafel verbinden.

So können die Schüler die Aufgaben auf ihren eigenen Geräten lösen und auf die vom Lehrer gesendeten digitalen Inhalte, veranschaulichenden Illustrationen sowie Bilder zugreifen.

Die gemeinsame Arbeit kann den Unterricht noch spannender und effizienter machen.



Individualisierte Aufgabenerstellung, selbstständige Arbeit und Gruppenarbeit, gezielter Einsatz von IT-Geräten.



Der Lehrer kann ...

- Bilder, Illustrationen, Hefte an die Geräte der Schüler senden,
- einzeln oder in Gruppen zu lösende Aufgaben erteilen,
- die Arbeit von Lerngruppen organisieren, koordinieren und kontrollieren,
- die Lösung der erteilten Aufgaben nachverfolgen,
- die eingegangenen und automatisch bewerteten Lösungen überprüfen,
- die Lösungsstatistiken einsehen.

Wie Sie am Unterricht teilnehmen können?



Klicken Sie das Hausaufgaben-Icon 1 der Toolbar an und wählen Sie „Verbindung erstellen“ 2 aus.

Erstellen Sie die Verbindung und beginnen Sie den Unterricht.



Die Schüler stellen anschließend über das kabelgebundene oder drahtlose lokale Netzwerk eine Verbindung zum auf dem Lehrer-PC laufenden mozaBook her.

- Dazu müssen Ihre Schüler nur das mozaBook starten
- und über den Menüpunkt „Verbinden (Schüler)“ 3 dem Unterricht beitreten.

Das Steuerpanel des Lehrers

Im Panel Unterricht können Sie die Status der verbundenen Schüler überprüfen 4. Die Aufgaben können während des Lösungsvorgangs geprüft werden 5 oder eine Zusammenfassung kann generiert werden 6.

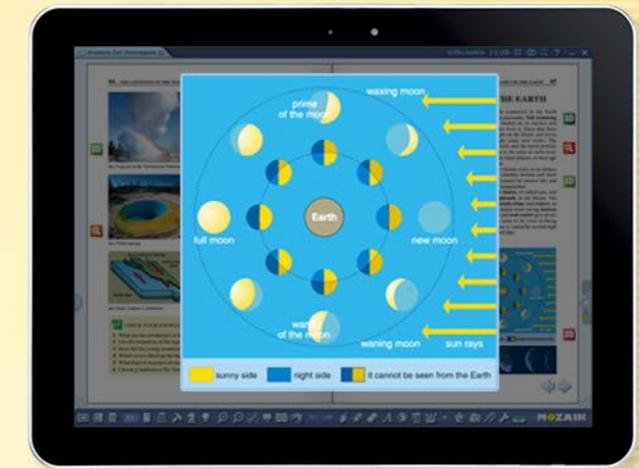


Inhalte senden

Sie können aus dem Schnellmenü (Bilder, Abbildungen, Hefte, Bücher) bzw. aus dem Menü „Speichern und einfügen“ 7 (3D-Modelle, Aufgabeneditor) Inhalte über den Punkt „Unterricht“ an Schüler senden 8.

Bilder, Illustrationen senden

Sie können Ihren Schülern Bilder und Illustrationen aus dem Schulbuch oder auch im Internet gefundenes Ergänzungsmaterial zusenden.



Aktuelle Heft- oder Buchseite senden

Sie können auf den Schülergeräten die aktuell bei Ihnen geöffnete Buch- oder Heftseite anzeigen lassen, so sehen Ihre Schüler sofort, was Sie ihnen zeigen wollen, ohne blättern zu müssen.

Tipp • Klicken Sie einen Namen oder einen Avatar an, und überprüfen Sie die auf den Schülergeräten erscheinenden Inhalte 9.

Aufgaben erteilen und lösen

Die im mozaBook erstellten Aufgaben können den am Unterricht teilnehmenden Schülern bzw. Schülergruppen auf zwei Arten zugesendet werden.



Komplette Aufgabe versenden

Die Schüler sehen die komplette Aufgabe auf ihrem Mobilgerät **2**, sie können die Aufgabe gleich lösen und vom eigenen Gerät zurücksenden.

Vereinfachte Aufgabenzusendung

Die Schüler können auf ihrem eigenen Gerät nur die Aufgaben beantworten **1**, die Fragen selbst erscheinen auf der vom Lehrer gesteuerten interaktiven Tafel. Die Aufgaben werden simultan, unter Kontrolle des Lehrers gelöst. Der Datenverkehr ist gering, weshalb der Unterricht nicht von schwachen lokalen Computernetzwerken behindert wird.



Lösungen bewerten

Im Antwort-Modus **3** können die Lösungen je Benutzer oder je Aufgabe bewertet werden. Im Abstimmungs-Modus **4** beantworten die Schüler die Fragen anonym. Der Lehrer sieht nur die Zusammenfassung, wie viele Schüler die jeweilige Lösung gewählt haben.



	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	
Abdul Ghafoor	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	⌚		80
Brooks Pulsipher	✗	✓	✓	✗	⌚						20
Dalton Seamster	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	100
Dania Tufford	✓	✗	✓	✓	✓	✓	✗	✗	✗	✗	50
Eddie Denn	✓	✓	✓	✓	⌚						40
Elias Surls	✗	⌚									0
Gerard Willocks	✗										0
Σ Total	50	83	83	67	50	50	33	33	17	17	48

Vielseitige Verwendung auf jeder Plattform

Sie können Ihre digitalen Bücher im mozaBook, im mozaWeb und nach Installation der mozaBook App auch auf Ihrem Tablet öffnen.

Abhängig vom Betriebssystem (iOS, Android) können einige interaktive Inhalte auf Tablets nur mit eingeschränkter Funktion verwendet werden. Um das mozaBook mit all seinen Funktionen verwenden zu können, benötigen Sie ein Windows-Betriebssystem.

Das mozaBook unterstützt Touchscreen-Geräte.

Seine Benutzeroberfläche passt sich automatisch der Bildschirmgröße an, weshalb es sowohl auf interaktiven Tafeln als auch Tablets und Notebooks verwendet werden kann.

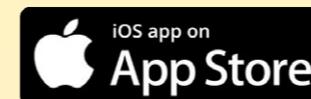
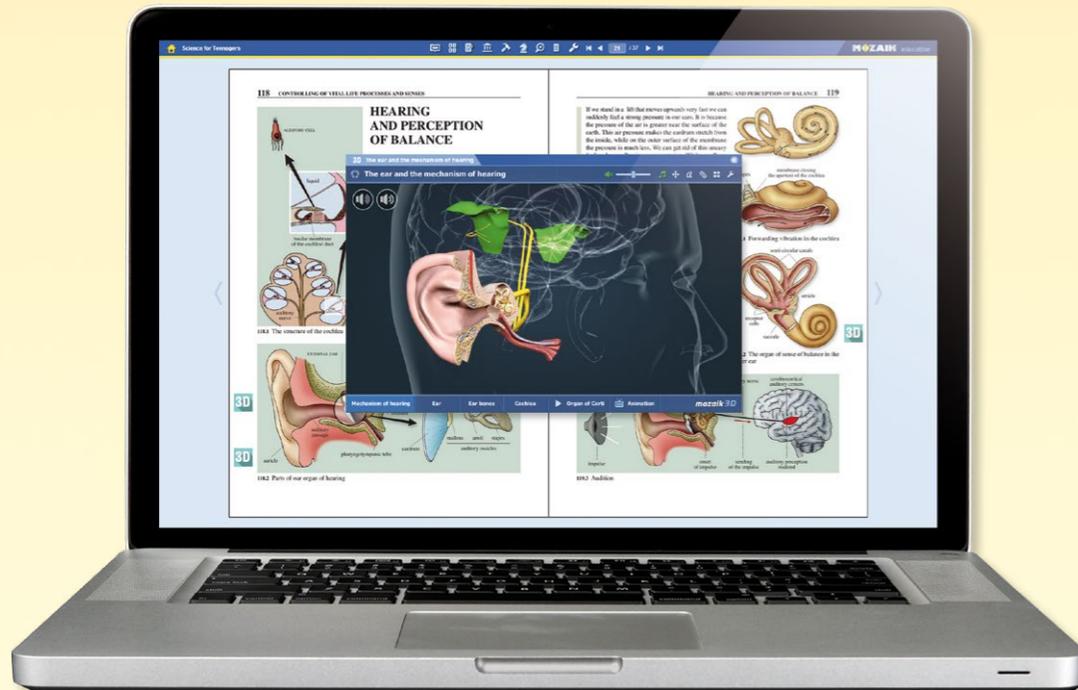
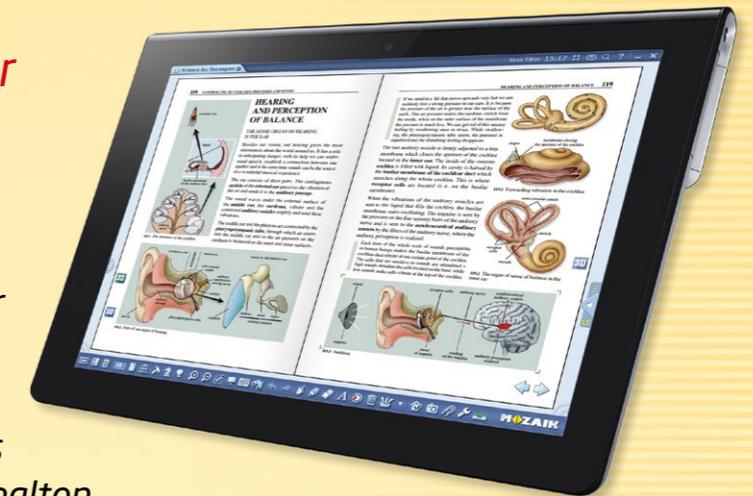
In unserem Webshop sind verschiedene mozaBook-Versionen erhältlich: für Schüler, Lehrer und ganze Klassenzimmer.

Für iOS- und Android-Nutzer

Laden Sie die mozaBook App über den App Store oder Google Play herunter.

Erstellen Sie Ihren lokalen Benutzer und verbinden Sie ihn mit Ihrem bereits existierenden mozaWeb-Account, um Zugriff auf Ihre bereits erworbenen digitalen Bücher zu erhalten.

Wenn Sie noch keinen mozaWeb-Account haben, dann erstellen Sie bitte einen.



-  Sie können Ihre Bücher auf Ihr Tablet herunterladen und dort auch neue Publikationen kaufen. (Nach dem Herunterladen können Sie das mozaBook auch im Offline-Modus verwenden.)
-  Sie können in Ihren digitalen Büchern blättern, in einzelne Seitenbereiche zoomen und die eingefügten interaktiven Extras (3D-Modelle, Videos, Tonaufnahmen, Aufgaben) abspielen.
-  Sie können in Ihrem Heft zeichnen, Texte markieren und Notizen einfügen.
-  Sie können sich mit dem auf der digitalen Tafel oder dem Lehrer-PC laufenden mozaBook verbinden (Unterricht).

Interaktiver Unterricht und Lernen zu Hause

Wenn Sie das mozaBook auf der interaktiven Tafel verwenden und die Schüler über Tablets verfügen, dann können Sie eine Gruppenarbeit im Unterricht starten.

Die Schüler können sich dem Lehrercomputer ohne Internetverbindung über ein Wi-Fi-Netzwerk anschließen. Sie können den Schülern auch interaktive Hausaufgaben senden, die sie zu Hause auf ihren Geräten lösen können.

Für die Teilnahme am Unterricht und fürs Lösen der Hausaufgaben müssen die Schüler über ein Mozaik STUDENT Abonnement verfügen.



Mozaik STUDENT PACK

Die Schüler können die Mozaik STUDENT Abonnements im Internet auch einzeln kaufen, sie sind aber für die Klasse im Paket günstiger erhältlich.

Im Vorzugspaket können auf einmal 10 oder mehr Abonnements mit erheblichem Preisvorteil gekauft werden.



Mozaik STUDENT Abonnement

Im Klassenzimmer

- Die Schüler können sich mit ihren Tablets dem Unterricht anschließen.
- Sie können interaktive Anwendungen, Texte und Aufgabenreihen empfangen.
- Sie können die ihnen gesendeten Aufgaben lösen.

Zu Hause

- Sie können ihre digitalen Publikationen öffnen und die darin enthaltenen interaktiven Inhalte abspielen.
- Sie können die Mediathek uneingeschränkt verwenden.
- Sie können mit den fähigkeitsfördernden Veranschaulichungs- und Experimentiertools spielerisch lernen.
- Sie können ihre interaktiven Hausaufgaben lösen und die ihnen freigegebenen Präsentationen erreichen.



Wie es verwendet werden kann?

Die mozaBook-Anwendung ist bereits für Tablets und Smartphones verfügbar, so können die Schüler ihre digitalen Schulbücher überallhin mitnehmen und diese auch offline verwenden.

Die digitalen Bücher und Hefte können auf jedem Computer mit Internetanschluss, im mozaWeb, ohne zusätzliche Software installieren zu müssen, geöffnet und zusammen mit den interaktiven Inhalten sowie Unterrichtstools uneingeschränkt verwendet werden.



Das Programm aktualisieren

Das mozaBook-System wird kontinuierlich weiterentwickelt. Die im System enthaltenen digitalen Bildungsinhalte und -mittel werden ständig erweitert, weshalb das System von Zeit zu Zeit aktualisiert werden muss.

Wenn eine neuere Version, als die von Ihnen verwendete, zur Verfügung steht, dann werden Sie beim Programmstart darüber benachrichtigt ①. Wählen Sie die Funktion „Jetzt Installieren“ ② und aktualisieren Sie das Programm.

Tip • Sie können das Programm durch Anklicken des im Header erscheinenden Icons ③ oder durch Auswahl des Menüpunktes „Aktualisierungen“ im Einstellungen-Panel ④ auch später aktualisieren.



Feedback senden

Wenn Sie Anmerkungen zum mozaBook haben oder in einer unserer Publikationen auf einen Fehler gestoßen sind, dann sind wir Ihnen dankbar, wenn Sie uns dies mitteilen. Wählen Sie im Einstellungen-Panel die Funktion „Feedback“ ⑤ aus.

- Geben Sie Ihren Namen und Ihre E-Mail-Adresse an,
- teilen Sie uns Ihre Erfahrungen mit ⑥,
- benennen sie bitte, wenn Sie einen Fehler gefunden haben, dessen genauen Ort,
- dokumentieren Sie bitte Ihre Bemerkungen, wenn nötig mit Screenshots, Videos, bzw. laden Sie die betreffende Publikation hoch ⑦.



Vergleich der Lizenzen

Das mozaBook ist für Schulen, Lehrer, Eltern und Schüler für den Gebrauch im Unterricht und zu Hause erhältlich. Es stehen verschiedene Versionen des mozaBook zur Auswahl.

Benutzerlizenzen (Mozaik STUDENT, Mozaik TEACHER) ermöglichen es den Benutzern, sich mit ihrem eigenen Benutzernamen und Passwort auf verschiedenen Geräten (Computer, interaktive Tafel, Notebook, Tablet, Smartphone) anzumelden. Benutzer können sowohl auf mozaBook als auch auf mozaWeb zugreifen, jedoch können sie nur auf einem Gerät gleichzeitig angemeldet sein.

Mit **Gerätelizenzen** (mozaBook SCHOOL-LAB und mozaBook CLASSROOM) kann eine unbegrenzte Anzahl von Benutzern die Software auf demselben Gerät nutzen. In diesem Fall benötigen die Benutzer keine eigenen Lizenzen. Diese Art von Lizenz wird empfohlen, wenn mehrere Lehrer oder Schüler dasselbe Gerät verwenden. Sie benötigen nur eine Lizenz pro Gerät, unabhängig von der Anzahl der Benutzer.

mozaBook Lizenzen	Wie viele Benutzer können es verwenden?	Auf wie vielen Geräten kann die Lizenz verwendet werden?	Zum Öffnen von mozaBook Büchern geeignet	Verwendung der Tools und Spiele	Videos, 3D-Modelle, digitale Lehrmaterialien, Bilder, Tonaufnahmen	Eigene Präsentation (Heft) erstellen	Verwendung des mozaWeb-Systems	Eigene digitale Bücher aus PDF-Dateien erstellen	Interaktive 3D-Buchreihe (20 Bände)	Interaktive Tafel / Projektor / Großformatiges Display (> 30")	Gruppe erstellen	Unterricht	Interaktive Hausaufgaben
Mozaik STUDENT	ein	több	✓	✓	✓	✓	✓					verbinden	lösen
Mozaik TEACHER	ein	több	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	starten	aufgeben
mozaBook SCHOOL-LAB	mehrere	ein	✓	✓	✓	✓						verbinden	lösen
mozaBook CLASSROOM	mehrere	ein	✓	✓	✓	✓		✓	✓	✓	✓	starten	aufgeben

Mozaik Education

Szeged • Ungarn

E-Mail: office@mozaweb.com

Web: www.mozaweb.com



Diese Publikation ist das geistige Eigentum der Mozaik Education Ltd. und ist urheberrechtlich geschützt. Jegliche Reproduktion, Vervielfältigung, Übersetzung oder die Verwendung in Teilen oder im Ganzen in jeder gegenwärtig bekannten oder in Zukunft bekannt werdenden Form oder Weise des Werkes ist ohne vorherige schriftliche Genehmigung der Mozaik Education Ltd. strengstens verboten.

Beim Erstellen der Publikation wurde mit größter Sorgfalt vorgegangen, trotzdem übernehmen wir für Fehler, mangelnde Aktualität und Unvollständigkeit keine Haftung. Wir behalten uns das Recht vor, den Inhalt dieses Dokuments zu ändern.

Copyright Mozaik Education Ltd., 2022. Alle Rechte vorbehalten.